

# Report

## Configurazione sperimentale

Tipologia di esperimento: SINGLE ANALYSIS

Algoritmo scelto: BUBBLE SORT

Numero di faults: 2000

Vettore di input: [10, 15, 27, -9, 19, 20, 16, 1, 3, -32]

## Output

Vettore ordinato: [-32, -9, 1, 3, 10, 15, 16, 19, 20, 27]

## Tempi di esecuzione

Durata dell'esperimento di Fault Injection: 285 micro secondi

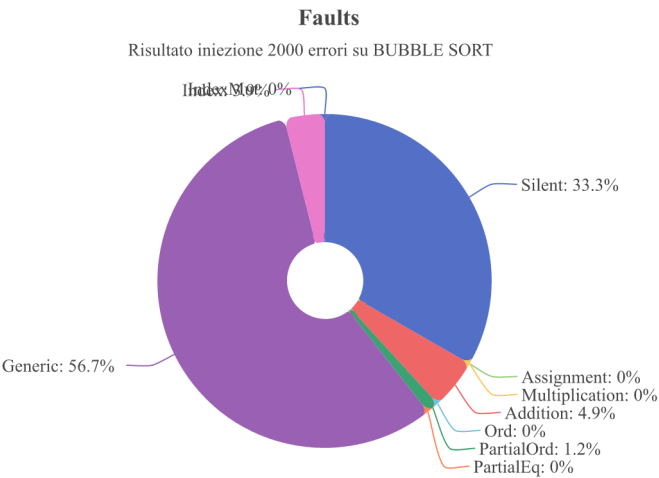
## Overhead

Tabella di riepilogo che evidenzia gli effetti dell'irrobustimento del codice in termini di tempi di dimensione e tempi di esecuzione

	NOT HARD(B)	HARD(B)	HARD/NOT HARD	NOT HARD (us)	HARD (us)	HARD/NOT HARD
			HARD			HARD
BUBBLE SORT	460	688	1.49	4.6	12.6	2.73

## Risultati

Il grafico a torta riportato illustra la suddivisione dei fault rilevati e non rilevati, specificando inoltre per i fault riconosciuti la loro distribuzione tra le diverse tipologie di errore che vengono riconosciuti.



	SILENT	ASSIGN	MUL	GENERIC	ADD	IND_MUT	INDEX	ORD	PAR_ORD	PAR_EQ
BUBBLE SORT	666	0	0	1134	98	0	78	0	24	0

Percentuale di detected: 66.7 %