Campos, Belén – Lovera, Federico – Juncos, Gabriel

CONTEXTO EN EL TESTING

INGENIERA Y CALIDAD DE SOFTWARE UTN FRC - 4K3 2023 - GRUPO 3

CONTEXTO (segun la RAE):

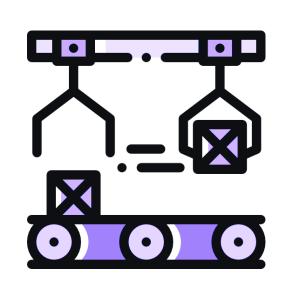
Entorno físico o de situación,
ya sea político, histórico,

ya sea político, histórico, cultural o de cualquier otra índole, en el cual se considera un hecho.

INTRODUCCIÓN

El testing es parte de un proyecto de desarrollo de software, por lo que va a tener lugar durante la vida del mismo. El proyecto sería nuestro entorno en el testing, ya que va a depender como esté planificado y los principios que se busquen con el mismo, la forma de llevar a cabo el testing.

ENFOQUE TRADICIONAL



AMBIENTES ÁGILES

Una vez finalizados los procesos de desarrollo.

No se publica hasta que todos los defectos del software se

solucionen o rectifiquen

Sigue un plan estricto, no se puede cambiar.

Productos confiables, de alta calidad y con documentación detallada.

ARRANCAMOS

VERSIÓN NUEVA

PLANIFICACIÓN

de pruebas al inicio del proyecto.

Los equipos de desarrolladores y

Permite la aplicación dede prácticas contiunas.

El equipo aprende de un feedback al final de un sprint

RESULTADO

Software de calidad en períodos cortos de tiempo, documentación limitada.

CONCLUSIÓN

Ambas estrategias entregan software de calidad, entonces, ¿por qué elegir una sobre la otra? Aunque uno puede parecer más beneficioso que otro, implementarlos depende únicamente de los requisitos del cliente y del proyecto. Lo importante es llevar a cabo con buenas prácticas la estrategia elegida.

MUCHAS GRACIAS POR LA LECTURA