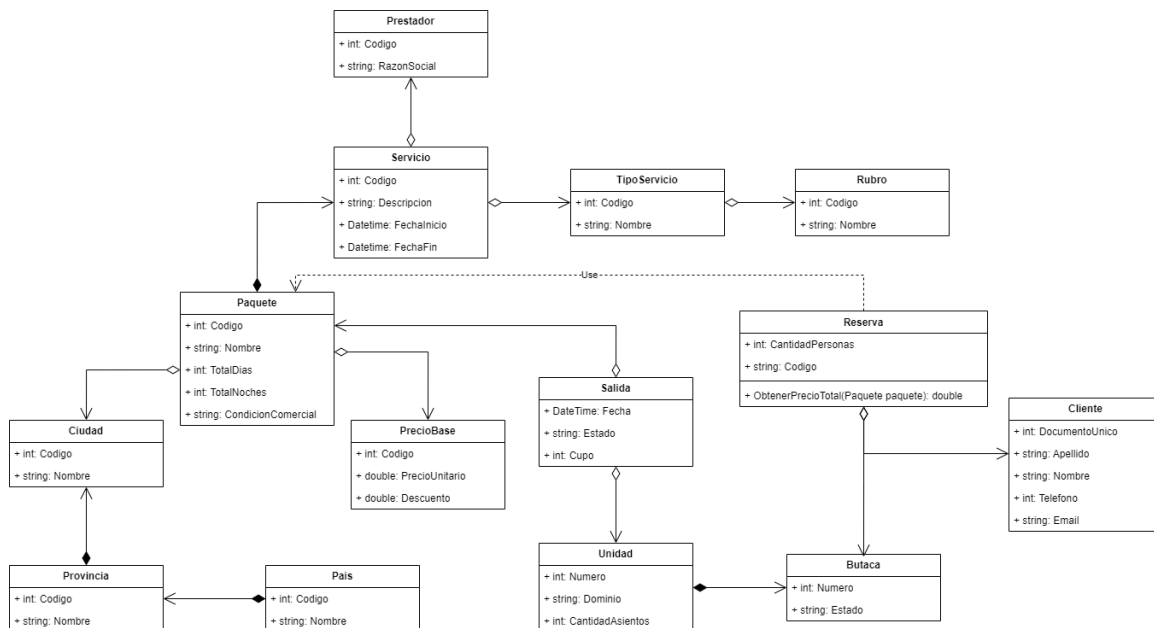


ANALISTA UNIVERSITARIO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

Programación Aplicada II 2023

Trabajo Práctico N° 2 - Constructores. Relaciones entre objetos

1. Para las clase Animal y Factura del práctico anterior, crear una sobrecarga de constructores (incluyendo el genérico) que permitan realizar la instanciación de objetos en base a diferentes configuraciones.
2. Dado el siguiente diagrama de clases:
 - a. Crear las clases correspondientes al diagrama, agregando en cada una de ellas las propiedades faltantes en base a las relaciones proporcionadas.
 - b. Considere para aquellos casos en donde la relación sea uno a muchos (1..*), la creación de un método que le permita representar esta relación.



Recordando:

- a. Una composición está representada por una línea sólida con una punta de flecha rellena.
- b. Una agregación está representada con una línea sólida y una punta de flecha vacía.
- c. Una asociación de uso o dependencia está representada por una línea punteada.
- d. Las asociaciones entre objetos tienen una cardinalidad.