

# Autómatas finitos no deterministas

# Repaso de Autómata finito determinístico

- Mecanismos o sistemas estímulo-respuesta
- En cada momento la máquina está en un único y determinado estado
- Para cada estímulo y en cada estado, hay una única respuesta (cambio de estado; output)
- No existe actividad que no responda a un estímulo

# Autómata finito no determinístico

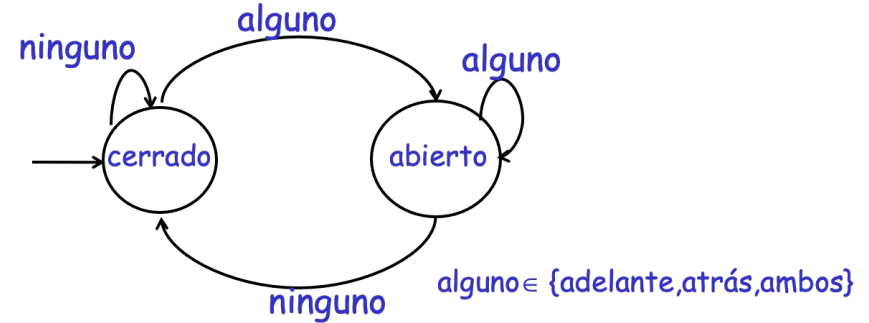
- Mecanismos o sistemas estímulo-respuesta
- ~~• En cada momento la máquina está en un único y determinado estado~~
- ~~• Para cada estímulo y en cada estado, hay una única respuesta (cambio de estado; output)~~
- ~~• No existe actividad que no responda a un estímulo~~

# El problema de la puerta

Pero... Qué significa el estímulo “ninguno”?

Significa que los sensores no detectan a ninguna persona cerca de la puerta, ni adelante, ni atrás. Es decir, el sistema detecta la ausencia de un estímulo.

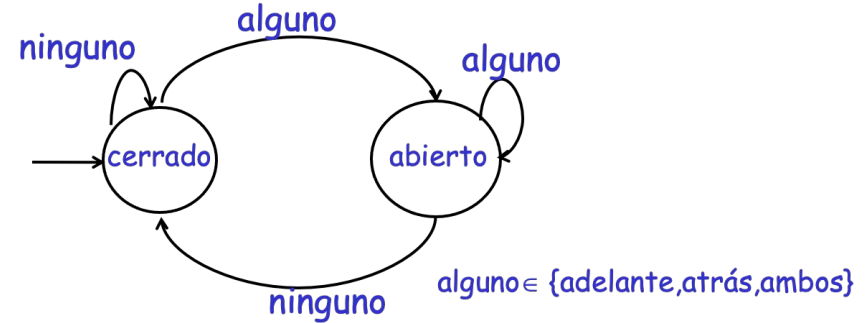
¿Cómo podemos representar esa situación?



# El problema de la puerta

Pero... Qué significa el estímulo “ninguno”?

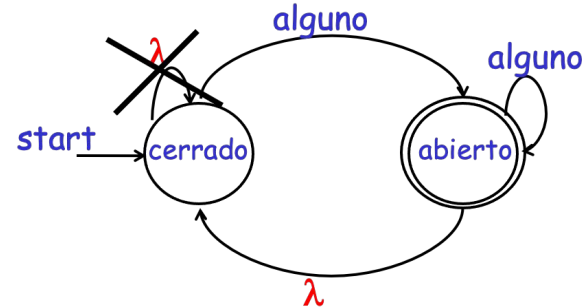
Significa que los sensores no detectan a ninguna persona cerca de la puerta, ni adelante, ni atrás. Es decir, el sistema detecta la ausencia de un estímulo.



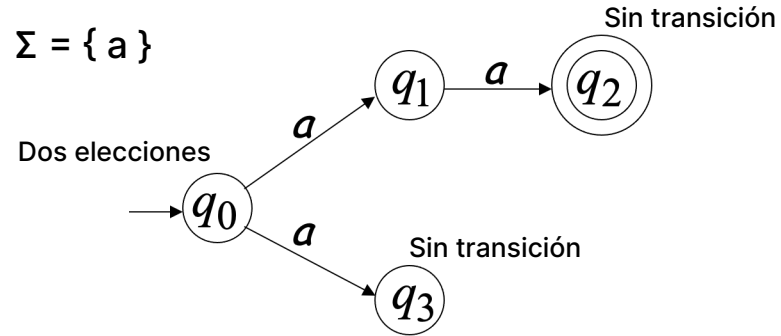
¿Cómo podemos representar esa situación? Con **no determinismo**!

