

## **CRONOGRAMA PROYECTO FINAL**

**Fecha Objetivo Presentación Proyecto: 10/10/21 (7° Llamado).**

**Fecha Actual: 07/9/2021.**

**Días Faltantes: 25 días aprox.**

### **TAREAS GESTIONADAS:**

- **Creación de Base de Datos MySql Proyecto Final.**
- **Creación de Proyecto Web Java BackEnd**, conformación de clases (Modelo, Conexión, Controladores, Servlet, etc).
- **Creación parcial de proyecto React FrontEnd-Cliente**, componentes necesarios para interacción con servidor, base de datos y posterior obtención de datos para ser mostrador en el cliente.
- **Creación en React FrontEnd-Cliente**, del Administrador, donde el usuario administrador ingresa para gestionar modificaciones CRUD en las entidades existentes.
- **Creación en React FrontEnd-Cliente**, del Loguin implementado encriptación MD5 en el Password y Loguin con la API de Google. Se implementa x medio de createContext, localStorage de react la validación de usuario logueado en la aplicación.
- **Creación en React FrontEnd-Cliente**, del componente Registro de Cliente/Usuario/Domicilio.
- **Crear componente Tarjeta =>** Tarjetas visuales con las comidas que tiene habilitada el comercio => en la misma debe figurar Nombre, Ingredientes, Precio.

- **Crear componente Productos** => donde se listen todos los platos habilitados por el comercio.
- **Crear el componente Detalle del plato seleccionado por el cliente** => vista DetalleComida.
- **Crear el componente Carrito** => donde el cliente puede ir visualizando los articuloManufacturado que va seleccionado y manipular las cantidades, confirmando el pedido.
- **Implementar la validación de stock en Pedido** => El sistema debe validar que el stock de artículos insumos que se posee sea suficiente para llevar a cabo el pedido, por ejemplo, si el cliente pide una pizza de jamón crudo y rúcula, pero el stock de rúcula es 0, el sistema deberá emitir un mensaje indicando la situación e impidiendo la carga de dicho artículo manufacturado al pedido. **Se implemento x medio de validación lógica en el componente detallePlato, se aplica notificación de ventana modal.**
- **Incorporar Horario de Atención cuando se gestiona un pedido fuera del mismo** => posee un horario de atención de lunes a viernes de 20:00 a 12:00, y de sábados y domingos de 11:00 a 15:00. **Se implemento x medio de validación lógica en el componente detallePlato, se aplica notificación de ventana modal.**

## **TAREAS FALTANTES:**

- **Crear gestión de Pedido =>** El pedido debe contener el número y la fecha del pedido, el nombre del Cliente, teléfono, su domicilio y el detalle de las comidas y bebidas deseadas. Además, el cliente deberá indicar si retira el pedido en el local (en este caso se le otorga un 10% de descuento en la compra) o desea que se lo envíen a su domicilio. El local admite 2 formas de pago, efectivo únicamente si el pago se realiza en el local de forma presencial, si el pedido se entrega a domicilio solo se acepta pago mediante mercado pago.
- **Implementar el aviso al cliente de tiempo estimado para entrega del pedido =>** Finalizada la carga del pedido el sistema le informara al cliente cuanto es el tiempo estimado para el retiro o entrega de su pedido, este tiempo surgirá de la siguiente formula:

**$\Sigma$  Sumatoria del tiempo estimado de los artículos manufacturados solicitados por el cliente en el pedido actual**

**+**

**$\Sigma$  Sumatoria del tiempo estimado de los artículos manufacturados que se encuentran en la cocina / cantidad cocineros**

