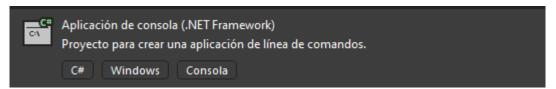




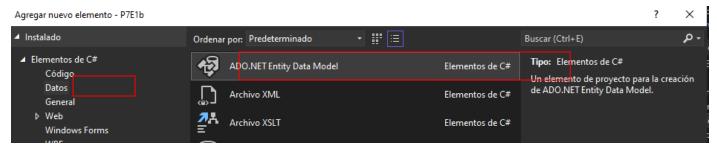
Práctica 7 Ejercicios de acceso a datos

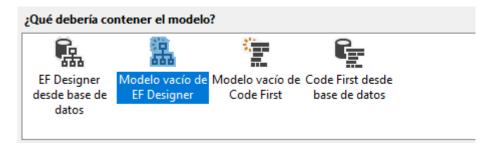
1- Crear un proyecto empleando Model First

a. Crear un nuevo proyecto

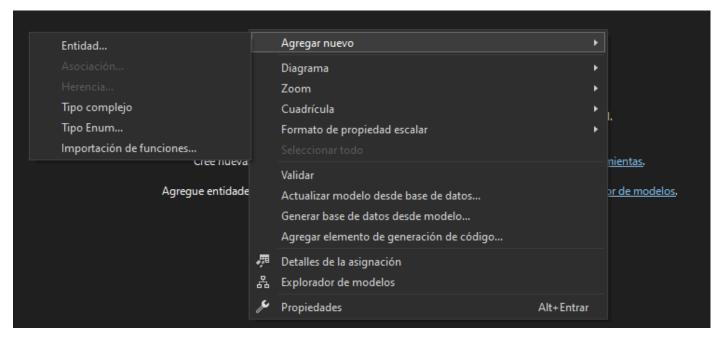


b. Crear una capeta Modelo y luego agregar un elemento





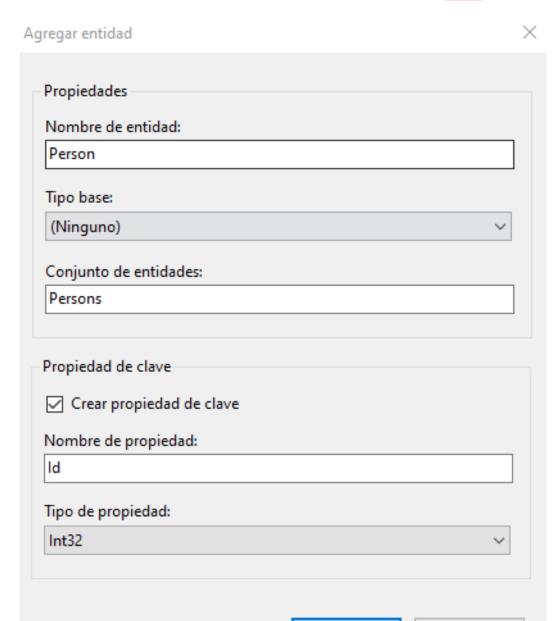
c. Crear una entidad Person



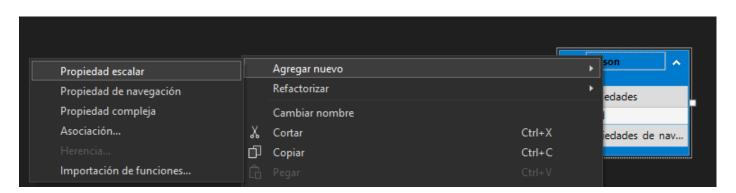


Cancelar





d. Crear una nueva Propiedad escalar en Person

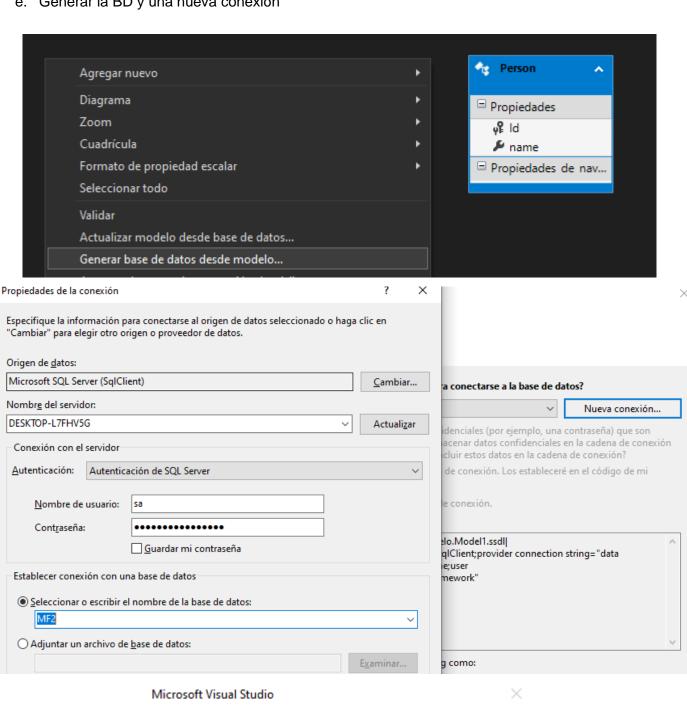


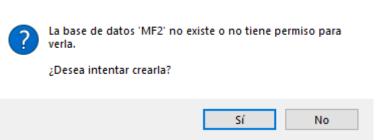
Aceptar





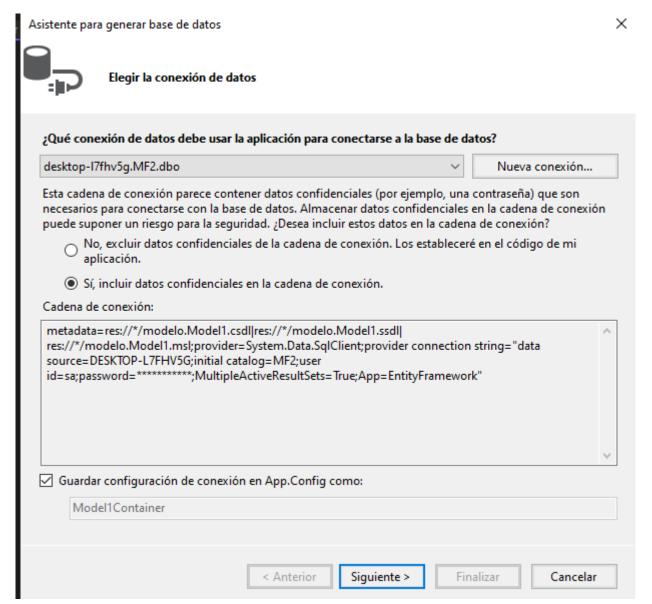
e. Generar la BD y una nueva conexión



