

PYTHON PARA NO PROGRAMADORES

PROFESOR: CARLOS CERNOCKY

HORARIOS:

MARTES Y JUEVES DE 20:00 HS A 22:00 HS



Organización del Curso

Módulo 1 - Introducción, conceptos y condicionales

Módulo 2 - Entrada de datos, bucles y listas

Módulo 3 - Colecciones, diccionarios y funciones

Módulo 4 - Bibliotecas y aplicaciones de escritorio



¿Qué es programar?



PYTHON

EDUCACIÓN IT

El intérprete

<https://www.python.org/>



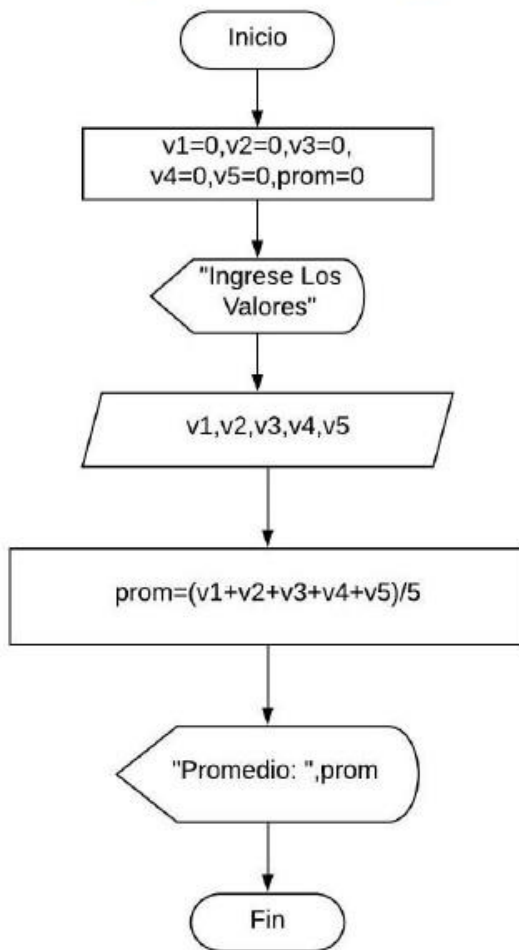
EDUCACIÓN IT

Principales tipos de aplicaciones:

- Consola
- Escritorio
- Web
- App para móviles

Estructura de un programa

Diagrama de Flujo



Recorrido del código o conjuntos de instrucciones, que hace una máquina al interpretarlo se denomina flujo de un programa.

Descarga e instalación de herramientas

1. Interprete de Python (www.python.org)
2. Entorno de desarrollo

GEANY: <https://www.geany.org/>

VISUAL STUDIO CODE:

<https://code.visualstudio.com/>

- Mi primer programa
- Instrucción print
- Cuidado con los errores...(sintaxis, tiempo de ejecución).
- Ejecución de aplicaciones en diferentes entornos.

Expresiones:

« Código que ejecuta una operación obteniendo un resultado »

Ejemplo de expresiones con operadores aritméticos.



Variables

«Es el nombre que se le otorga a una expresión»

Ej:

$a = 5 + 7$

$B = \text{"Juan"}$

$\text{Max_velocidad} = 100$

$\text{temperaturaCorporal} = 37.5$

Tipos de datos:

- Enteros (int)
- Coma flotante (float)
- Cadena de caracteres (str)
- Booleanos (bool)

Instrucción type()

Tipado dinámico.