

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software

Trabajo Práctico Evaluable Nº8

"Planificación de Release y de Sprint"

Plantel docente:

- Covaro, Laura Profesor
- Massano, Cecilia J.T.P.
- Ávila, Pilar Ayudante

Año: 2023

Curso: 4K3

Grupo N°: 3

Integrantes:

- 67144 Campos, Belén
- 80343 Lovera, Federico
- 75965 Marin, Marcos
- 78739 Juncos, Gabriel Nicolas
- 74025 Arballo, David Hernán
- 59887 Delgado, Francisco Martín

Planificación Release

Consideraciones:

• Capacidad del equipo: 4 personas

Persona	Belén	David	Federico	Gabriel
Capacidad	4 horas durante el fin de semana y 2 horas los jueves.		8 horas 3 días de la semana.	1 horas lunes a viernes y 4 horas cada día del fin de semana.
Horas 1 semana	10	28	24	18
Horas 2 semanas	20	56	48	36

- Tiempo del sprint: 2 semanas
- Justificación de capacidad: Todos disponemos de tiempo libre durante los fines de semana por motivos laborales y académicos, por lo tanto todos tenemos también distinta disponibilidad horaria en la semana.
- US incluidas en el MVP:

	• 03 incluidas en el wive.			
Puntos de historia	Frase verbal	Descripción	Prioridad	
2	Loguear taxi	Como taxista quiero loguearme para poder visualizar los pedidos de taxis.	1 Para que alguien pueda pedir un taxi, un taxista debe estar logueado	
5	Pedir taxi	Como pasajero quiero poder pedir un taxi seleccionando el más conveniente de un mapa para asegurarme de que el taxi está cerca.	3 Una vez que encontró un taxi logueado en el mapa puede pedir uno	
2	Ocupar taxi	Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender.	6 Una vez que el taxista llegó al pasajero y este subió se debe marcar ocupado	
2	Liberar taxi	Como taxista quiero liberar el taxi cuando estaba ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje.	7 Una vez que el taxista llevó al pasajero a destino debe marcarse libre	
3	Notificar a taxista y a central pedido de taxi	Como pasajero quiero enviar una notificación al momento en que solicito un viaje para que el taxista me busque y la central esté enterada del pedido.	4 Una vez que alguien pidió el taxi debe informarse al taxista	

3	cercanos	Como pasajero quiero ver cuáles son los taxis más cercanos a mi ubicación para pedir el taxi que más me convenga.	
5		del pasajero que ha solicitado un	5 El taxista debe poder ver dónde se encuentra el pasajero

El primer release se hará en 3 sprints:

1 sprint	
2	Loguear taxista
3	Buscar taxis cercanos
3	Notificar a taxista y central pedido de taxi

2 sprint	
5	Pedir taxi
2	Ocupar taxi

3 sprint	
5	Ver mapa de taxis
3	Liberar taxi

Si bien en el sprint uno y dos el orden de prioridad está cambiado, por la capacidad del equipo preferimos optar por otras US con menor prioridad para poder cumplir con la planificación del sprint.

Planificación Sprint

Sprint Planning

Sprint Nro; 1

Duración del sprint en días; 14 días

<u>Objetivo del sprint</u>; Se debe poder llegar a la instancia en que haya taxis disponibles para solicitar.

Equipo Scrum;

- Juncos, Gabriel Nicolas
- Arballo, David Hernñan
- Lovera, Federico
- Campos, Belén

Capacidad del equipo en horas ideales; 160 horas

Sprint backlog:

Historia de usuario	Se divide en un d	Suma el esfuerzo estimado en horas ideales	
2 Loguear taxista	Crear formulario de logueo Belén 5hs	Codificar la IU del formulario Gabriel 10hs	40
	Crear esquema de base de datos Belén 15hs	Realizar los test Gabriel 10hs	
Buscar taxis cercanos	Obtener datos de ubicación y tiempo David 30hs	Crear ambiente de simulación para los test Federico 18hs	78
	Realizar los tests Federico 5hs Investigar sobre geoposicionamiento David 5hs	Codificar la IU del mapa David 20hs	

Notificar a taxista y a central pedido de taxi	Investigar cómo implementar envios push Federico 5hs	Implementar envíos push Federico 15hs	40
	Preparar ambiente de test Gabriel 10hs Realizar los tests Gabriel 5hs	Codificar la IU de la notificación Federico 5hs	
8 puntos de historia			158 horas ideales

Consideraciones:

- A las tareas con problemas técnicos que más desconocemos preferimos asignarles más horas, esto sería a lo relacionado con el geoposicionamiento y la simulación de esa misma US.
- La IU del mapa también lo consideramos que requiere más tiempo por la actualización en tiempo real.
- Como Federico y David contaban con más horas disponibles se asignó la historia de usuario con más tiempo requerido, Federico a lo relacionado con las pruebas y David al geoposicionamiento.
- Como Gabriel también quería realizar tareas vinculadas a los test, se le asignaron las tareas vinculadas a las pruebas de las demás historias de usuario.
- Belén es la que menos tiempo dispone por lo cual se le asignaron tareas de la historia de menos horas. Por su conocimiento de base de datos se le asignó la tarea relacionada a lo mismo, en conjunto con el formulario donde se cargaran los datos que se deben guardar.
- Las demás tareas se repartieron entre Federico y Gabriel ya que quedaban con tiempo disponible.