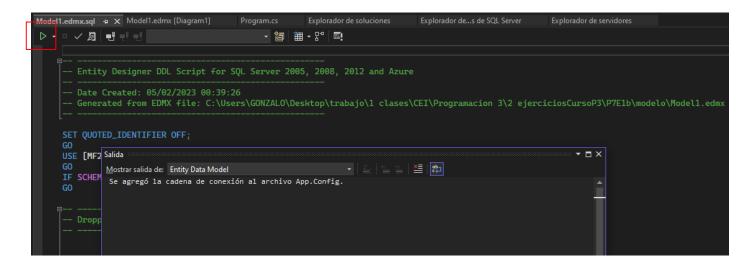






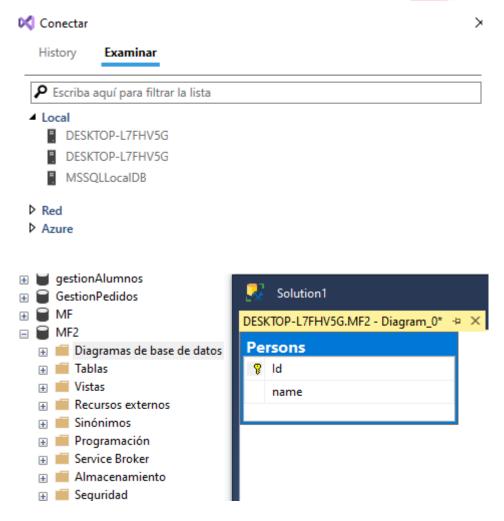


f. Finalmente





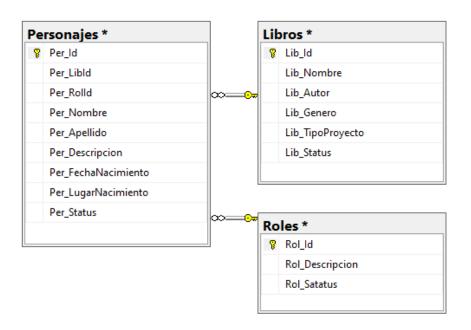




2- Crear un proyecto empleando Database First.

Para esto puede seguir los pasos:

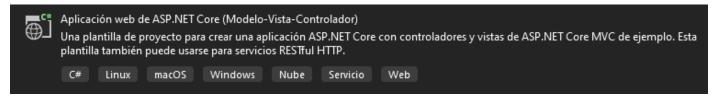
a. Crear la base de datos db_escritorio ejecutando el script de SQL del archivo Practica7-E2.txt



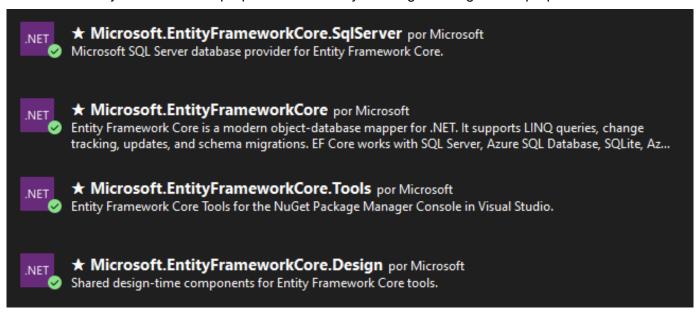




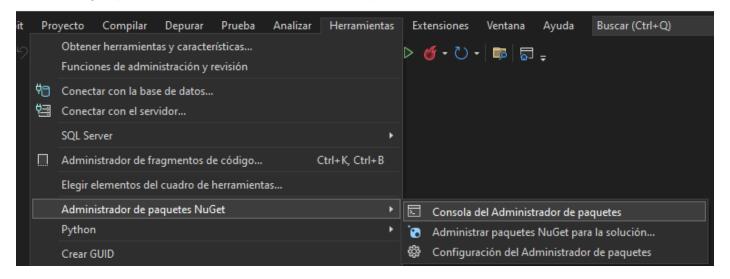
b. Crear un proyecto en VS según:



c. En VS vaya a Administrar paquetes de NuGet y descargar los siguientes paquetes:



d. Luego ejecute la consola del Administrador de paquetes

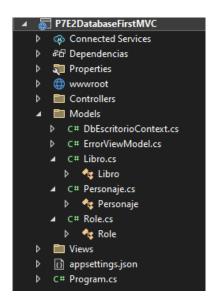


e. Finalmente ejecute la línea de conexión del archivo Practica7-E2.txt

PM> Scaffold-DbContext "Data Source=DESKTOP-QP1DS8D;Initial Catalog=db_escritorio;Integrated Security=True; TrustServerCertificate=True" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Models
Build started...
Build succeeded.
To protect potentially sensitive information in your connection string, you should move it out of source code. You can avoid scaffolding the connection string by using the Name= syntax to read it from configuration -| see https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=2131148. For more guidance on storing connection strings, see http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=723263.