Lenguaje reconocido:

$$(\{\text{alguno}\}\{\text{alguno}\}^*)^+ = (\{\text{alguno}\}^*)^+ = \{\text{alguno}\}^+$$



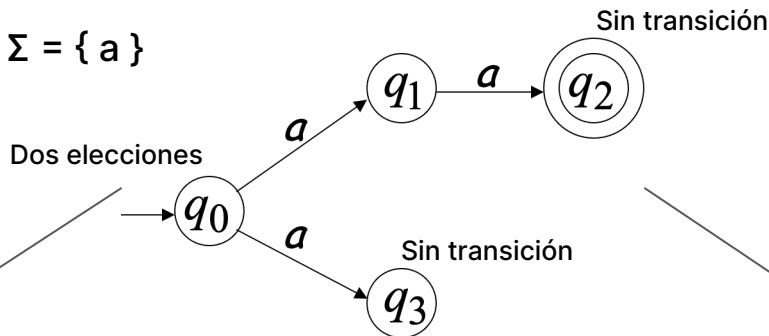
# Análisis de un AFND



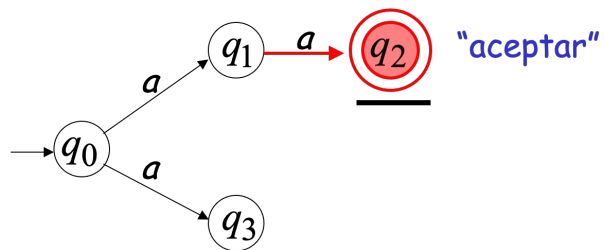
# Análisis de un AFND

Input = aa

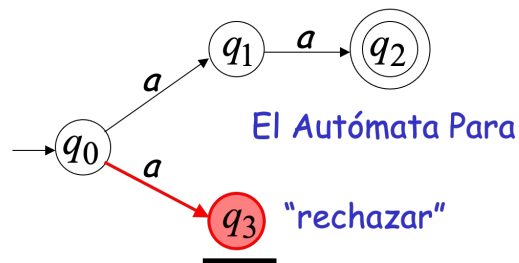
$\Sigma = \{ a \}$



Todo el input consumido



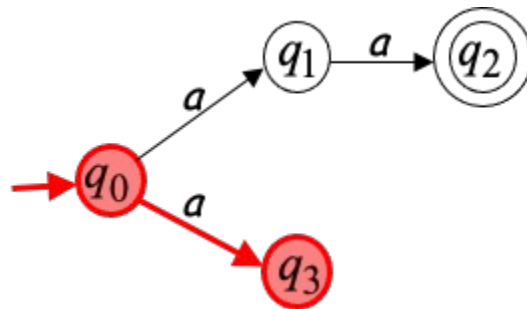
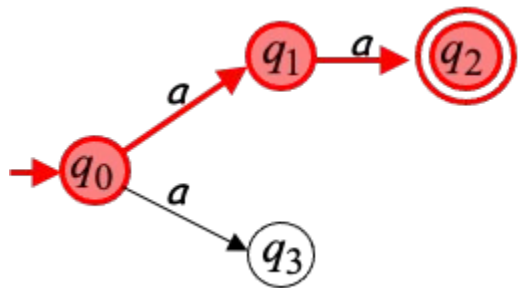
El input no puede ser consumido



# Aceptación de un AFND

Vamos a decir que un AFND acepta una cadena **si existe** una computación de la cadena que es aceptada por el AFND

