RESULTADO DE LA CORRECCIÓN: APROBADO-

OBSERVACIONES

En el ejercicio 6 no permite pila vacía. En el ejercicio 8 hace un mal uso del TAD tipo_elemento

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
             EXPLORER
                                                                             ▼ COMPLEJIDAD.md
                                                                                                                                                                                      C ejercicio6.c X C ejercicio8.c {} tasks.json
C
                                                                                                                                                                                                                    # I C ↑ ↑ D □
                                                                                          void main() {
                                                                                                                             printf("Saliendo...\n");
break:
              {} tasks.json
             ▼ COMPLEJIDAD.md
                                                                                                           if (opcion != 0) {
    // copio la pila original para no perderla y procedo a eliminar la clave pedida
    printf("[ELIMINAR]\n");
    printf("Valores entre (-100 000 v 100 000)\n").
            C ejercicio4.c
            C ejercicio5.c

≡ ejercicio7

             C pilas punteros.c
                                                                                           struct Nodo {
    TipoElemento datos;

TP 3 PILAS.cbp

    TP_3_PILAS.depend

                                                                                                                                                                                                                                                                                              ⊗ cppdbg: ejercicio6 + ∨ □ 🛍
                                                                           \rightarrow \rightarrow verminal
                                                                           ₽ A
                                                                                        Seleccione una opcion:

1. Cargar pila de forma aleatoria

2. Cargar pila de forma aleatoria

2. Cargar pila manualmente

9. Salir

1ngrese un numero entero: 2

1ngrese la longitud de la pila (tamanio de 1 a 100.000):

Tenga en cuenta que si se supera el tamanio maximo de la pila, solo se cargaran hasta que se llene la misma.

Ingrese un numero entero: 0

Entrada invalida. Se encuentra fuera del rango disponible para la pila. Reingrese el tamanio: Ingrese un numero entero
             ₩ Tp3.md
                                                                                          Entrada invalida. Intentelo de nuevo.
Ingrese un numero entero: 5
Ingrese el elemento 1 (entre -100.000 y 100.000):
Ingrese un numero entero: 1
Ingrese el elemento 2 (entre -100.000 y 100.000):
```

GRUPO 3 – Correcciones Trabajo Práctico: PILAS

