

Symbols & Logical Syntax in L^AT_EX

Lewis Britton

Greek & Hebrew Characters

Alphabetical Letters					
A, α	<code>\Alpha, \alpha</code>	I, ι	<code>\Iota, \iotaota</code>	P, ρ, ϱ	<code>\Rho, \rho, \varrho</code>
B, β	<code>\Beta, \betaeta</code>	K, κ, \varkappa	<code>\Kappa, \kappa, \varkappa</code>	$\Sigma, \sigma, \varsigma$	<code>\Sigma, \sigma, \varsigma</code>
Γ, γ	<code>\Gamma, \gamma</code>	Λ, λ	<code>\Lambda, \lambda</code>	T, τ	<code>\Tau, \tau</code>
Δ, δ	<code>\Delta, \deltaelta</code>	M, μ	<code>\Mu, \mu</code>	Υ, υ	<code>\Upsilon, \upsilon</code>
E, ϵ, ε	<code>\Epsilon, \epsilon, \varepsilon</code>	N, ν	<code>\Nu, \nu</code>	Φ, ϕ, φ	<code>\Phi, \phi, \varphi</code>
Z, ζ	<code>\Zeta, \zetaeta</code>	Ξ, ξ	<code>\Xi, \xi</code>	X, χ	<code>\Chi, \chi</code>
H, η	<code>\Eta, \etaeta</code>	O, \omicron	<code>\Omicron, \omicron</code>	Ψ, ψ	<code>\Psi, \psi</code>
$\Theta, \theta, \vartheta$	<code>\Theta, \theta, \vartheta</code>	Π, π, ϖ	<code>\Pi, \pi, \varpi</code>	Ω, ω	<code>\Omega, \omega</code>

Miscellaneous Characters & Punctuation					
\digamma	<code>\digamma</code>	\complement	<code>\complement</code>	\angle	<code>\angle</code>
\aleph	<code>\aleph</code>	ℓ	<code>\ell</code>	\measuredangle	<code>\measuredangle</code>
\beth	<code>\beth</code>	\eth	<code>\eth</code>	\sphericalangle	<code>\sphericalangle</code>
\daleth	<code>\daleth</code>	\hbar	<code>\hbar</code>	\surd	<code>\surd</code>
\gimel	<code>\gimel</code>	\hslash	<code>\hslash</code>	\natural	<code>\natural</code>
\imath	<code>\imath</code>	\top	<code>\top</code>	\sharp	<code>\sharp</code>
\jmath	<code>\jmath</code>	\bot	<code>\bot</code>	\flat	<code>\flat</code>
∇	<code>\nabla</code>	\S	<code>\S</code>	\triangle	<code>\triangle</code>
\triangle	<code>\triangle</code>	\varnothing	<code>\varnothing</code>	\triangledown	<code>\triangledown</code>
\blacktriangle	<code>\blacktriangle</code>	\blacksquare	<code>\blacksquare</code>	\diagdown	<code>\diagdown</code>
\blacktriangledown	<code>\blacktriangledown</code>	\blacklozenge	<code>\blacklozenge</code>	\diagup	<code>\diagup</code>

Text Mode Miscellaneous Characters & Punctuation

$\acute{}$	<code>\' {o}</code>	$\grave{}$	<code>\` {o}</code>	$\ddot{}$	<code>\v o</code>	\varnothing, \emptyset	<code>\O, \o</code>	\P	<code>\P</code>	$\pounds, \$$	<code>\pounds, \\$</code>
$\grave{}$	<code>\` {o}</code>	$\grave{}$	<code>\. {o}</code>	$\grave{}$	<code>\d o</code>	\AA, \aa	<code>\AA, \aa</code>	\S	<code>\S</code>	$!, ?$	<code>!, ?</code>
$\ddot{}$	<code>\" {o}</code>	$\grave{}$	<code>\d {o}</code>	$\ddot{}$	<code>\r o</code>	\AE, \ae	<code>\AE, \ae</code>	\dag	<code>\dag</code>	\ddag	<code>\ddag</code>
$\grave{}$	<code>\^ {o}</code>	$\grave{}$	<code>\c {o}</code>	$\ddot{}$	<code>\H o</code>	\ss	<code>\ss</code>	\ddag	<code>\ddag</code>	TM, C	<code>\text{TM}, \text{C}</code>
$\grave{}$	<code>\~ {o}</code>	$\ddot{}$	<code>\u {o}</code>	$\grave{}$	<code>\t o</code>	i	<code>\i</code>	TM, C	<code>\text{TM}, \text{C}</code>	TM, C	<code>\text{TM}, \text{C}</code>
$\grave{}$	<code>\= {o}</code>	$\ddot{}$	<code>\H {o}</code>	$\ddot{}$	<code>\t {oo}</code>	j	<code>\j</code>	TM, C	<code>\text{TM}, \text{C}</code>	TM, C	<code>\text{TM}, \text{C}</code>