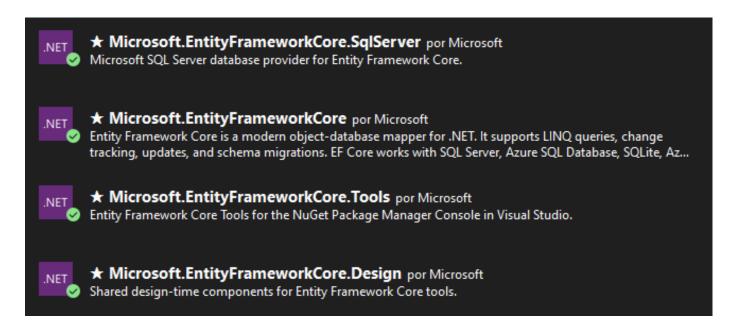
3- Crear un proyecto empleando Code First.

Para esto puede seguir los pasos:

a. Crear un proyecto en VS según:



b. En VS vaya a Administrar paquetes de NuGet y descargar los siguientes paquetes:



c. Crear las siguientes clases:





```
public class Personajes
    [Key]
    [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
   public int Per_Id { get; set; }
   public int Per_LibId { get; set; }
   0 referencias
   public Libros Libro { get; set; }
   public int Per_RolId { get; set; }
   public Roles Per_Rol { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
   public string Per_Nombre { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
   public string Per_Apellido { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(10)]
   public string Per_Descripcion { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
   public DateTime Per_FechaNacimiento { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
   public string Per_LugarNacimiento { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
   public string Per_Status { get; set; }
```





```
[Key]
[DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
Oreferencias
public int Lib_Id { get; set; }

[Required]
[StringLength(255)]
Oreferencias
public string Rol Descripcion { get; set;}

[Required]
[StringLength(255)]
Oreferencias
public string Rol Status { get; set; }

Oreferencias
public ICollection<Personajes>Personajes { get; set;}
}
```

```
public class Libros
    [Key]
    [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
    public int Lib_Id { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
    public string Lib_Nombre { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
    0 referencias
    public string Lib_Autor { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
    public string Lib_Genero { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(10)]
    public string Lib_TipoProyecto { get; set; }
    [Required]
    [StringLength(255)]
    public string Lib_Status { get; set; }
    public ICollection<Personajes> Personajes { get; set; }
```





d. Modificar las clases:

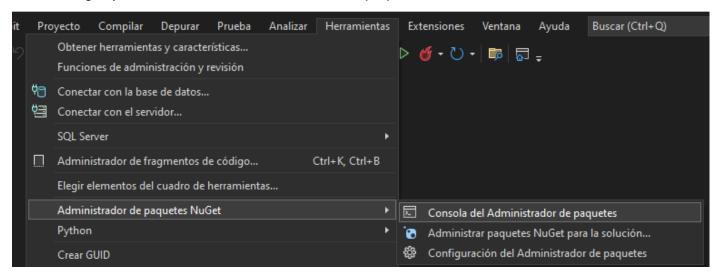
appsettings.json:

```
"AllowedHosts": "*",
"ConnectionStrings": { "Connection": "Data Source=DESKTOP-QP1DS8D;Initial Catalog=db_escritorio2;Integrated Security=True; TrustServerCertificate=True" }
```

Program:

```
// Conexion BD
builder.Services.AddDbContext<MyDbContext>(options =>
options.UseSqlServer("name=ConnectionStrings:Connection"));
```

e. Luego ejecute la consola del Administrador de paquetes

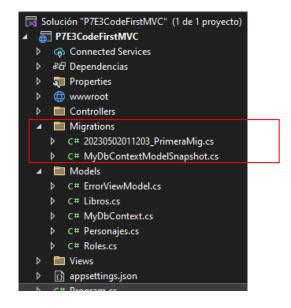


f. Finalmente ejecute:

