

# **Resumen**

El programa implementado en C# tiene como objetivo gestionar las propiedades de una casa, incluyendo habitaciones como baño, cocina y dormitorio. La estructura principal del programa se basa en una clase llamada "Casa," que encapsula las características fundamentales de la vivienda, como el ancho, largo, alto y color. Este enfoque permite una representación modular y escalable de las habitaciones dentro de la casa.

Contenido

[**Resumen** 2](#_Toc146041784)

[Introducción 4](#_Toc146041785)

# **Introducción**