

Symbols & Logical Syntax in L^AT_EX

Lewis Britton

Greek & Hebrew Alphabetical Letters

A, α	<code>\Alpha, \alpha</code>	I, ι	<code>\Iota, \iotaota</code>	P, ρ, ϱ	<code>\Rho, \rho\rho, \varrho\rho</code>	F	<code>\digamma</code>
B, β	<code>\Beta, \betaeta</code>	K, κ, \varkappa	<code>\Kappa, \kappaappa, \varkappaappa</code>	$\Sigma, \sigma, \varsigma$	<code>\Sigma, \sigma, \varsigma</code>	\aleph	<code>\aleph</code>
Γ, γ	<code>\Gamma, \gamma</code>	Λ, λ	<code>\Lambda, \lambda</code>	τ	<code>\tau</code>	\beth	<code>\beth</code>
Δ, δ	<code>\Delta, \delta</code>	M, μ	<code>\mu, \mu</code>	Υ, υ	<code>\Upsilon, \upsilon</code>	\daleth	<code>\daleth</code>
E, ϵ, ε	<code>\Epsilon, \epsilon, \varepsilon</code>	N, ν	<code>\nu, \nu</code>	Φ, ϕ, φ	<code>\Phi, \phi, \varphi</code>	\gimel	<code>\gimel</code>
Z, ζ	<code>\Zeta, \zeta</code>	Ξ, ξ	<code>\Xi, \xi</code>	X, χ	<code>\chi, \chi</code>		
H, η	<code>\Eta, \eta</code>	O, \omicron	<code>\omicron, \omicron</code>	Ψ, ψ	<code>\Psi, \psi</code>		
$\Theta, \theta, \vartheta$	<code>\Theta, \theta, \vartheta</code>	Π, π, ϖ	<code>\Pi, \pi, \varpi</code>	Ω, ω	<code>\Omega, \omega</code>		

Basic Math Mode Syntax

$XYZ\ xyz$	<code>XYZ\ xyz</code>	$XYZ\ xyz$	<code>\mathrm{XYZ\ xyz}</code>	$XYZ\ xyz$	<code>\mathit{XYZ\ xyz}</code>	$\mathbf{XYZ\ xyz}$	<code>\mathbf{XYZ\ xyz}</code>
\mathbb{XYZ}	<code>\mathbb{XYZ}</code>	\mathcal{XYZ}	<code>\mathcal{XYZ}</code>	\mathfrak{XYZ}	<code>\mathfrak{XYZ\ xyz}</code>	$\mathsf{XYZ\ xyz}$	<code>\mathsf{XYZ\ xyz}</code>

xyz	<code>xyz</code>	Math spacing	$\sin x \cos y$	<code>\sin x\cos y</code>	Operator spacing
$x\ y\ z$	<code>x\ y\ z</code>	Extended spacing	$a\ b\ c\ d$	<code>a\,b\mspace{3mu}c\thinspace d</code>	3mu (‘thin’) space
$a\ b\ c\ d$	<code>a\:b\mspace{4mu}c\medspace d</code>	4mu (‘medium’) space	$a\ b\ c\ d$	<code>a\;b\mspace{5mu}c\thickspace d</code>	5mu (‘thick’) space
$a\ b\ c\ d$	<code>a\quad b\mspace{18mu}c\quad d</code>	18mu (‘quad’) space	$d\!d\!$	<code>a\!b\mspace{-3mu}c\negthinspace d</code>	Neg. 3mu (‘thin’) space
$a\ b$	<code>ab</code>	Space width of ‘xxx’			