Basic Math Mode

Alphabets					
XYX	<code>xyz</code>	XYZ	<code>\ xyz</code>	\mathbf{XYZ}	<code>\ xyz</code>
XYZ	<code>xyz</code>	\mathnormal{XYZ}	<code>\ xyz</code>	XYZ	<code>\ xyz</code>
XYZ	<code>xyz</code>	XYZ	<code>\ xyz</code>	\mathcal{XYZ}	<code>\ xyz</code>
XYZ	<code>xyz</code>	XYZ	<code>\ xyz</code>	\mathfrak{XYZ}	<code>\ xyz</code>

Spacing					
xyz	<code>xyz</code>	Default math	$\!d\!$	<code>\!b\mspace{-3mu}c\negthinspace d</code>	Neg. 3mu ‘thin’
$x\ y\ z$	<code>x\ y\ z</code>	Expanded	$\!d\!$	<code>a\negmedspace b\mspace{-4mu}c\negmedspace d</code>	Neg. 4mu ‘medium’
$\sin x \cos y$	<code>\sin x\cos y</code>	Operator	$\!d\!$	<code>a\negthickspace b\mspace{-5mu}c\negthickspace d</code>	Neg. 5mu ‘thick’
$a\ b\ c\ d$	<code>a\,b\mspace{3mu}c\thinspace d</code>	3mu ‘thin’	$a\ b$	<code>ab</code>	Width of ‘xxx’
$a\ b\ c\ d$	<code>a\:b\mspace{4mu}c\medspace d</code>	4mu ‘medium’			
$a\ b\ c\ d$	<code>a\:b\mspace{5mu}c\thickspace d</code>	5mu ‘thick’			

Math Accents & Constructs

Note that most basic accents can be stacked. For example, `\acute{\acute{x}}` yields $\acute{\acute{x}}$. Or, `\acute{\tilde{x}}` yields $\acute{\tilde{x}}$.

\acute{x}	<code>\acute{x}</code>	\dot{x}	<code>\dot{x}</code>	\overline{xyz}	<code>\overline{xyz}</code>	$\xleftarrow[abc]{xyz}$	<code>\xleftarrow[abc]{xyz}</code>	\sum^K	<code>\overset{K}{\sum}</code>
\grave{x}	<code>\grave{x}</code>	\ddot{x}	<code>\ddot{x}</code>	\underline{xyz}	<code>\underline{xyz}</code>	$\xrightarrow[abc]{xyz}$	<code>\xrightarrow[abc]{xyz}</code>	$\sum_{k=1}$	<code>\underset{k=1}{\sum}</code>
\bar{x}	<code>\bar{x}</code>	\check{x}	<code>\check{x}</code>	\overrightarrow{xyz}	<code>\overrightarrow{xyz}</code>	\overbrace{xyz}	<code>\overbrace{xyz}</code>	\sqrt{x}	<code>\sqrt{x}</code>
\hat{x}	<code>\hat{x}</code>	\vec{x}	<code>\vec{x}</code>	\overleftarrow{xyz}	<code>\overleftarrow{xyz}</code>	\underbrace{xyz}	<code>\underbrace{xyz}</code>	$\sqrt[n]{x}$	<code>\sqrt[n]{x}</code>
\tilde{x}	<code>\tilde{x}</code>	\widehat{xyz}	<code>\widehat{xyz}</code>	$\overleftrightharrow{xyz}$	<code>\overleftrightharrow{xyz}</code>	f, f', f''	<code>f, f', f''</code>		
\breve{x}	<code>\breve{x}</code>	\widetilde{xyz}	<code>\widetilde{xyz}</code>	$\frac{abc}{xyz}$	<code>\frac{abc}{xyz}</code>	$\sum_{y\sum_k^j}$	<code>\sum_{y\sum_k^j}</code>		

Binary Relations

Note that you can produce according negations by either adding the `\not` command as a prefix or ordinarily by preceding the commands with ‘n’. For example, `\not=` or `\neq` turns $=$ to \neq .

