|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **E.T Nº 36**  **ALMIRANTE GUILLERMO BROWN** | | | | |
| **Proyecto Informático II** | | | | |
| Anteproyecto- Football Manager | | | | |
| **Año: 5º** | **División: 1º** | | **Turno: Tarde** | **Grupo Nº: 4** |
| **Autores:** | | **Becerra, Fabrizio**  **Bueno, Pedro**  **Gutiérrez, Federico** | | |
| **Docente: Marazzi Federico** | | | | |
| **Fecha de entrega: DD/MM/2023** | | | | |
| **Observaciones:** | | | | |

**INTRODUCCIÓN:**

Se planteó realizar un videojuego de estilo mánager de futbol con una interfaz grafica muy simple inspirado en juegos como OSM o Football Manager bajo los lenguajes de HTML,CSS y JavaScript. Se buscará generar una experiencia cierta dinámica, con herramientas que le permitan al usuario una gran libertad a través de los enfoques que tratara este , limitado lamentablemente por la falta de conocimiento y experiencia de los miembros del proyecto. Aun así, se intentara dar a los usuarios una práctica entretenida y competitiva que solventé otras faltas a causa de lo antes mencionado.

**ALCANCE Y REQUISITOS**

* Realizar una experiencia entretenida para los usuarios
* Deberá permitir a varios usuarios interactuar en la misma “partida”
* Deberá otorgar una jugabilidad compleja a la vez que simple para que no resulte abrumadora
* Deberá presentar una interfaz gráfica simple pero a la vez atractiva para los usuarios

**INVESTIGACIÓN**

Se investigó acerca de proyectos similares a gran escala y nos atrajo el enfoque de realismo y complejidad que presentaba el Football Manager, este presentaba un nivel de libertad muy alto a la hora del enfoque de las libertades que se le otorgaba al usuario de disfrutar de la experiencia del mismo prácticamente como quisiese. También se tendrá en cuenta proyectos como los del OSM del cual nos atrajo la simplicidad de su interfaz gráfica.

**ANÁLISIS FODA**

**FORTALEZAS:**

* Contamos con una gran capacidad a la hora de programar
* Nos resultan fácil incorporar conocimientos

**DEBILIDADES:**

* Contamos con una muy mala ética de trabajo
* No contamos con los conocimientos suficientes de ninguno de los lenguajes necesarios para la realización de este proyecto.
* No tenemos experiencia alguna en la programación de videojuegos como tampoco en su lógica

**RECURSOS**

* Conocimiento en los lenguajes de HTML,CSS y JAVASCRIPT
* Acceso a una computadora o celular
* Manejar correctamente GitHub