Ejemplo: aa es aceptado por el AFND

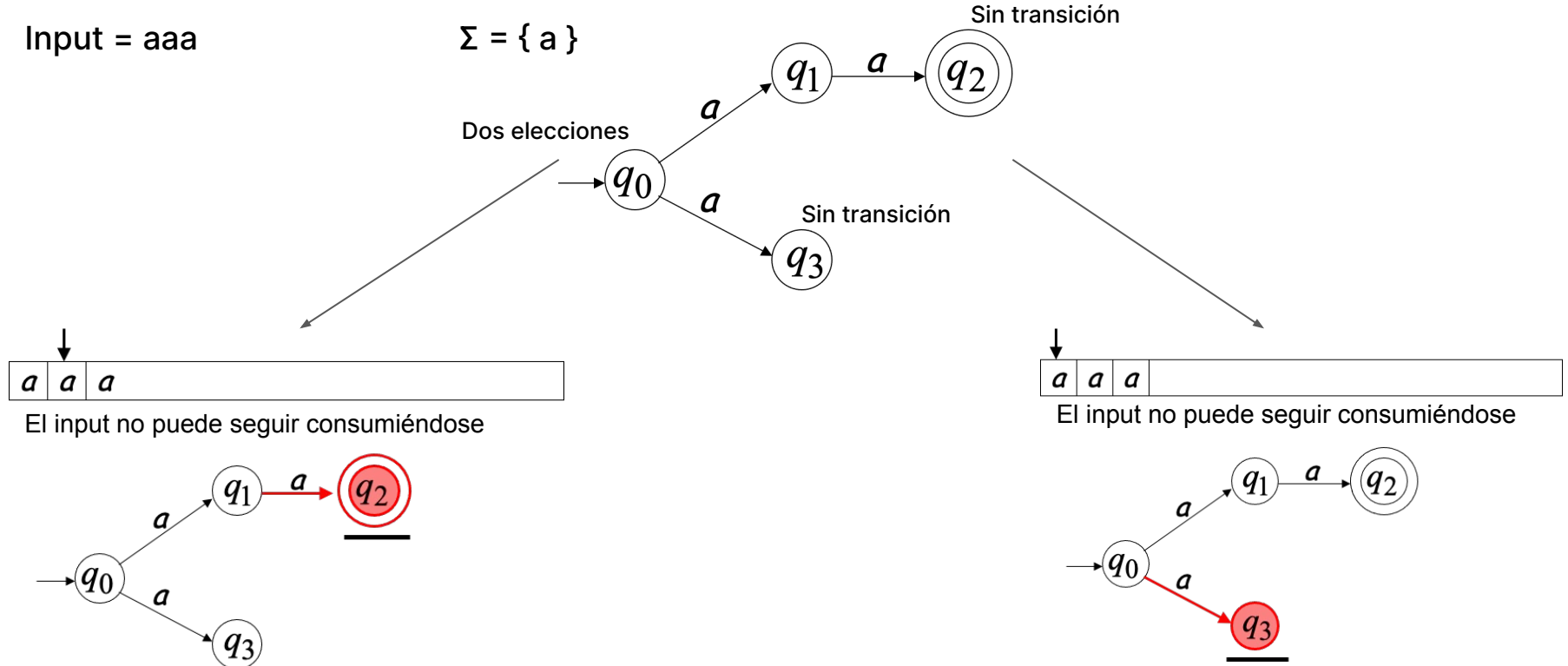




# Análisis de un AFND

Input = aaa

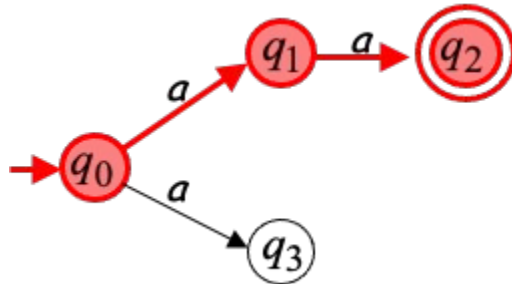
$\Sigma = \{ a \}$



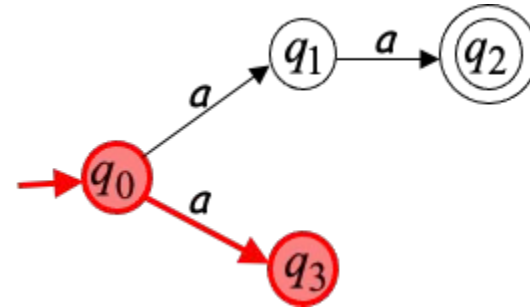
# Rechazo de un AFND

Vamos a decir que un AFND rechaza una cadena **si NO existe** una computación de la cadena que es aceptada por el AFND

Ejemplo: aaa es rechazado por el AFND

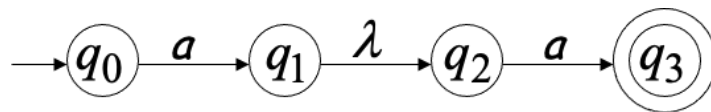


Todas las posibles computaciones rechazan

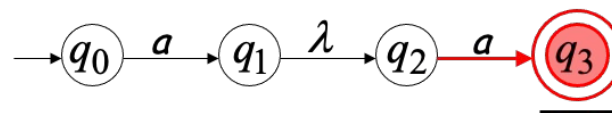
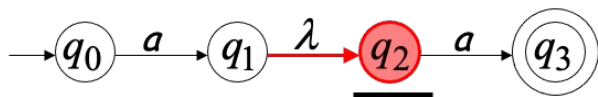
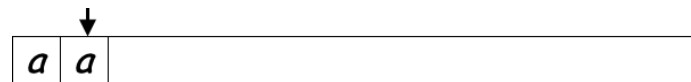
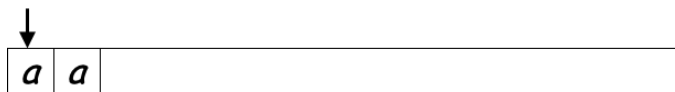


# Transiciones lambda

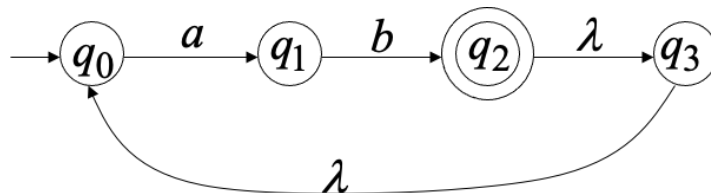
$$L(M) = \{ aa \}$$



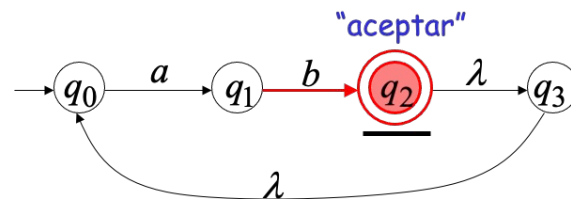
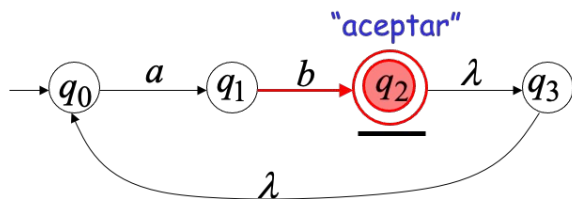
Notar que el cabezal no se mueve