Standard Relations

$<$	<code><</code>	$>$	<code>></code>	$=$	<code>=</code>	\in	<code>\in</code>	\ni or \owns	<code>\ni</code> or <code>\owns</code>
\leq	<code>\leq</code> or <code>\le</code>	\geq	<code>\geq</code> or <code>\ge</code>	\equiv	<code>\equiv</code>	\vdash	<code>\vdash</code>	\dashv	<code>\dashv</code>
\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>	\doteq	<code>\doteq</code>	\mid	<code>\mid</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\sim	<code>\sim</code>	\smile	<code>\smile</code>	\frown	<code>\frown</code>
\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>	\simeq	<code>\simeq</code>	\exists	<code>\exists</code>	\nmid or \ncong	<code>\nmid</code> or <code>\ncong</code>
\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>	\approx	<code>\approx</code>	\models	<code>\models</code>	\perp	<code>\perp</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>	\cong	<code>\cong</code>	\asymp	<code>\asymp</code>	\propto	<code>\propto</code>
\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>	\Join	<code>\Join</code>	\neq	<code>\neq</code>	\forall	<code>\forall</code>
\sqsubseteq	<code>\sqsubseteq</code>	\sqsupseteq	<code>\sqsupseteq</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>	\notin	<code>\notin</code>	\prime , \backprime	<code>\prime</code> , <code>\backprime</code>

Additional Relations

\lessdot	<code>\lessdot</code>	\gtrdot	<code>\gtrdot</code>	\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>	\thicksim	<code>\thicksim</code>
\leqslant	<code>\leqslant</code>	\geqslant	<code>\geqslant</code>	\Subset	<code>\Subset</code>	\Supset	<code>\Supset</code>	\thickapprox	<code>\thickapprox</code>
\eqslantless	<code>\eqslantless</code>	\eqslantgtr	<code>\eqslantgtr</code>	\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>	\approxeq	<code>\approxeq</code>
\leqq	<code>\leqq</code>	\geqq	<code>\geqq</code>	\therefore	<code>\therefore</code>	\because	<code>\because</code>	\backsimeq	<code>\backsimeq</code>
\lll or \llless	<code>\lll</code> or <code>\llless</code>	\ggg	<code>\ggg</code>	\shotmid	<code>\shotmid</code>	\shortparallel	<code>\shortparallel</code>	\backsim	<code>\backsim</code>
\lessapprox	<code>\lessapprox</code>	\gtrapprox	<code>\gtrapprox</code>	\smallsmile	<code>\smallsmile</code>	\smallfrown	<code>\smallfrown</code>	\vdash	<code>\vdash</code>
\lessgtr	<code>\lessgtr</code>	\gtrless	<code>\gtrless</code>	\vartriangleleft	<code>\vartriangleleft</code>	\vartriangleright	<code>\vartriangleright</code>	\vdash	<code>\vdash</code>
\lesseqgtr	<code>\lesseqgtr</code>	\gtreqless	<code>\gtreqless</code>	\trianglelefteq	<code>\trianglelefteq</code>	\trianglerighteq	<code>\trianglerighteq</code>	\Vdash	<code>\Vdash</code>
\lesseqqgtr	<code>\lesseqqgtr</code>	\gtreqqless	<code>\gtreqqless</code>	\blacktriangleleft	<code>\blacktriangleleft</code>	\blacktriangleright	<code>\blacktriangleright</code>	\backepsilon	<code>\backepsilon</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\doteqdot or \Doteq	<code>\doteqdot</code> or <code>\Doteq</code>	\eqcirc	<code>\eqcirc</code>	\varpropto	<code>\varpropto</code>
\curlyeqprec	<code>\curlyeqprec</code>	\curlyeqsucc	<code>\curlyeqsucc</code>	\risingdotseq	<code>\risingdotseq</code>	\fallingdotseq	<code>\fallingdotseq</code>	\between	<code>\between</code>
\precsim	<code>\precsim</code>	\succsim	<code>\succsim</code>	\circeq	<code>\circeq</code>	\tira	<code>\tira</code>	\pitchfork	<code>\pitchfork</code>
\precapprox	<code>\precapprox</code>	\succapprox	<code>\succapprox</code>	\bumpeq	<code>\bumpeq</code>	\Bumpeq	<code>\Bumpeq</code>		