Add-Migration PrimeraMig
Update-Database







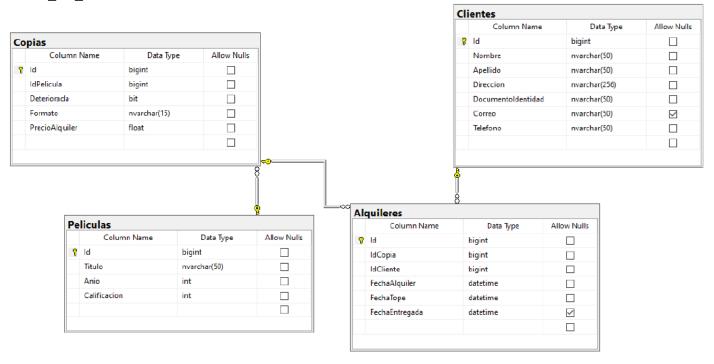
4- Crear una nueva base datos llamada PRG3_EF_PR0 usando SQL Management Studio.

- 1. Ejecutar el script "Tablas y datos Acceso Base Datos 0" para generar las tablas e insertar los datos.
- 2. Crear un nuevo proyecto en Visual Studio que implemente lo siguiente:
 - a. Una capa de acceso a datos, conteniendo un proyecto que implemente Entity Framework y contiene una modelo de datos creado con la modalidad "Code First desde base de datos".
 - b. Una aplicación de consola, que cuente con un menú interactivo y permita realizar las siguientes operaciones sobre nuestra base de datos:
 - i. Insertar un nuevo autor
 - ii. Insertar un nuevo Libro (El libro debe pertenecer a un actor existente).
 - iii. Dado el identificador de un libro, modificar la cantidad de ventas de este.
 - iv. Consultar los libros disponibles ordenados por la cantidad de ventas, de mayor a menor, mostrando el nombre del autor.
 - v. Consultar los autores ordenados de manera alfabética
 - vi. Dado el identificador de un libro, borrar el mismo de la base de datos.





5- Dado el siguiente diagrama, crear una nueva base de datos en SQL Server, llamada PRG3 EF PR1.



1. En un nuevo proyecto en Visual Studio, utilizando el patrón de arquitectura de software por capas, implementar lo siguiente:

Para gestionar un negocio de alquiler de películas, es necesario contar con un sistema que permita realizar la administración de los clientes, las películas en stock y de los alquileres realizados.

- 2. Para esto se definen los siguientes requisitos:
 - i. Contar con un menú y sub menús interactivos en una aplicación de consola que guie el usuario en las distintas operaciones de gestión.
 - ii. Poder dar de alta nuevos clientes.
 - iii. Poder dar de alta nuevas películas (Las calificaciones de una película van del 1 al 10).
 - iv. Poder dar de alta nuevas copias de una película (Los formatos de las películas son DVD y BluRay).
 - v. Registrar nuevos alquileres (Se asume que la fecha de alquiler es la fecha de creación del registro, el periodo de alquiler siempre es 3 días), tener en cuenta que solo se podrán registrar alquileres de copias que estén disponibles para alquilar.
 - vi. Actualización de alquileres activos, poder marcar un alquiler como entregado.
- vii. Actualización de copias, poder marcar una copia como deteriorada.
- viii. Tener la posibilidad de realizar las siguientes consultas:
 - a) Copias en stock, mostrando los datos de la película.
 - b) Clientes registrados.
 - c) Copias disponibles para alquilar (Que no cuentan con un alquiler activo), mostrando los datos de la película.
 - d) Historial de alquileres mostrando, además, el título de la película, el formato, nombre del cliente, datos de contacto e id.
 - e) Historial de alquileres para un cliente, mostrando primero los alquileres activos, si es que cuenta con alguno (Se debe solicitar el id de cliente previo a mostrar sus alquileres).
 - f) Alquileres activos, mostrando además título de la película, formato, nombre del cliente, datos de contacto e id (Se entiende por activo aquellos alquileres aún no entregados).
 - g) Alquileres activos cuya fecha tope fue excedida, mostrando además título de la película, formato, nombre del cliente, datos de contacto e id.