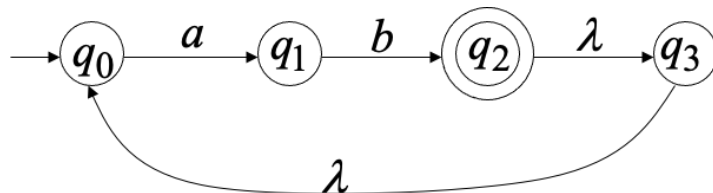
# Otro ejemplo de AFND



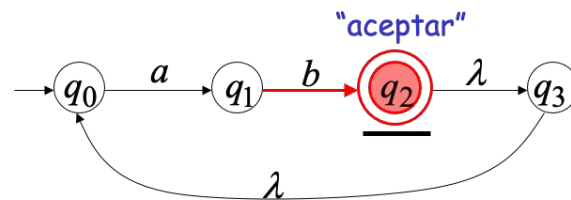
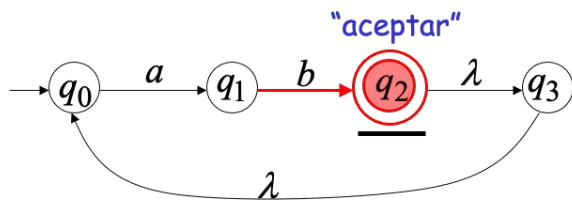
Cual es el lenguaje de M ?



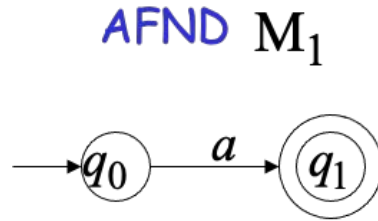
# Otro ejemplo de AFND



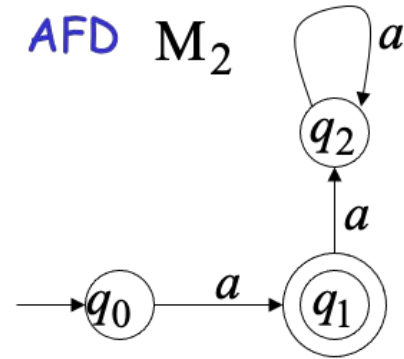
$$L = \{ab, abab, ababab, \dots\}$$
$$= \{ab\}^+$$



Los AFNDs son interesantes porque podemos expresar lenguajes con mayor facilidad que con los AFDs



$$L(M_1) = \{a\}$$



$$L(M_2) = \{a\}$$

# Definición formal de AFND

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

**$Q$  : Conjunto de estados**

**$\Sigma$  : Alfabeto de input**

**$\delta$  : Función de transición**

**$q_0$  : Estado inicial (  $q_0 \in Q$  )**

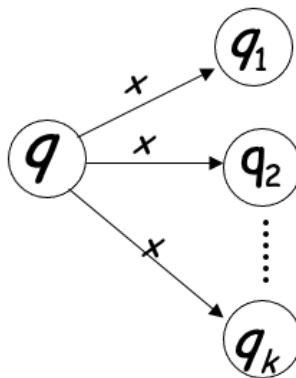
**$F$  : Conjunto de estados finales (  $F \subset Q$  )**

$$\delta : Q \times \Sigma_{\{\lambda\}} \rightarrow P(Q)$$

$$\text{donde } \Sigma_{\{\lambda\}} = \Sigma \cup \{\lambda\} \\ \lambda \notin \Sigma$$

