

# PROGETTO DI APPLICAZIONI WEB E CLOUD 2018/2019

## Search&Buy

Federico Barengi Matricola 908844

**1) Obiettivo :** Sviluppare un'applicazione web di e-commerce chiamata Search&Buy e gestire due macro-scenari : Gestione del carrello e Gestione dei Prodotti.

### **2) Funzioni da sviluppare :**

- Gestione del carrello :

Il carrello sarà il contenitore dove verranno inseriti tutti i prodotti che il cliente desidererà comprare . L'utente può quindi consultare i prodotti presenti sull'applicazione e inserire i prodotti nel carrello, tramite il pulsante "add to shopping Cart" . Se la quantità del prodotto non è disponibile , il pulsante sarà rosso e non sarà possibile premerlo , e sul pulsante verrà visualizzata la scritta "out of stock ".Una volta scelti potrà decidere se acquistare i prodotti . Una volta acquistato un prodotto sarà possibile annullare tale operazione entro un giorno dall'acquisto, tramite un pulsante rosso che sarà presente solo per il periodo consentito . Il pulsante compare e sparisce grazie a una funzione che tiene conto del giorno . Il carrello tiene conto di un contatore che indica quanti prodotti sono al suo interno. Il carrello sarà azzerato ad ogni sessione . Gli acquisti per utente saranno sempre visibili.

-Gestione dei prodotti :

I Prodotti sono salvati in un file JSON e memorizzati all'avvio dell'applicazione. Di seguito un esempio di un prodotto salvato nel file JSON :

```
{
  "ID":3
  ,
  "NomeProdotto":"Maglietta"
  ,
  "Prezzo":19.99
  ,
  "Immagine":"Maglietta.png"
  ,
  "Categoria":"Clothes"
  ,
  "Descrizione":"Maglietta Nera"
  ,
  "Quantita":5
  ,
  "TipoSpedizione":"Posta"
  ,
  "IDvenditore":1
}
```

Dove l'ID è univoco del prodotto . IDvenditore è l'id del venditore che ha inserito il prodotto .

Nella pagina home sarà possibile visualizzare subito i prodotti, cliccare per vedere più da vicino le informazioni di tale prodotto . Saranno visibili descrizione , prezzo , tipo di spedizione e venditore per ogni prodotto.

### 3) Progettazione della struttura delle pagine web

Ho utilizzato bootstrap per implementare alcuni aspetti delle pagine ,siccome rende molto più semplice lo sviluppo

Files JSON : Prodotti.json e login.json. Nel file Prodotti.json sono presenti i prodotti presenti e messi in vendita .Nel file login.json sono presenti due utenti per testare l'applicazione , un cliente e un venditore.

Files HTML : Home.html ,LoginS&B.html , Registration.html, MyPurchases.html, ShoppingBasket.html ,MyInfo.html, Venditore.html , InfoProdotto.html (Verranno tutte rinominate in inglese )

Home.html contiene la pagina principale dell'applicazione , da cui si potrà ridirigersi sulla pagina di login e alle altre varie pagine .

LoginS&B.html e Registration.html permetteranno rispettivamente di accedere e registrarsi all'applicazione .

MyInfo.html mostrerà i dati dell'utente attualmente loggato, da dove sarà possibile modificare o cancellare l'account .

Venditore.html mostrerà alcune informazioni sul venditore che ha messo in vendita i prodotti.

InfoProdotto.html mostrerà le informazioni sul prodotto selezionato.

ShoppingBasket.html e MyPurchases.html conterranno rispettivamente i prodotti nel carrello e lo storico degli acquisti effettuati .

File JS : Home.js, LoginS&B.js, Registration.js, MyPurchases.js, ShoppingBasket.js ,MyInfo.js, Venditore.js , InfoProdotto.js .

Ogni file JS contiene le funzioni importanti per la relativa pagina .

### 4) Progettazione della sorgente delle informazioni statica o dinamica

#### - Prodotti

I prodotti come riportato precedentemente sono salvati su un file JSON e caricati in localStorage al momento dell'apertura della pagina principale (Home.html). Verrà generato un contatore del carrello e un carrid contenente gli id dei valori dei prodotti inseriti nel carrello,entrambi salvati nella session storage.

