

Esercizi in Scratch

1. Si supponga di conoscere prezzo e sconto da applicare su un oggetto in vendita. Scrivere un programma che, chiesta la quantità di oggetti di questo tipo da comprare, dica quanto bisogna pagare.
2. Estendere il programma prevedendo più oggetti, ognuno con prezzo, sconto e quantità propri.
3. Scrivere un programma che preso da tastiera un numero intero stampi tutti i suoi divisori positivi.
4. Un numero naturale si dice perfetto se è uguale alla somma dei suoi divisori positivi, escludendo il numero stesso. Alcuni esempi di numeri perfetti sono 6, 28, 496, 8128, ecc... Scrivere un programma che, preso in input un numero naturale, dica se esso è perfetto.
5. Scrivere un programma che permetta di inserire da tastiera gli elementi di una “lista” di interi e restituisca minimo, massimo e media dei valori inseriti.
6. Scrivere un programma che permetta di inserire da tastiera gli elementi di una “lista” di naturali e stabilisca per ognuno di essi se è perfetto o meno.
7. Scrivere un programma che realizzi l’InsertionSort in Scratch.