# Función de transición

$$\delta(q, x) = \{q_1, q_2, \dots, q_k\}$$

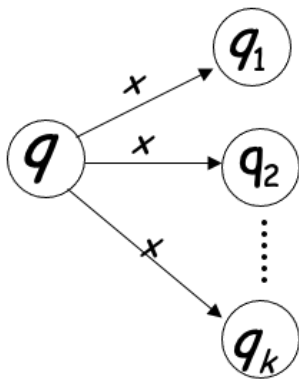


**Estados resultantes de seguir UNA transición con el símbolo  $x$**

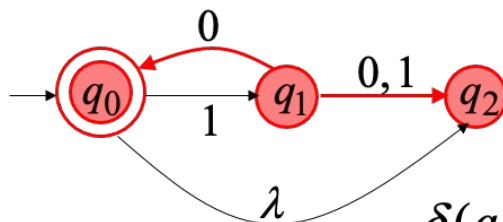


# Función de transición

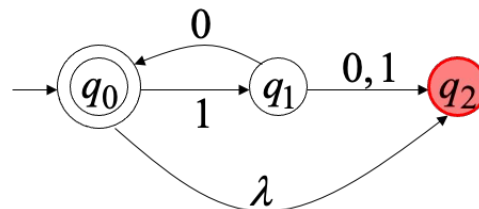
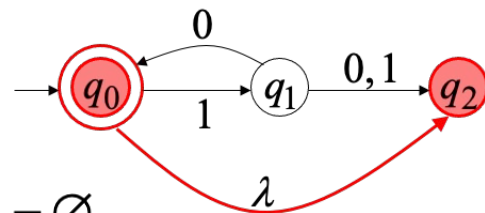
$$\delta(q, x) = \{q_1, q_2, \dots, q_k\}$$



$$\delta(q_1, 0) = \{q_0, q_2\}$$

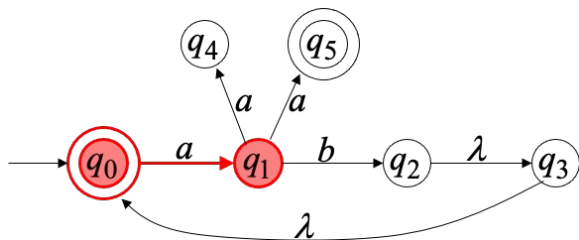


$$\delta(q_0, \lambda) = \{q_2\}$$

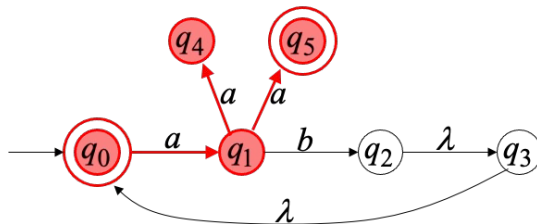


# Función de transición extendida $\delta^*$

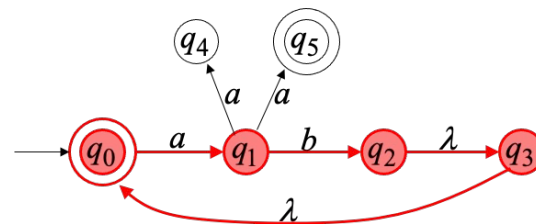
$$\delta^*(q_0, a) = \{q_1\}$$



$$\delta^*(q_0, aa) = \{q_4, q_5\}$$



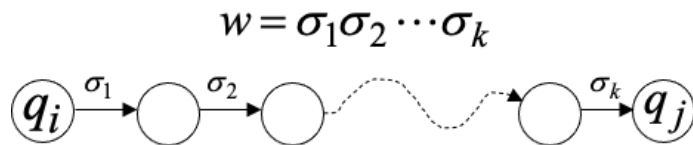
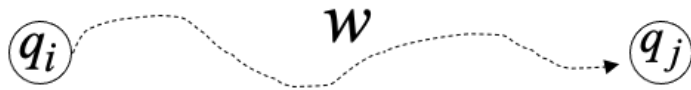
$$\delta^*(q_0, ab) = \{q_2, q_3, q_0\}$$



**Caso especial:** Para todo estado  $q$ ,  $q \in \delta^*(q, \lambda)$

# Función de transición extendida $\delta^*$

En general,  $q_j \in \delta^*(q_i, w)$  indica que existe un camino desde  $q_i$  a  $q_j$  con la cadena  $w$

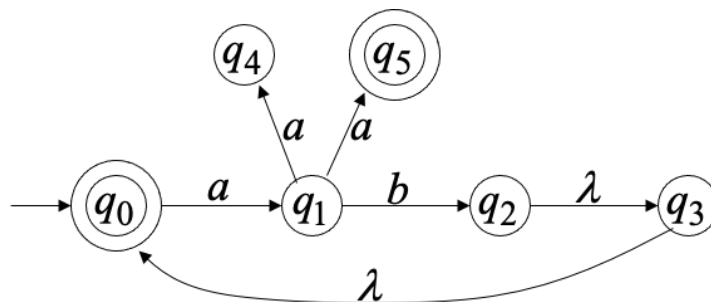


# Lenguaje de un AFND

El lenguaje aceptado por un AFND  $M$  es  $L(M) = \{w_1, w_2, \dots, w_n, \dots\}$  donde  $\delta^*(q_0, w_m) = \{q_i, \dots, q_k, \dots, q_j\}$   
con  $q_k \in F$

$$L(M) = \{w \in \Sigma^* \mid \delta^*(q_0, w) \cap F \neq \emptyset\}$$

# Lenguaje de un AFND



$$L(M) = \{(ab)^n \mid n \geq 0\} \cup \{(ab)^n \mid n \geq 0\} \{aa\}$$

o bien

$$L(M) = \{ab\}^* \cup \{ab\}^* \{aa\} = \{ab\}^* (\{\lambda\} \cup \{aa\})$$

# Equivalencia entre AFNDs y AFDs

**Definición:** Una máquina  $M_1$  es equivalente a  $M_2$  si  $L(M_1) = L(M_2)$

**Teorema:** Lenguajes aceptados por **AFNDs** = Lenguajes aceptados por **AFDs**

Nota: AFNDs y AFDs tienen **el mismo poder computacional**

**Demo:** Mostramos que

1. Lenguajes aceptados por **AFDs**  $\subseteq$  Lenguajes aceptados por **AFNDs**
2. Lenguajes aceptados por **AFNDs**  $\subseteq$  Lenguajes aceptados por **AFDs**

