

PAUTAS DE LOS FINALES

Como todos saben, el final consta de reentregar el primer y segundo parcial lo más pulido y perfecto que puedan. Si ustedes tienen una buena nota en ambos parciales entonces ya saben que están aprobados, pero incluso así sería genial que apuntaran a tener la mejor nota posible para destacar en el legajo de la escuela.

Para todos aquellos que aprobaron pueden inscribirse ya a las mesas de los finales. Recomendando enormemente el anotarse en la mesa en la que su profesor esté presente, ya sea de titular o de ayudante, porque es mucho más sencillo para todos el poder evaluar su trabajo. Incluso así, son libres de anotarse cuando gusten. Si no se inscriben a una mesa de antemano y pagan el derecho de examen no van a poder dar el examen, tengan eso en cuenta y regularicen todo ese papeleo de antemano, por favor.

Una vez inscriptos, ustedes tienen que **subir todos los trabajos que se incluyen en el final a través del DV Panel**. ¿Cuándo? Cuando quieran siempre y cuando sea **ANTES de la mesa del final**. Vamos a estar utilizando una nomenclatura formal y especial para los archivos incluidos en el final y **todo tiene que estar encarpetaado y comprimido en un .ZIP o .RAR**.

La nomenclatura va a ser la siguiente:

APELLIDONOMBRE_TPX_HOJAX

Ejemplo:

MUNOZNURIA_TP3_HOJA1

El día de la mesa ustedes pueden conectarse al Meet que eventualmente estará anotado en el DVPanel, junto a la mesa correspondiente. No es necesario que asistan al Meet, es decir, no vamos a estar charlando demasiado, pero sepan que los profes vamos a estar ahí por cualquier inconveniente que haya surgido o pregunta que ustedes tengan.

CUANDO ARRANCA LA SEMANA DE EXÁMENES:

Del lunes 13 de diciembre al lunes 27 de diciembre.

Hay una segunda llamada en las mesas de febrero / marzo, pero aun no están confirmadas las fechas exactas.

QUÉ HAY QUE ENTREGAR PARA EL FINAL:

TRABAJO PRÁCTICO N°3: PERSONAJE PRINCIPAL

PERSONAJE PRINCIPAL: 1 HOJA

Dimensiones: 1920 x 1080 px a 200 dpi de resolución.

Formato: JPEG.

Contenido: Fondo blanco. Debe contener de manera obligatoria las 5 siluetas (mínimo) que realizaron para la exploración de su personaje principal y, separado dentro de la misma hoja y de manera notoria, el personaje terminado.

- Si su personaje es un vehículo, debe verse en cenital.
- Si su personaje es humanoide, van a incluir la vista de frente, de espaldas y lateral (1 o 2 laterales según el caso de cada uno).

TRABAJO PRÁCTICO 5: TILES, ASSETS Y TIRA DE NIVEL:

HOJA DE MUESTRA DE TILES Y ASSETS: HASTA 2 HOJAS.

- Fondo blanco (a menos que los objetos no se vean, en ese caso usen algún gris).
- No olviden dejar un poco de aire alrededor para una buena presentación.
- Pueden escalar los objetos para que entren de manera cómoda.
- Tamaño: 1920 x 1080 px
- Resolución: 200 dpi.
- Formato de entrega: .JPG

TIRA DE NIVEL: 1 HOJA.

- No le pongan interfaz. Debe tener al personaje principal, enemigos y colectibles.
- Pueden utilizar el formato horizontal (3840 x 1080); formato vertical (1080 x 3840); o formato cuadrado (3840 x 3840) según su juego lo requiera.
- Resolución: 200 dpi.
- Formato de entrega: .JPG

TRABAJO PRÁCTICO 6: INTERFAZ

HOJA DE MUESTRA DE INTERFAZ: 1 HOJA

- Fondo blanco (a menos que los objetos no se vean, en ese caso usen algún gris).
- No olviden dejar un poco de aire alrededor para una buena presentación.
- Pueden escalar los objetos para que entren de manera cómoda.
- Tamaño: 1920 x 1080 px
- Resolución: 200 dpi.
- Formato de entrega: .JPG

MOCKUP DE GAMEPLAY 2.0: 1 HOJA.

- Mockup del primer parcial pero mejorado. Pueden cambiarle todo aquello que crean necesario para mejorar la primer versión.
- La interfaz debe estar incluida. No olviden al personaje principal, los enemigos y los posibles colectibles.
- Tamaño: 1920 x 1080 px.
- Resolución: 200 dpi.
- Formato de entrega: .JPG

TRABAJO PRÁCTICO 7: IMAGEN PROMOCIONAL / PANTALLA DE TÍTULO.**IMAGEN PROMOCIONAL / PANTALLA DE TÍTULO: 1 HOJA**

- Debe tener un logo. No hace falta entregarlo aparte.
- En caso de tener opciones de título (Nueva partida, cargar, etc). añadir las y poner una opción como "seleccionada" (Con un marcador, otro color, diferencia de tamaños, un recuadro o lo que se les ocurra).
- Funciona como una imagen aparte, por lo que si bien tiene que tener sentido con su juego, no hace falta que respeten los colores, la perspectiva o los tiles que hicieron.
- Tamaño: 1920 x 1080 px.
- Resolución: 200 dpi.
- Formato de entrega: .JPG

¡¡Eso es todo!! ¡Muchísima suerte a tod@s!