Binary Operators

Standard Operators

$+$	<code>+</code>	$-$	<code>-</code>	\vee	<code>\lor</code> or <code>\vee</code>	\wedge	<code>\land</code> or <code>\wedge</code>	\triangleleft	<code>\lhd</code>	\triangleright	<code>\rhd</code>
\pm	<code>\pm</code>	\mp	<code>\mp</code>	\oplus	<code>\oplus</code>	\ominus	<code>\ominus</code>	\trianglelefteq	<code>\unlhd</code>	\trianglerighteq	<code>\unrhd</code>
\times	<code>\times</code>	\cdot	<code>\cdot</code>	\odot	<code>\odot</code>	\oslash	<code>\oslash</code>	\bullet	<code>\bullet</code>	\circ	<code>\circ</code>
\div	<code>\div</code>	\setminus	<code>\setminus</code>	\otimes	<code>\otimes</code>	\bigcirc	<code>\bigcirc</code>	\ast	<code>\ast</code>	\star	<code>\star</code>
\cup	<code>\cup</code>	\cap	<code>\cap</code>	\triangleup	<code>\triangleup</code>	\bigtriangledown	<code>\bigtriangledown</code>	\diamond	<code>\diamond</code>	\wr	<code>\wr</code>
\sqcup	<code>\sqcup</code>	\sqcap	<code>\sqcap</code>	\triangleleft	<code>\triangleleft</code>	\triangleright	<code>\triangleright</code>	\amalg	<code>\amalg</code>	\uplus	<code>\uplus</code>

Additional Operators

\dotplus	<code>\dotplus</code>	\centerdot	<code>\centerdot</code>	\boxplus	<code>\boxplus</code>	\boxminus	<code>\boxminus</code>	\divideontimes	<code>\divideontimes</code>
\ltimes	<code>\ltimes</code>	\rtimes	<code>\rtimes</code>	\boxtimes	<code>\boxtimes</code>	\boxdot	<code>\boxdot</code>	\circledast	<code>\circledast</code>
\Cup or \doublecup	<code>\Cup</code> or <code>\doublecup</code>	\Cap or \doublecap	<code>\Cap</code> or <code>\doublecap</code>	\leftthreetimes	<code>\leftthreetimes</code>	\rightthreetimes	<code>\rightthreetimes</code>	\circledcirc	<code>\circledcirc</code>
\veebar	<code>\veebar</code>	\barwedge	<code>\barwedge</code>	\curlyvee	<code>\curlyvee</code>	\curlywedge	<code>\curlywedge</code>	\circleddash	<code>\circleddash</code>
\doublebarwedge	<code>\doublebarwedge</code>	\intercal	<code>\intercal</code>	\setminus	<code>\setminus</code>	\smallsetminus	<code>\smallsetminus</code>		

Large Operators

\sum	<code>\sum</code>	\int	<code>\int</code>	\iiint	<code>\iiint</code>	\bigcap	<code>\bigcap</code>	\bigoplus	<code>\bigoplus</code>	\bigvee	<code>\bigvee</code>
\prod	<code>\prod</code>	\oint	<code>\oint</code>	\iiiiiint	<code>\iiiiiint</code>	\bigcup	<code>\bigcup</code>	\bigotimes	<code>\bigotimes</code>	\bigwedge	<code>\bigwedge</code>
\coprod	<code>\coprod</code>	\iint	<code>\iint</code>			\biguplus	<code>\biguplus</code>	\bigodot	<code>\bigodot</code>	\bigsqcup	<code>\bigsqcup</code>

Functions

\arccos	<code>\arccos</code>	\csc	<code>\csc</code>	\injlim	<code>\injlim</code>	\max	<code>\max</code>	\tan	<code>\tan</code>
\arcsin	<code>\arcsin</code>	\deg	<code>\deg</code>	\ker	<code>\ker</code>	\min	<code>\min</code>	\tanh	<code>\tanh</code>
\arctan	<code>\arctan</code>	\det	<code>\det</code>	\lg	<code>\lg</code>	\Pr	<code>\Pr</code>	\varinjlim	<code>\varinjlim</code>
\arg	<code>\arg</code>	\dim	<code>\dim</code>	\lim	<code>\lim</code>	\projlim	<code>\projlim</code>	\varprojlim	<code>\varprojlim</code>
\cos	<code>\cos</code>	\exp	<code>\exp</code>	\liminf	<code>\liminf</code>	\sec	<code>\sec</code>	\varliminf	<code>\varliminf</code>
\cosh	<code>\cosh</code>	\gcd	<code>\gcd</code>	\limsup	<code>\limsup</code>	\sin	<code>\sin</code>	\varlimsup	<code>\varlimsup</code>
\cot	<code>\cot</code>	\hom	<code>\hom</code>	\ln	<code>\ln</code>	\sinh	<code>\sinh</code>	226_0^1	<code>\operatorname{226}_0^1</code>
\coth	<code>\coth</code>	\inf	<code>\inf</code>	\log	<code>\log</code>	\sup	<code>\sup</code>		