Lenguajes aceptados por **AFDs**  $\subseteq$  Lenguajes aceptados por **AFNDs**

**Trivial, todo AFD define trivialmente un AFND**



Lenguajes aceptados por **AFNDs**  $\subseteq$  Lenguajes aceptados por **AFDs**

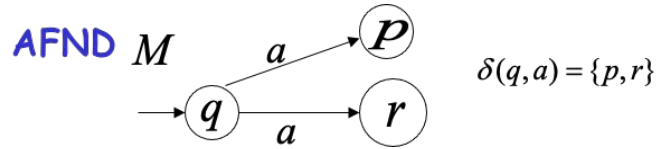
**Todo AFND puede ser transformado en un AFD equivalente**

**Intuición:**

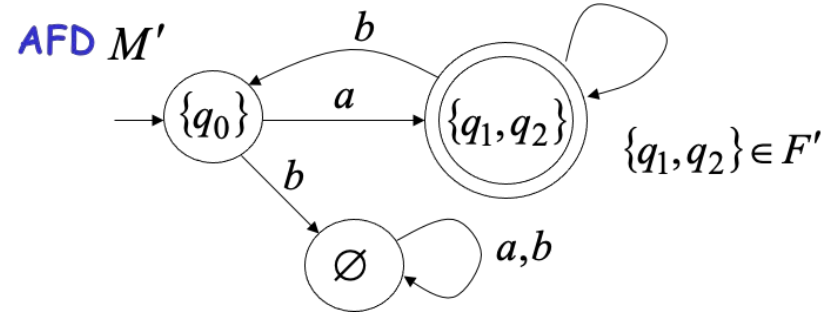
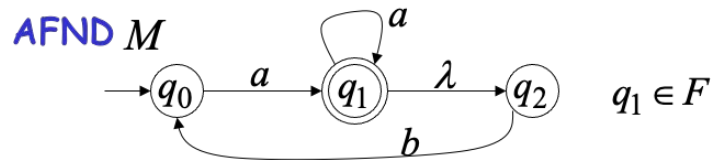
Si **M** es un AFND, construimos un AFD **M'** cuyos estados serán conjuntos de estados de **M**, tal que, por cada passo no determinista de **M**,

$\delta(q, a) = \{ p, r \}$  **definimos**  $\delta'(\{ q \}, a) = \{ p, r \}$ , donde  $\{ q \}$  y  $\{ p, r \}$  son estados de **M'**.

## Ejemplo 1



## Ejemplo 2



# Procedimiento de conversión

Dado un AFND M, generar un AFD M' tal que  $L(M) = L(M')$

## Paso 1:

Si  $q_0$  es el estado inicial del AFND M, **entonces**  $\{q_0\}$  es el estado inicial del AFD M'

## Paso 2:

Para todo estado actual del AFD (  $\{ q_i, q_j, \dots, q_m \}$  ), para cada a calculamos

$$\left. \begin{array}{l} \delta(q_i, a) \\ \cup \delta(q_j, a) \\ \dots \\ \cup \delta(q_m, a) \end{array} \right\} = \{q'_k, q'_l, \dots, q'_n\}$$

y entonces, agregamos al AFD M' la transición

$$\delta'(\{q_i, q_j, \dots, q_m\}, a) = \{q'_k, q'_l, \dots, q'_n\}$$

# Procedimiento de conversión

## Paso 3:

Repetimos el paso 2 para cada estado en AFD y cada símbolo en sigma hasta que no puedan agregarse más estados al AFD

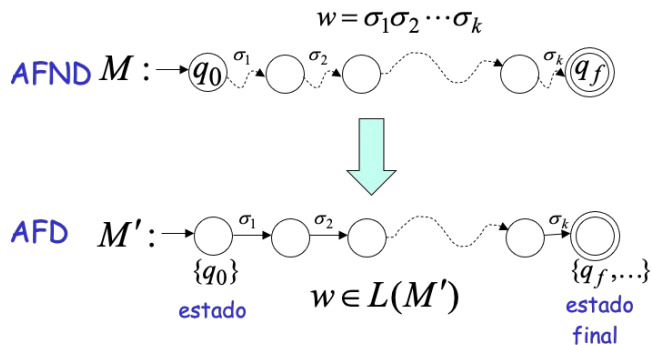
## Paso 4:

