

CRONOGRAMA PROYECTO FINAL

Fecha Objetivo Presentación Proyecto: 10/10/21 (7° Llamado).

Fecha Actual: 1/10/2021.

Días Faltantes: indeterminado.

TAREAS GESTIONADAS:

- **Creación de Base de Datos MySql Proyecto Final.**
- **Creación de Proyecto Web Java BackEnd**, conformación de clases (Modelo, Conexión, Controladores, Servlet, etc).
- **Creación parcial de proyecto React FrontEnd-Cliente**, componentes necesarios para interacción con servidor, base de datos y posterior obtención de datos para ser mostrador en el cliente.
- **Creación en React FrontEnd-Cliente**, del Administrador, donde el usuario administrador ingresa para gestionar modificaciones CRUD en las entidades existentes.
- **Creación en React FrontEnd-Cliente**, del Loguin implementado encriptación MD5 en el Password y Loguin con la API de Google. Se implementa x medio de createContext, localStorage de react la validación de usuario logueado en la aplicación.
- **Creación en React FrontEnd-Cliente**, del componente Registro de Cliente/Usuario/Domicilio.
- **Crear componente Tarjeta =>** Tarjetas visuales con las comidas que tiene habilitada el comercio => en la misma debe figurar Nombre, Ingredientes, Precio.

- **Crear componente Productos** => donde se listen todos los platos habilitados por el comercio.
- **Crear el componente Detalle del plato seleccionado por el cliente** => vista DetalleComida.
- **Crear el componente Carrito** => donde el cliente puede ir visualizando los articuloManufacturado que va seleccionado y manipular las cantidades, confirmando el pedido.
- **Implementar la validación de stock en Pedido** => El sistema debe validar que el stock de artículos insumos que se posee sea suficiente para llevar a cabo el pedido, por ejemplo, si el cliente pide una pizza de jamón crudo y rúcula, pero el stock de rúcula es 0, el sistema deberá emitir un mensaje indicando la situación e impidiendo la carga de dicho artículo manufacturado al pedido. **Se implemento x medio de validación lógica en el componente detallePlato, se aplica notificación de ventana modal.**
- **Incorporar Horario de Atención cuando se gestiona un pedido fuera del mismo** => posee un horario de atención de lunes a viernes de 20:00 a 12:00, y de sábados y domingos de 11:00 a 15:00. **Se implemento x medio de validación lógica en el componente detallePlato, se aplica notificación de ventana modal.**
- **Crear gestión de Pedido** => El pedido debe contener el número y la fecha del pedido, el nombre del Cliente, teléfono, su domicilio y el detalle de las comidas y bebidas deseadas. Además, el cliente deberá indicar si retira el pedido en el local (en este caso se le otorga un 10% de descuento en la compra) o desea que se lo envíen a su domicilio. El local admite 2 formas de pago, efectivo únicamente si el pago se realiza en el local de forma presencial, si el pedido se entrega a domicilio solo se acepta pago mediante mercado pago.

- **Implementar el aviso al cliente de tiempo estimado para entrega del pedido =>** Finalizada la carga del pedido el sistema le informara al cliente cuanto es el tiempo estimado para el retiro o entrega de su pedido, este tiempo surgirá de la siguiente formula:

Σ Sumatoria del tiempo estimado de los artículos manufacturados solicitados por el cliente en el pedido actual

+

Σ Sumatoria del tiempo estimado de los artículos manufacturados que se encuentran en la cocina / cantidad cocineros

+

10 minutos de entrega por Delivery, solo si corresponde.

- **Implementar el proceso final del pedido =>** El pedido realizado por el cliente ingresa a la bandeja de entrada de pedidos pendientes del cajero, este usuario (cajero) revisa el pedido y si está correcto, lo aprueba, dicha acción envía el pedido a la cocina. El usuario cocinero consulta los pedidos aprobados que debe preparar y cuando el pedido está listo lo marca con estado terminado, esta acción envía el pedido nuevamente al usuario cajero pero a la bandeja de pedidos listos para entregar, ahora el pedido puede seguir 2 caminos, el primero es que sea entregado al cliente directamente en el local lo cual originara la factura correspondiente, con la forma de pago que corresponda y será entregada al cliente, dejando el pedido con el estado final FACTURADO, o segundo el pedido es enviado mediante Delivery al domicilio del cliente asignando al pedido el estado "En Delivery" hasta que el empleado que realizo el envío retorna al local e indica que la entrega fue exitosa con lo cual el estado del pedido pasa a su estado final FACTURADO. La factura generada es enviada mediante email al cliente, y puede ser accedida por él mediante la aplicación web en la sección Historial de Pedidos.

ESTADOS =>

0 => "POR CONFIRMAR"

1 => "COCINA"

2 => "PREPARADO"

3 => "DELIBERY"

4 => "FACTURAR"

5 => "FINALIZADO"

- **Implementar Historial de Pedidos** => El cliente además de poder cargar el pedido deberá poder consultar el historial de todos los pedidos realizados y acceder a las correspondientes facturas asociadas, las cuales podrá descargar (Formato PDF).
- **Implementar Proceso de Pago** => Al seleccionar el plato dentro del detallePlato, este se debe incorporar al carrito de compra.

