

# Lenguajes y Compiladores

---

Implementación de FLEX



Fast **LEX**ical Analyzer

Esta herramienta está escrita en lenguaje C y genera un analizador léxico para un lenguaje determinado.

- A. Utiliza expresiones regulares (regex) para reconocer los lexemas del lenguaje.
- B. Puede incluir código para ser invocado cuando esas expresiones son reconocidas
- c. Puede incluir código auxiliar para el soporte del código de entrada

# FLEX

## Introducción

*Flex* lleva adelante el proceso de análisis léxico a través de la función especial propia:

**yylex()**

Y tiene variables reservadas que pueden interactuar con el analizador sintáctico :

**int yylval**

## Estructura – Secciones – Especificaciones Básicas

Un programa **FLEX** se organiza en 4 grandes secciones:

1. Definiciones
2. Conjuntos y expresiones regulares
3. Reglas
4. Código

### Sección Definiciones:

En esta sección deberán incluir todas las declaraciones que se utilizarán en el código y deberán enmarcarse por los signos

**%{      %}**

Las declaraciones pueden ser:

- Includes
- Defines
- Variables Globales

### Sección Declaraciones - Ejemplo:

**%{**

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <conio.h>
```

```
#include "y.tab.h"
```

```
FILE *yyin;
```

```
int yylval;
```

**%}**

### Sección Conjuntos y Regex:

En esta sección deberá incluir todas las declaraciones de:

- **opciones** (%option)
- **conjuntos**
- **expresiones regulares**

Las expresiones regulares son patrones que tienen un lenguaje propio y describen el formato de un lexema.

Las expresiones regulares pueden definirse en este sector o en el sector de reglas.

### Sección Conjuntos y Regex:

%option .....

DIGITO [0-9]

LETRA [a-zA-Z]

CONST\_REAL {DIGITO}+"."{DIGITO}+

CONST\_INT {DIGITO}+

ID {LETRA}({LETRA}|{DIGITO}|\_)\*



## Estructura–Secciones–Especificaciones Básicas

### Sección Definición de Reglas:

Esta sección deberá enmarcarse por los signos:

%%

%%

Esta sección deberá incluir todas los patrones necesarios para llevar adelante el análisis léxico a través de acciones semánticas, su formato será:

patron      acción semántica

Un **patrón** puede ser:

- un símbolo o conjunto de símbolos que se escribe entre comillas dobles
- el nombre de la regex definida en la sección anterior que se escribe entre llaves
- una nueva regex

# FLEX

## Estructura – Secciones – Especificaciones Básicas

11

Las **acciones** son ejecutadas cada vez que una regla es reconocida con el proceso de entrada.

Esas acciones pueden retornar valores, componentes léxicos (tokens) y pueden ejecutar algún código.

Una acción es una sentencia arbitraria escrita en el lenguaje que compila **flex**. Deben aparecer encerradas entre llaves **"{"** y finalizada con un **"}"**

### Sección Definición de Reglas : Ejemplo

```
%%  
"define"           { return DEFINE;}  
"enddefine"        { return ENDDEFINE;}  
":="               { return OP_AS;}  
"+"               { return OP_SUMA;}  
{ID}               { guardar_en_TS () ;return ID;}  
{CONST_REAL}      { return CONST_INT;}  
{DIGITO}+         { yylval = atoi( yytext ) ;return ENTERO;}  
%%
```

### Sección Código:

Esta última sección deberá incluir todo el código necesario para la ejecución del programa.

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    if ((yyin = fopen(argv[1], "rt")) == NULL)
    {
        printf("\nNo se puede abrir el archivo: %s\n", argv[1]);
    }
    else
    {
        yylex();
    }
    fclose(yyin);
}
```

# FLEX

## Compilación

Todas las especificaciones vistas en los puntos anteriores deberán incluirse en un archivo de extensión “.l” , por ejemplo:

**miLexico.l**

Este archivo se compilará con el comando:

**flex miLexico.l**

# FLEX

## Compilación

Si el **resultado** de la compilación es **satisfactorio** FLEX generará el archivo:

- **lex.yy.c** (archivo que contiene el analizador léxico del lenguaje)