#### - Utenti

Gli utenti sono salvati in localStorage al momento della registrazione , la stessa key conterrà utenti divisi tra venditori e clienti . Di seguito un esempio per clienti e venditori :

Cliente

```
"Clienti": [ {"ID":1, "Nome":"Mario", "Cognome":"Rossi", "DataNascita":"19-01-1930", "Email":"Meriorossi@mail.com", "Indirizzo":"viaGaribaldi1", "Password":"124", "tipo":"c", "Privacy":"si", "TipoPagamento":"CartaDiCredito", "acquisti":[] } ]
```

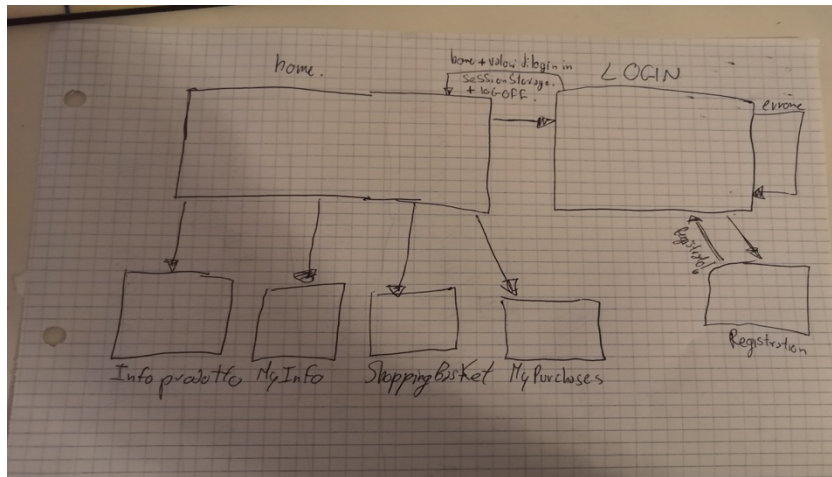
Venditore

```
"Venditori":[{"ID":1,"Nome":"Luca", "TipoDiAttivita":"Grossista", "NomeAzienda":"Luca S.R.L.", "NumeroDiTelefono":"3345231", "Email":"Lucaverdi@mail.com", "Indirizzo":"viaGaribaldi2"
```

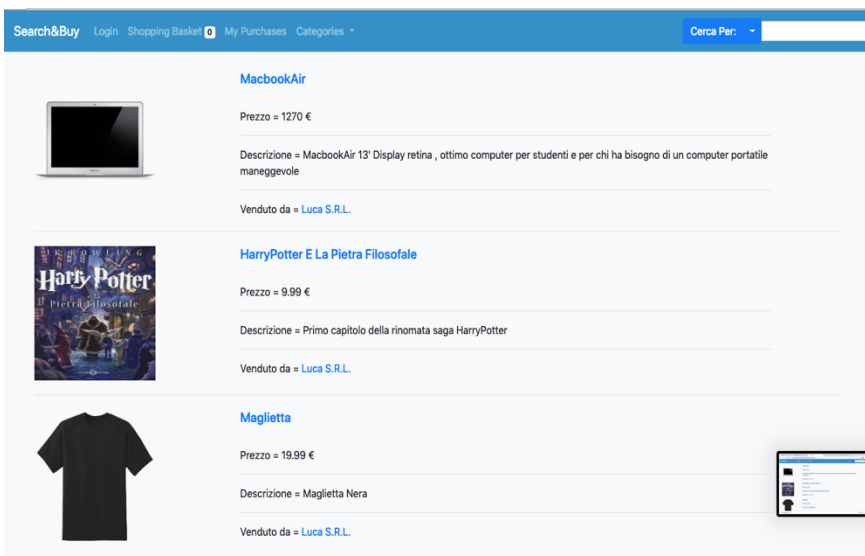
```
"Password":"123","PartitaIva":"174671384","tipo":"v","DataNascita":"1339-08-1990","Recensioni":[]}]
```

Gli utenti sono salvati tutti in local storage per poter permettere di modificare o eliminare il proprio account senza difficoltà. Al momento della login verranno inoltre memorizzati due valori "id" e "tipoutente" che conterranno il numero della posizione dell'utente collegato nell'array e il tipo per specificare se l'utente attualmente collegato è un venditore o un cliente .

## 5) Implementazione delle pagine web



Schizzo dei vari collegamenti tra le pagine.