Math Accents & Constructs

\hat{x}	<code>\hat{x}</code>	\check{x}	<code>\check{x}</code>	\tilde{x}	<code>\tilde{x}</code>	\acute{x}	<code>\acute{x}</code>	\grave{x}	<code>\grave{x}</code>
\dot{x}	<code>\dot{x}</code>	\ddot{x}	<code>\ddot{x}</code>	\breve{x}	<code>\breve{x}</code>	\bar{x}	<code>\bar{x}</code>	\vec{x}	<code>\vec{x}</code>
\widehat{xyz}	<code>\widehat{xyz}</code>	\widetilde{xyz}	<code>\widetilde{xyz}</code>	$\frac{abc}{xyz}$	<code>\frac{abc}{xyz}</code>	f, f'	<code>f, f'</code>	\sqrt{x}	<code>\sqrt{x}</code>
$\sqrt[n]{x}$	<code>\sqrt[n]{x}</code>	\overline{xyz}	<code>\overline{xyz}</code>	\underline{xyz}	<code>\underline{xyz}</code>	\overbrace{xyz}	<code>\overbrace{xyz}</code>	\underbrace{xyz}	<code>\underbrace{xyz}</code>
\overrightarrow{xyz}	<code>\overrightarrow{xyz}</code>	\overleftarrow{xyz}	<code>\overleftarrow{xyz}</code>						

Binary Relations

Note that you can produce according negations by either adding the `\not` command as a prefix or ordinarily by preceding the commands with ‘n’, for example, `\not=` or `\neq` turns `=` to \neq .

$<$	<code><</code>	$>$	<code>></code>	$=$	<code>=</code>	\in	<code>\in</code>	\ni or \owns	<code>\ni or \owns</code>
\leq	<code>\leq or \le</code>	\geq	<code>\geq or \ge</code>	\equiv	<code>\equiv</code>	\vdash	<code>\vdash</code>	\dashv	<code>\dashv</code>
\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>	\doteq	<code>\doteq</code>	\mid	<code>\mid</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\sim	<code>\sim</code>	\smile	<code>\smile</code>	\frown	<code>\frown</code>
\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>	\simeq	<code>\simeq</code>	$:$	<code>:</code>	\notin	<code>\notin</code>
\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>	\approx	<code>\approx</code>	\models	<code>\models</code>	\perp	<code>\perp</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>	\cong	<code>\cong</code>	\asymp	<code>\asymp</code>	\propto	<code>\propto</code>
\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>	\Join	<code>\Join</code>	\neq	<code>\neq</code>	\forall	<code>\forall</code>
\sqsubseteq	<code>\sqsubseteq</code>	\sqsupseteq	<code>\sqsupseteq</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>				

Binary Operators

$+$	<code>+</code>	$-$	<code>-</code>	\vee	<code>\lor or \vee</code>	\wedge	<code>\land or \wedge</code>	\triangleleft	<code>\lhd</code>	\triangleright	<code>\rhd</code>	\dagger	<code>\dagger</code>	\ddagger	<code>\ddagger</code>
\pm	<code>\pm</code>	\mp	<code>\mp</code>	\oplus	<code>\oplus</code>	\ominus	<code>\ominus</code>	\trianglelefteq	<code>\unlhd</code>	\trianglerighteq	<code>\unrhd</code>				
\times	<code>\times</code>	\cdot	<code>\cdot</code>	\odot	<code>\odot</code>	\oslash	<code>\oslash</code>	\bullet	<code>\bullet</code>	\circ	<code>\circ</code>				
\div	<code>\div</code>	\setminus	<code>\setminus</code>	\otimes	<code>\otimes</code>	\bigcirc	<code>\bigcirc</code>	\ast	<code>\ast</code>	\star	<code>\star</code>				
\cup	<code>\cup</code>	\cap	<code>\cap</code>	\triangleup	<code>\bigtriangleup</code>	∇	<code>\bigtriangledown</code>	\diamond	<code>\diamond</code>	\wr	<code>\wr</code>				
\sqcup	<code>\sqcup</code>	\sqcap	<code>\sqcap</code>	\triangleleft	<code>\triangleleft</code>	\triangleright	<code>\triangleright</code>	\amalg	<code>\amalg</code>	\uplus	<code>\uplus</code>				