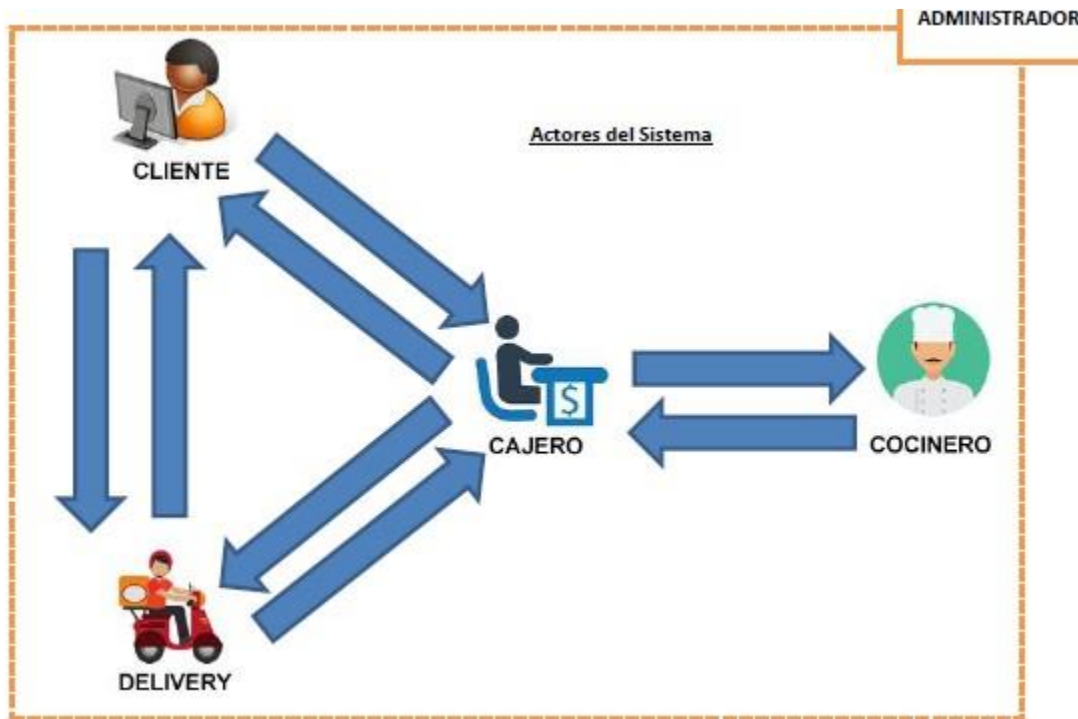
**+**

**10 minutos de entrega por Delivery, solo si corresponde.**

- **Implementar el proceso final del pedido =>** El pedido realizado por el cliente ingresa a la bandeja de entrada de pedidos pendientes del cajero, este usuario (cajero) revisa el pedido y si está correcto, lo aprueba, dicha acción envía el pedido a la cocina. El usuario cocinero consulta los pedidos aprobados que debe preparar y cuando el pedido

está listo lo marca con estado terminado, esta acción envía el pedido nuevamente al usuario cajero pero a la bandeja de pedidos listos para entregar, ahora el pedido puede seguir 2 caminos, el primero es que sea entregado al cliente directamente en el local lo cual originara la factura correspondiente, con la forma de pago que corresponda y será entregada al cliente, dejando el pedido con el estado final FACTURADO, o segundo el pedido es enviado mediante Delivery al domicilio del cliente asignando al pedido el estado "En Delivery" hasta que el empleado que realizo el envío retorna al local e indica que la entrega fue exitosa con lo cual el estado del pedido pasa a su estado final FACTURADO. La factura generada es enviada mediante email al cliente, y puede ser accedida por él mediante la aplicación web en la sección Historial de Pedidos.

- Se debe enviar la factura generada de la compra al mail del cliente (PDF).
- El Pago debe ser Gestionado a través de la API de MERCADO-PAGO, si el pedido es enviado al domicilio, si se retira en sucursal puede ser cancelado a través de efectivo.
- **Implementar Historial de Pedidos** => El cliente además de poder cargar el pedido deberá poder consultar el historial de todos los pedidos realizados y acceder a las correspondientes facturas asociadas, las cuales podrá descargar (Formato PDF).
- **El rol del Usuario "ADMINISTRADOR"** => tiene acceso a todas las funcionalidades del sistema pero se ocupa principalmente de los artículos insumo controlando que los mismos no se agoten.
- **El rol del Usuario "COCINERO"** => recepción los pedidos y los elabora y además tiene el control de los artículos manufacturados pudiendo variar la composición de los mismos.



- El dueño del local solicita acceder a información que sea exportada en formato Excel => se puede crear un componente similar al "ADMIN" que muestre las siguientes estadísticas y el botón de exportar documento al mail del dueño en formato Excel.

**Ranking comidas más pedidas en un periodo de tiempo determinado.**

**Ingresos (recaudaciones) por períodos de tiempo. Diario / Mensual.**

**Cantidad de pedidos agrupados por cliente en un determinado periodo de tiempo.**

**Monto de Ganancia en un periodo de tiempo (ventas – costos).**

- **Implementar Proceso de Pago** => Al seleccionar el plato dentro del detallePlato, este se debe incorporar al carrito de compra.

**Al finalizar la selección de los platos (pizzas, empanadas, lomos, bebidas, etc) el proceso de pago deberá contener al menos los siguientes pasos:**

**1- Verificar que el cliente se encuentre logueado en la aplicación, caso contrario solicitarle que realice el login o en su defecto que se registre en el sistema si todavía no lo ha hecho.**

**2- Forma de envío, en este paso el cliente debe seleccionar entre las opciones "Retiro en Local" o "Envío a Domicilio", solo si selecciona esta última opción el sistema deberá solicitarle los datos del domicilio de envío (calle, numero, localidad, etc), presentando inicialmente los datos precargados en la registración al sistema.**

**3- Método de pago: Si en el paso anterior el cliente selecciono la forma de envío "Retiro en Local" se le presentaran las opciones de Pago "Efectivo" y "Mercado Pago", en cambio si la forma de envío es a domicilio solo podrá pagar mediante "Mercado Pago".**

**4- Fin del Checkout:**

**a. Si el método de pago es "Efectivo" el cliente podrá finalizar el proceso de pago, y el sistema deberá entregar como resultante el numero identificador del pedido generado.**

**b. Si el pago es mediante "Mercado Pago" ejecute el proceso de pago mediante esta plataforma, y si el mismo finaliza correctamente, genere y emita al cliente el número identificador del pedido generado.**