Delimiters

Note that you can produce according relatively sized symbols by preceding the commands with `\left` or `\right`. For example, `\left(\frac{abc}{xyz}\right)` turns $(\frac{abc}{xyz})$ to $\left(\frac{abc}{xyz}\right)$. Sometimes commands can be preceded with ‘l’ or ‘r’ e.g., `\lVert xyz\rVert` makes $\|xyz\|$. Thus, giving the `\Vert` command properties of paired symbols.

Standard Delimiters

$($	<code>(</code>	$[$	<code>\lbrack</code> or <code>[</code>	\langle	<code>\langle</code>	\lfloor	<code>\lfloor</code>	\ulcorner	<code>\ulcorner</code>	\uparrow	<code>\uparrow</code>
$)$	<code>)</code>	$]$	<code>\rbrack</code> or <code>]</code>	\rangle	<code>\rangle</code>	\lceil	<code>\lceil</code>	\urcorner	<code>\urcorner</code>	\downarrow	<code>\downarrow</code>
$ $	<code>\vert</code> or <code> </code>	$\{$	<code>\lbrace</code> or <code>\{</code>	\lceil	<code>\lceil</code>	$/$	<code>/</code>	\llcorner	<code>\llcorner</code>	\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
$\ $	<code>\Vert</code> or <code>\ </code>	$\}$	<code>\rbrace</code> or <code>\}</code>	\lfloor	<code>\lfloor</code>	\backslash	<code>\backslash</code>	\lrcorner	<code>\lrcorner</code>	\Downarrow	<code>\Downarrow</code>

Large Delimiters		
$\left(\right)$	<code>\lgroup</code> <code>\rgroup</code>	$\{ \}$
$\{ \}$	<code>\lgroup</code> <code>\rgroup</code>	$\ulcorner \urcorner$
$\ulcorner \urcorner$	<code>\lmoustache</code> <code>\rmoustache</code>	$\ $
$\ $	<code>\arrowvert</code> <code>\Arrowvert</code>	$\{ \}$
$\{ \}$	<code>\bracevert</code>	

Arrows

\leftarrow	<code>\leftarrow</code> or <code>\gets</code>	\rightarrow	<code>\rightarrow</code> or <code>\to</code>	\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>
\longleftarrow	<code>\longleftarrow</code>	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\Rrightarrow	<code>\Rrightarrow</code>
\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\longleftrightarrow	<code>\longleftrightarrow</code>	\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\Longleftrightarrow	<code>\Longleftrightarrow</code>
\uparrow	<code>\uparrow</code>	\downarrow	<code>\downarrow</code>	\Uparrow	<code>\Uparrow</code>	\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
\updownarrow	<code>\updownarrow</code>	\mapsto	<code>\mapsto</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>	\longmapsto	<code>\longmapsto</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\hookleftarrow	<code>\hookleftarrow</code>	\iff (larger spaces)	<code>\iff</code> (larger spaces)		
\nearrow	<code>\nearrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>	\nwarrow	<code>\nwarrow</code>
\nleftarrow	<code>\nleftarrow</code>	\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nLeftarrow	<code>\nLeftarrow</code>	\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>
\nleftrightarrow	<code>\nleftrightarrow</code>			\nLeftrightarrow	<code>\nLeftrightarrow</code>		

\dashleftarrow	<code>\dashleftarrow</code>	\dashrightarrow	<code>\dashrightarrow</code>	\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\righttroightarrows	<code>\righttroightarrows</code>	\leftrightarrows	<code>\leftrightarrows</code>
\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\Rrightarrow	<code>\Rrightarrow</code>	\upuparrows	<code>\upuparrows</code>	\downdownarrows	<code>\downdownarrows</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\upharpoonleft	<code>\upharpoonleft</code>	\upharpoonright	<code>\upharpoonright</code>	\downharpoonleft	<code>\downharpoonleft</code>	\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>	\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>
\twoheadleftarrow	<code>\twoheadleftarrow</code>	\twoheadrightarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>	\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>	\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>
\Lsh	<code>\Lsh</code>	\Rsh	<code>\Rsh</code>	\looparrowleft	<code>\looparrowleft</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>		
\curvearrowleft	<code>\curvearrowleft</code>	\curvearrowright	<code>\curvearrowright</code>	\circlearrowleft	<code>\circlearrowleft</code>	\circlearrowright	<code>\circlearrowright</code>		
\leadsto	<code>\leadsto</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>	\multimap	<code>\multimap</code>				

