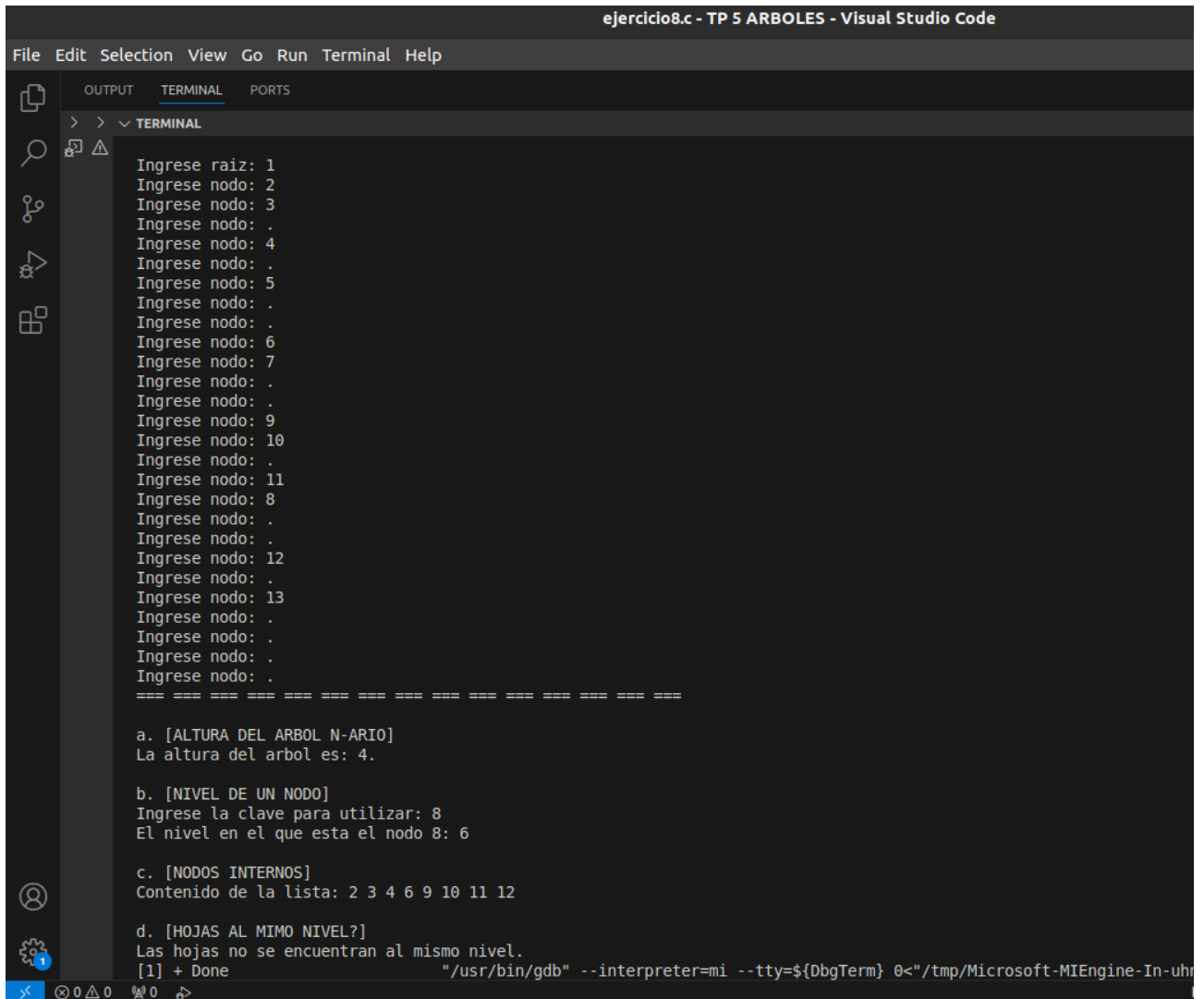


RESULTADO DE LA CORRECCIÓN: DESAPROBADO**OBSERVACIONES**

Include con path incorrecto. En el ejercicio 8 no detecta correctamente nivel de un nodo y nodos internos. En el ejercicio 9 no calcula correctamente las alturas. No muestra el árbol AVL



```
ejercicio8.c - TP 5 ARBOLES - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
> > > TERMINAL
Ingrese raiz: 1
Ingrese nodo: 2
Ingrese nodo: 3
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 4
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 5
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 6
Ingrese nodo: 7
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 9
Ingrese nodo: 10
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 11
Ingrese nodo: 8
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 12
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 13
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
===

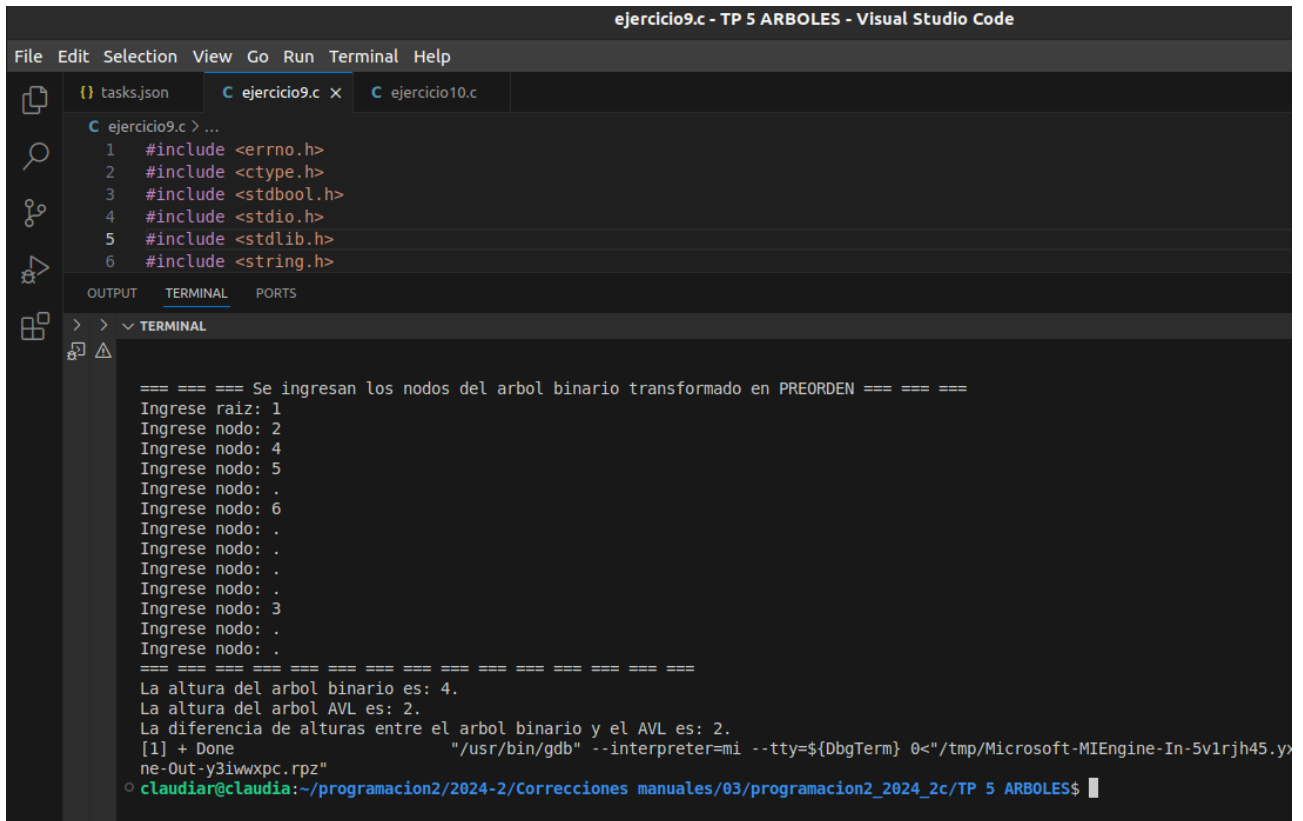
a. [ALTURA DEL ARBOL N-ARIO]
La altura del arbol es: 4.

b. [NIVEL DE UN NODO]
Ingrese la clave para utilizar: 8
El nivel en el que esta el nodo 8: 6

c. [NODOS INTERNOS]
Contenido de la lista: 2 3 4 6 9 10 11 12

d. [HOJAS AL MIMO NIVEL?]
Las hojas no se encuentran al mismo nivel.
[1] + Done
"/usr/bin/gdb" --interpreter=mi --tty=${DbgTerm} 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-uh
```

GRUPO 3 – Correcciones Trabajo Práctico: ÁRBOLES



