

## Programación Orientada a Objetos

Guía de trabajos prácticos numero 3

## **CString**

- 1. Realice una función que dado un vector de estring retorne el mismo estring en mayúscula.
- 2. Realice una función que dado un vector de cstring retorne el mismo cstring en minúscula.
- 3. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter agregue dicho carácter al final vector cstring.
- 4. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter agregue dicho carácter al principio del vector cstring.
- 5. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter elimine la primer ocurrencia.
- 6. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter elimine todas las ocurrencias.
- 7. Realice una función que dado un vector de ctring y un entero retorne la subcadena que esta formada por desde el entero pasado por parámetros hasta el fin de la cadena .
- 8. Realice una función que dado un vector de ctring y dos enteros retorne la subcadena que esta formada por desde el primer entero pasado por parámetros hasta el segundo.
- 9. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter retorne el indice donde se encotro la primera ocurrencia, de no ser encontrado se debe retornar -1
- 10. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las palabras que comiencen con una letra ingresada por parámetros.
- 11. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las palabras que terminen con una letra ingresada por parámetros.
- 12. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las palabras que contengan un estring ingresado por parámetros.
- 13. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las palabras que no contengan un estring ingresado por parámetros.
- 14. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las letras al reverso.