Matrices & Arrays

Note that any of the following can also be displayed inline as well as stand-alone. It’s recommended that you use `smallmatrix` for this. Thus, you must preceed and succeed `\begin` and `\end smallmatrix` with `\left<delimiter>` and `\right<delimiter>`, respectively. For example, `\left(\begin{smallmatrix}a & b & c\\x & y & z\end{smallmatrix}\right)` yields $\left(\begin{smallmatrix}a & b & c\\x & y & z\end{smallmatrix}\right)$.

Basic Syntax		
$\begin{matrix} a & b & c \\ x & y & z \end{matrix}$	<code>\begin{matrix} a & b & c \\ x & y & z \end{matrix}</code>	$\begin{pmatrix} a & b & c \\ x & y & z \end{pmatrix}$
$\begin{Bmatrix} a & b & c \\ x & y & z \end{Bmatrix}$	<code>\begin{Bmatrix} a & b & c \\ x & y & z \end{Bmatrix}</code>	$\begin{vmatrix} a & b & c \\ x & y & z \end{vmatrix}$
$\left\lceil \begin{matrix} a & b & c \\ x & y & z \end{matrix} \right\rceil$	<code>\left\lceil \begin{matrix} a & b & c \\ x & y & z \end{matrix} \right\rceil</code>	$\left\langle \begin{matrix} a & b & c \\ x & y & z \end{matrix} \right\rangle$

Dots		
\dots	<code>\dots</code> or <code>\ldots</code>	\cdots
		\ddots
		\vdots

Array Environment

Note that arrays operate in the same manner as tables such that they permit column alignment `l`, `c` and `r` etc., columns can be divided using pipes (`|`) new row lines with `\\`, and the use of `\hline`, to name a few examples. Columns are separated the same as within tables; with $(n - 1)$ `&` ampersand symbols, for n columns. Some simple examples follow.

$\begin{array}{lcr} a & b & c \\ x & y & z \\ k & j & i \end{array}$	<code>\begin{array}{lcr} a & b & c \\ x & y & z \\ k & j & i \end{array}</code>	$\begin{array}{lcr} \frac{a}{k} & \frac{b}{j} & \frac{c}{i} \\ a & b & c \\ x & y & z \\ k & j & i \end{array}$	<code>\begin{array}{lcr} \frac{a}{k} & \frac{b}{j} & \frac{c}{i} \\ a & b & c \\ x & y & z \\ k & j & i \end{array}</code>
$\left(\begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi - \frac{5}{12} \\ 3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array} \right)$ and $\left[\begin{array}{cc c} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 729 \end{array} \right]$	<code>\left(\begin{array}{cc} 2\tau & 7\phi - \frac{5}{12} \\ 3\psi & \frac{\pi}{8} \end{array}\right)</code> and <code>\left[\begin{array}{cc c} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 729 \end{array}\right]</code>	$f(z) = \begin{cases} z^2 + \cos z & \text{for } k \leq 3 \\ 0 & \text{for } j \leq 5 \\ \sin z & \text{for } i \leq 7 \end{cases}$	<code>f(z)=\left\{\begin{array}{lcr} z^2+\cos z & \text{for } k \leq 3 \\ 0 & \text{for } j \leq 5 \\ \sin\bar{z} & \text{for } i \leq 7 \end{array}\right.</code>

Relative Font Sizes

Math Mode		
$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$	<code>\displaystyle x=\frac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}</code>	
$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$	<code>\textstyle x=\frac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}</code>	
$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$	<code>\scriptstyle x=\frac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}</code>	
$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$	<code>\scriptscriptstyle x=\frac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}</code>	

Text Mode

<code>tiny</code>	<code>\tiny{tiny}</code>	<code>normal</code>	<code>\normalsize{normal}</code>	<code>huge</code>	<code>\huge{huge}</code>
<code>script</code>	<code>\scriptsize{script}</code>	<code>large</code>	<code>\large{large}</code>		
<code>footnote</code>	<code>\footnotesize{footnote}</code>	<code>Large</code>	<code>\Large{Large}</code>	<code>Huge</code>	<code>\Huge{Huge}</code>
<code>small</code>	<code>\small{small}</code>	<code>LARGE</code>	<code>\LARGE{LARGE}</code>		