L'applicazione è caratterizzata da una navbar sempre presente nelle varie pagine che varia però in base a degli aspetti. La navbar e la home senza il login dell'utente si presentano così .

Search&Buy

Email:

Password:

Login

oppure

Registrati

Search&Buy By Federico Baragatti

Dalla home si potrà accedere al Login che si presenta in questa maniera.

Ci si potrà registrare o loggare , nel caso si scelga di Registrarsi apparirà la pagina mostrata sotto.

Search&Buy

Vuoi Registrarti come Cliente o Venditore?

☒ Cliente ☐ Venditore

Nome :

Cognome:

Email:

Password:

DataNascita:

gg/mm/aaaa


Indirizzo:

Tipo pagamento:

☐ Carta Di Credito ☐ Carta Prepagata

☐ Cliccando questo pulsante accetti al trattamento dei tuoi dati

Registrati



In base alla scelta tra utente mostrerà la registrazione per cliente o venditore, ad esempio in questa schermata l'utente si registrerà come cliente.

Search&Buy

Mario


Shopping Basket

My Purchases

Categories

Log Off

Cerca Per:




MacbookAir

Prezzo = 1270 €

Descrizione = MacbookAir 13' Display retina , ottimo computer per studenti e per chi ha bisogno di un computer portatile maneggevole

Venduto da = Luca S.R.L.




HarryPotter E La Pietra Filosofale

Prezzo = 9.99 €

Descrizione = Primo capitolo della rinomata saga HarryPotter

Venduto da = Luca S.R.L.



Maglietta

Prezzo = 19.99 €

Descrizione = Maglietta Nera

Venduto da = Luca S.R.L.

Una volta registrato l'utente potrà effettuare il login , che lo riporterà alla pagina home ma al posto della sezione “Log in” ci sarà il nome dell'utente attualmente loggato .


Search&Buy

Shopping Basket

Home

MacbookAir

Venditore = [Luca S.R.L.](#)



Descrizione = MacbookAir 13' Display retina , ottimo computer per studenti e per chi ha bisogno di un computer portatile maneggevole

Prezzo = 1270€

Pezzi disponibili= 5

Tipo di spedizione = Posta

Add to Shopping Basket

Cliccando su un prodotto apparirà questa schermata , che mostrerà il prodotto con i dettagli , in più permetterà di aggiungere l’elemento al carrello. In caso i pezzi disponibili siano uguali a 0 ,il bottone apparirà come nell’immagine sotto riportata.


Search&Buy

Shopping Basket

Home

HarryPotter E La Pietra Filosofale

Venditore = [Luca S.R.L.](#)



Descrizione=Primo capitolo della rinomata saga HarryPotter

Prezzo= 9.99

Pezzi disponibili= 0

Tipo di spedizione= Posta

ProdottoEsaurito

Questa la schermata con i pezzi disponibili uguali a 0.