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the file `ejercicio9.c` open. The code defines a binary tree structure and functions for its manipulation. The terminal output shows the program's execution, where a user inputs a sequence of values to create a binary tree. The program then calculates the height of the tree (4) and the height of the corresponding AVL tree (2), and finally prints the difference in heights (2).

```
ejercicio9.c - TP 5 ARBOLES - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help

tasks.json C ejercicio9.c X C ejercicio10.c
C ejercicio9.c > ...
1 #include <errno.h>
2 #include <ctype.h>
3 #include <stdbool.h>
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <string.h>

OUTPUT TERMINAL PORTS
> > v TERMINAL
=== === Se ingresan los nodos del arbol binario transformado en PREORDEN === ===
Ingrese raiz: 1
Ingrese nodo: 2
Ingrese nodo: 4
Ingrese nodo: 5
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 6
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: 3
Ingrese nodo: .
Ingrese nodo: .
=== ===
La altura del arbol binario es: 4.
La altura del arbol AVL es: 2.
La diferencia de alturas entre el arbol binario y el AVL es: 2.
[1] + Done "/usr/bin/gdb" --interpreter=mi --tty=${DbgTerm} 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-5v1rjh45.yx
ne-Out-y3iwwxpc.rpz"
o claudiar@claudia:~/programacion2/2024-2/Correcciones manuales/03/programacion2_2024_2c/TP 5 ARBOLES$
```