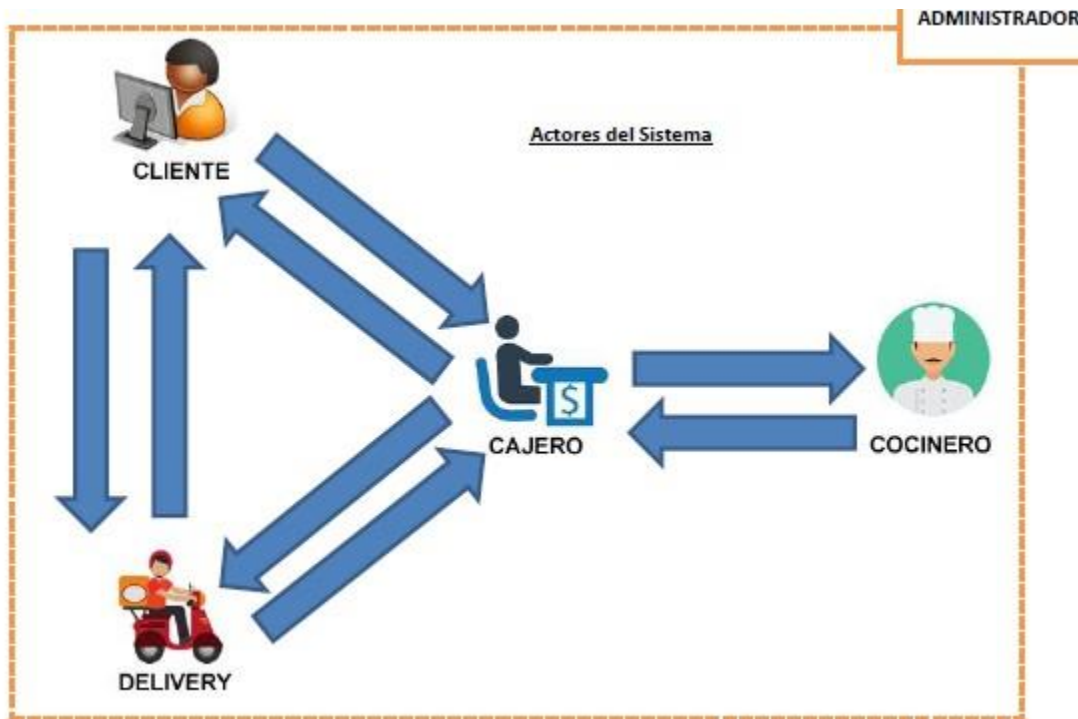
Al finalizar la selección de los platos (pizzas, empanadas, lomos, bebidas, etc) el proceso de pago deberá contener al menos los siguientes pasos:

- 1- **Verificar que el cliente se encuentre logueado en la aplicación, caso contrario solicitarle que realice el login o en su defecto que se registre en el sistema si todavía no lo ha hecho.**
- 2- **Forma de envío, en este paso el cliente debe seleccionar entre las opciones "Retiro en Local" o "Envío a Domicilio", solo si selecciona esta última opción el sistema deberá solicitarle los datos del domicilio de envío (calle, numero, localidad, etc), presentando inicialmente los datos precargados en la registración al sistema.**
- 3- **Método de pago: Si en el paso anterior el cliente selecciono la forma de envío "Retiro en Local" se le presentaran las**

opciones de Pago "Efectivo" y "Mercado Pago", en cambio si la forma de envío es a domicilio solo podrá pagar mediante "Mercado Pago".

4- Fin del Checkout:

- a. Si el método de pago es "Efectivo" el cliente podrá finalizar el proceso de pago, y el sistema deberá entregar como resultante el numero identificador del pedido generado.**
- b. Si el pago es mediante "Mercado Pago" ejecute el proceso de pago mediante esta plataforma, y si el mismo finaliza correctamente, genere y emita al cliente el número identificador del pedido generado.**
- Se debe enviar la factura generada de la compra al mail del cliente (PDF).**
- El rol del Usuario "ADMINISTRADOR" => tiene acceso a todas las funcionalidades del sistema pero se ocupa principalmente de los artículos insumo controlando que los mismos no se agoten.**
- El rol del Usuario "COCINERO" => recepción los pedidos y los elabora y además tiene el control de los artículos manufacturados pudiendo variar la composición de los mismos.**



- El dueño del local solicita acceder a información que sea exportada en formato Excel => se puede crear un componente similar al "ADMIN" que muestre las siguientes estadísticas y el botón de exportar documento al mail del dueño en formato Excel.

Ranking comidas más pedidas en un periodo de tiempo determinado.

Ingresos (recaudaciones) por períodos de tiempo. Diario / Mensual.

Cantidad de pedidos agrupados por cliente en un determinado periodo de tiempo.

Monto de Ganancia en un periodo de tiempo (ventas – costos).

TAREAS FALTANTES:

- **IMPLEMENTAR MERCADO PAGO** => El Pago debe ser Gestionado a través de la API de MERCADO-PAGO, si el pedido es enviado al domicilio, si se retira en sucursal puede ser cancelado a través de efectivo.
- **IMPLEMENTAR VISTAS RESPONSIVE DEL PROYECTO** => se adapte a celulares y web pc
- **IMPLEMENTAR ACTUALIZACION DE STOCK**
- **SOLUCIONAR PROBLEMA DE CARRITO** => Mejorar la lógica y funcionalidad.
- **IMPORTANTE** => Implementar async-await con axios y variables globales a metodoPago y carrito, eliminando las esperas de ejecución y procesamiento con setTimeout.