Search&Buy

Mario


Shopping Basket 1

My Purchases

Log Off

BuyAll

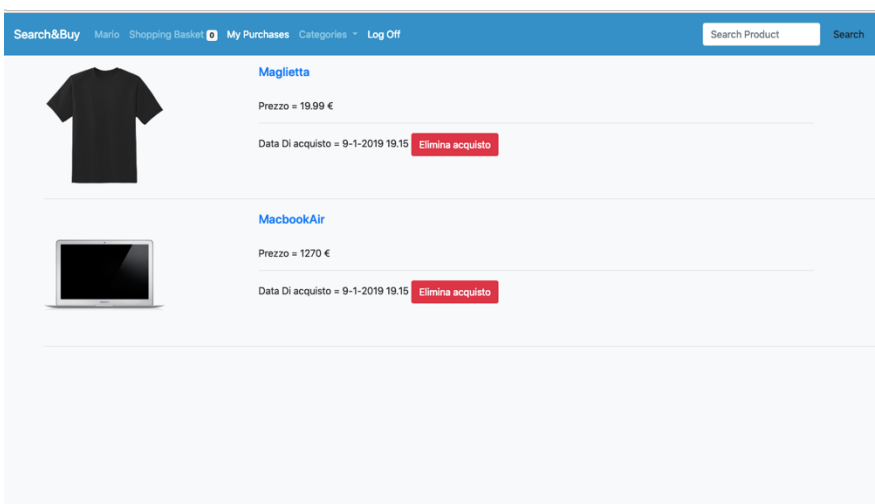
MacbookAir



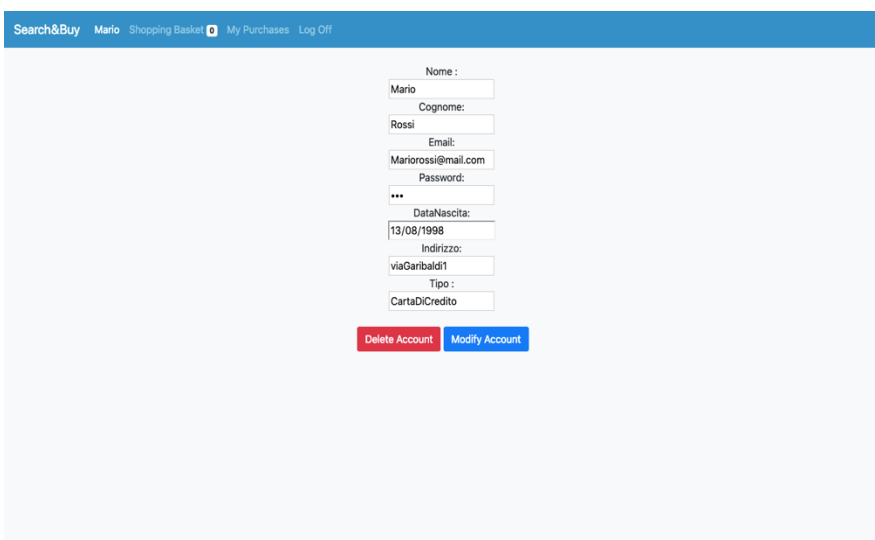
Prezzo=1.270 €

Descrizione=MacbookAir 13' Display retina , ottimo computer per studenti e per chi ha bisogno di un computer portatile maneggevole

Una volta inserito il prodotto nel carrello, si potrà acquistare il prodotto cliccando “Buy all” . Intanto il valore dello “Shopping Basket” è stato aggiornato a 1 come gli elementi presenti nel carrello



Nella sezione “My Purchases” verranno visualizzati gli acquisti effettuati con il prezzo e la data di acquisto. L’acquisto potrà quindi essere eliminato cliccando sul bottone apposito.



Cliccando sul nome dell’utente loggato si potranno quindi visualizzare i dati dell’utente collegato. Con gli appositi pulsanti sarà possibile modificare i dati o eliminare l’account.

## Le funzioni:

### -caricamento()

Alcune funzioni si ripetono tra le pagine , come ad esempio caricamento() che serviranno per caricare il contenuto iniziale delle pagine . E’ nella funzione caricamento () che verrà impostato il nome dell’utente collegato nella navbar.

### -Registration ()

Consente di registrare i dati che inseriti durante la registrazione e salvarli nella localStorage insieme agli altri utenti.

### -clr()

Effettua la disconnessione dell’utente collegato attualmente .

### -researchCat()

Effettua la ricerca per categoria dei prodotti

### -infoProdotto()

Servirà per arrivare alla pagina “infoProdotto”,in questa funzione verrà aggiunto al URL il valore dell’id prodotto che servirà per mostrare il prodotto scelto nella pagina infoProdotto.html.

**-research()**

Effettua la ricerca di un valore inserito dall'utente, se sarà una ricerca per Nome , per Descrizione o prezzoMax/prezzoMinore verrà indicato selezionando l'apposito tasto, che imposterà il valore "tipo di ricerca " nella funzione tipoRicerca().

**-elim()**

Eliminirà un acquisto fatto in giornata.

**-addsb()**

Aggiungerà un prodotto al carrello , aggiornando il contatore degli elementi nel carrello.

**-buy()**

Comprerà i prodotti nel carrello, svuotandolo e aggiornando gli acquisti nell'array "acquisiti" dell'utente che ha comprato i prodotti.

**-Modify()**

Modificherà i dati aggiornati dall'utente .

**-Delete()**

Elimina l'account dell'utente.

**-Login()**

Controlla che i dati inseriti dall'utente siano corretti (Mail e Password), nel caso siano giusti imposta i valori "id" e "tipocliente" nella sessionStorage così da poter risalire all'utente collegato.