Para cada estado del AFD  $M'$  de la forma  $( \{ q_i, q_j, \dots, q_m \} )$ , **si** algún  $q_j$  **es estado final** en el AFND  $M$ , entonces  $( \{ q_i, q_j, \dots, q_m \} )$  **es estado final** de  $M'$

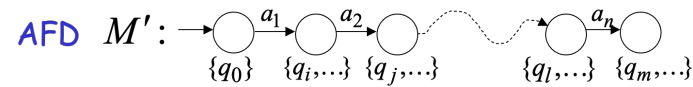
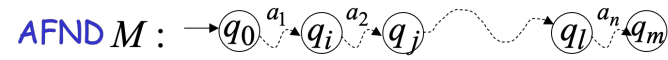
**Lema:** Si convertimos el AFND  $M$  en el AFD  $M'$  de acuerdo con el procedimiento anterior, **entonces**  
 $L(M) = L(M')$

**Demo:** Mostramos que 1)  $L(M) \subseteq L(M')$  y 2)  $L(M) \supseteq L(M')$

Para mostrar 1, demostramos que si  $w \in L(M)$  entonces  $w \in L(M')$



Más genéricamente si el string arbitrario  $v = a_1 a_2 \dots a_n$



Por inducción sobre  $|v|$

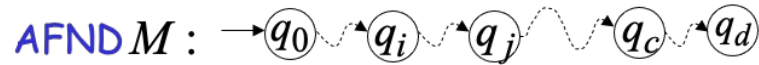
- Caso base  $|v| = 1$ , con  $v = a_1$ , es cierto por construcción de  $M'$

$$\text{AFND } M : \rightarrow \textcircled{q_0} \xrightarrow{a_1} \textcircled{q_i} \quad q_i \in \delta(q_0, a_1)$$

$$\text{AFD } M' : \rightarrow \textcircled{\{q_0\}} \xrightarrow{a_1} \textcircled{\{q_i, \dots, q_r\}} \quad \delta'(\{q_0\}, a_1) = \{q_i, \dots, q_r\}$$

- Caso inductivo  $|v| = k + 1$ ,  $v = \underbrace{a_1 a_2 \cdots a_k}_{v'} a_{k+1} = v' a_{k+1}$

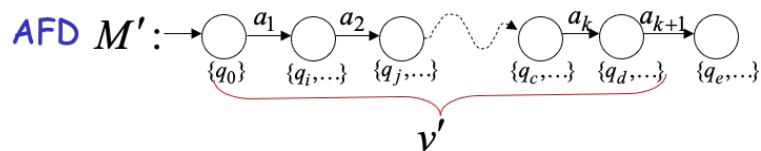
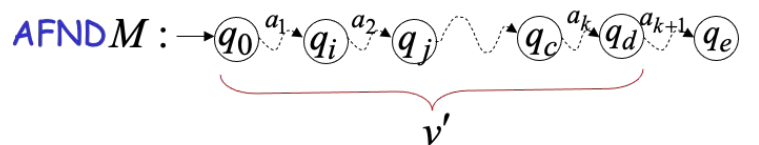
**Hipótesis inductiva:**  $1 \leq |v| \leq k$ ,  $v = a_1 a_2 \cdots a_k$  ( Asumimos que vale )



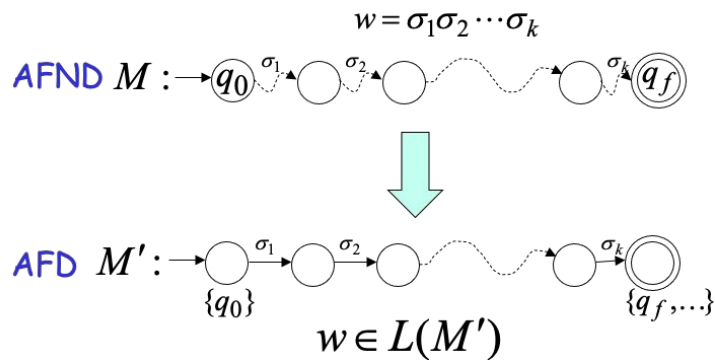


- Caso inductivo  $|v| = k + 1$ ,  $v = \underbrace{a_1 a_2 \cdots a_k}_{v'} a_{k+1} = v' a_{k+1}$

Vemos que



En consecuencia,  $w \in L(M)$



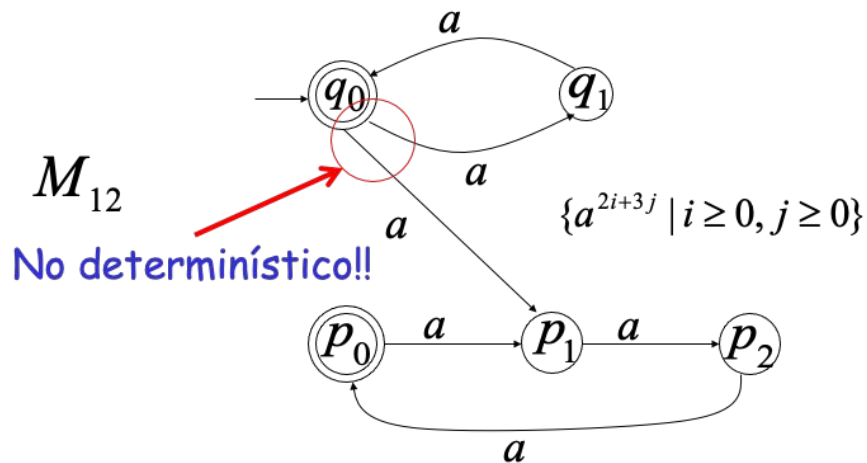
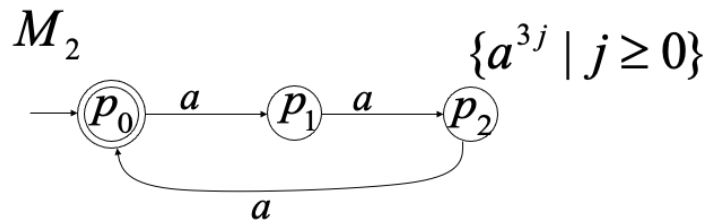
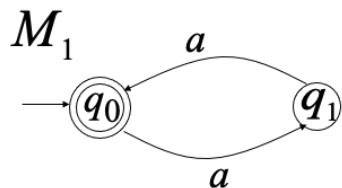
Por lo tanto,  $L(M) \subseteq L(M')$ . Análogamente podemos demostrar  $L(M) \supseteq L(M')$

$$L(M) = L(M')$$

# Ejemplo

Construimos un AFD para  $\{a^{2i+3j} \mid i \geq 0, j \geq 0\}$

Descomponemos el problema en dos subproblemas más sencillos y los **combinamos**



# Conversión a AFD

$$\delta(\{q_0\}, a) = \{q_1, p_1\}$$

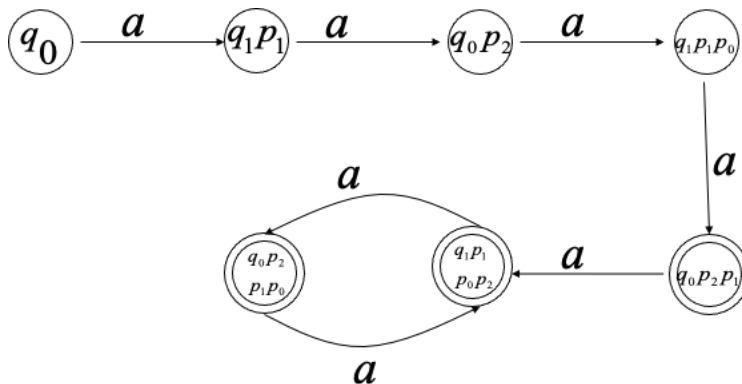
$$\delta(\{q_1, p_1\}, a) = \{q_0, p_2\}$$

$$\delta(\{q_0, p_2\}, a) = \{q_1, p_1, p_0\}$$

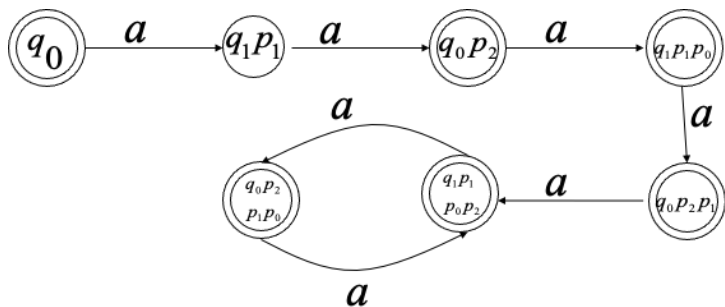
$$\delta(\{q_1, p_1, p_0\}, a) = \{q_0, p_2, p_1\}$$

$$\delta(\{q_0, p_2, p_1\}, a) = \{q_1, p_1, p_0, p_2\} \quad \delta(\{q_1, p_1, p_0, p_2\}, a) = \{q_0, p_2, p_1, p_0\}$$

$$\delta(\{q_0, p_2, p_1, p_0\}, a) = \{q_1, p_1, p_0, p_2\}$$



# Minimización



Con  $\lambda$  calculamos:

$$E_{0N} =$$

$$\{\{q_0\}, \{q_0, p_2\}, \{q_1, p_1, p_0\}, \{q_0, p_2, p_1\}, \{q_1, p_1, p_0, p_2\}, \{q_0, p_2, p_1, p_0\}\}, \{q_1, p_1\}\}$$

Agregando  $a$  obtenemos

$$E_{1N} =$$

$$\{\{q_0\}, \{q_0, p_2\}, \{q_1, p_1, p_0\}, \{q_0, p_2, p_1\}, \{q_1, p_1, p_0, p_2\}, \{q_0, p_2, p_1, p_0\}\}, \{q_1, p_1\}\}$$

Agregando  $aa$  obtenemos  $E_{2N} = E_{1N}$  y termina el proceso

