

29/04/2022

Rapport Projet WEB



SUAREZ federico
GROUPE 4

Table des matières

PROBLEMATIQUE	2
Développement.....	3
Changements par rapport à la conception.....	3
Difficultés rencontrées	4
Originalité et effort.....	5

Figure 1: Page d'accueil de site web.....	2
Figure 2 Page du Terrain.....	3
Figure 3 Solution Google Maps	3
Figure 4 Déclaration dossier CSS	4
Figure 5 Déclaration dossiers Images.....	4
Figure 6 Logo Icones Page	5
Figure 7 Défiler des Images	5

PROBLEMATIQUE

La problématique que j'ai choisie c'est le manque de communication en rapport aux terrains de basketball dans la ville de Marseille.

En effet étant joueur de basket, c'est compliqué de trouver un terrain disponible, car soit il y a beaucoup de monde soit les parcs sont fermés soit ils ne sont pas connus.

C'est pour cela que je veux faire une app qui affiche les terrains de basket, leur position, quelques images du terrain et également combien des gens y sont présents. Le but étant de donner aux utilisateurs des informations en temps réel en rapport aux terrains, qui sont disponibles tout autour de la ville, et de les aider à choisir un terrain par rapport leurs envies, jouer seuls ou jouer à plusieurs, le lieu, etc.

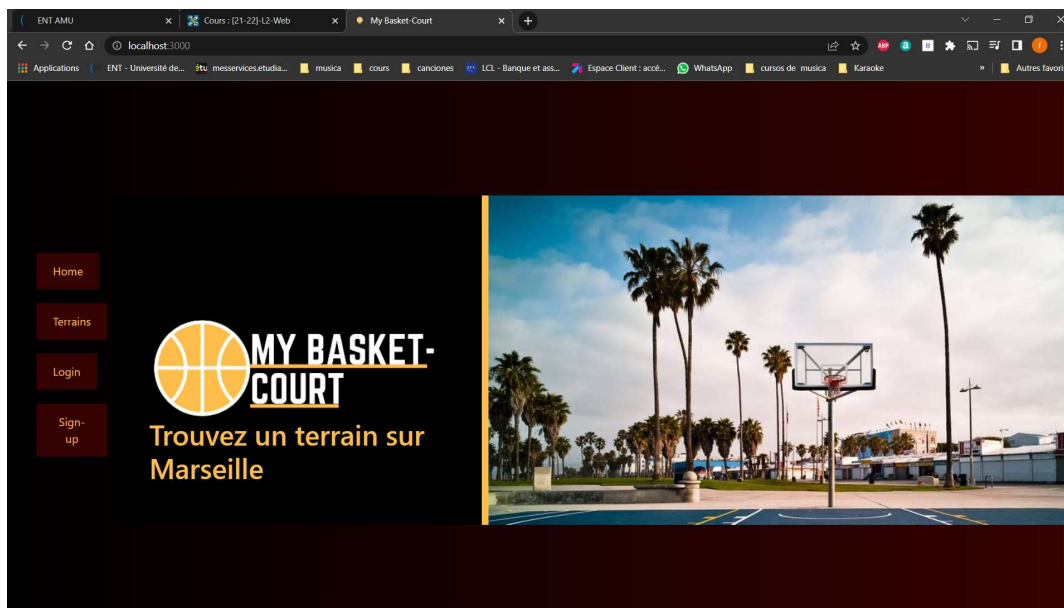


Figure 1: Page d'accueil de site web

Développement

Tout d'abord j'ai créé un document Json car je trouve que c'est plus facile pour mettre l'information de base et de manière à pouvoir interagir facilement pour les changements, a l'aide du Json j'ai créé une base de données en Sqlite3.

Le code tourne bien à 80%, il affiche les terrains de basket, les images, la description, la position et le reste d'informations.

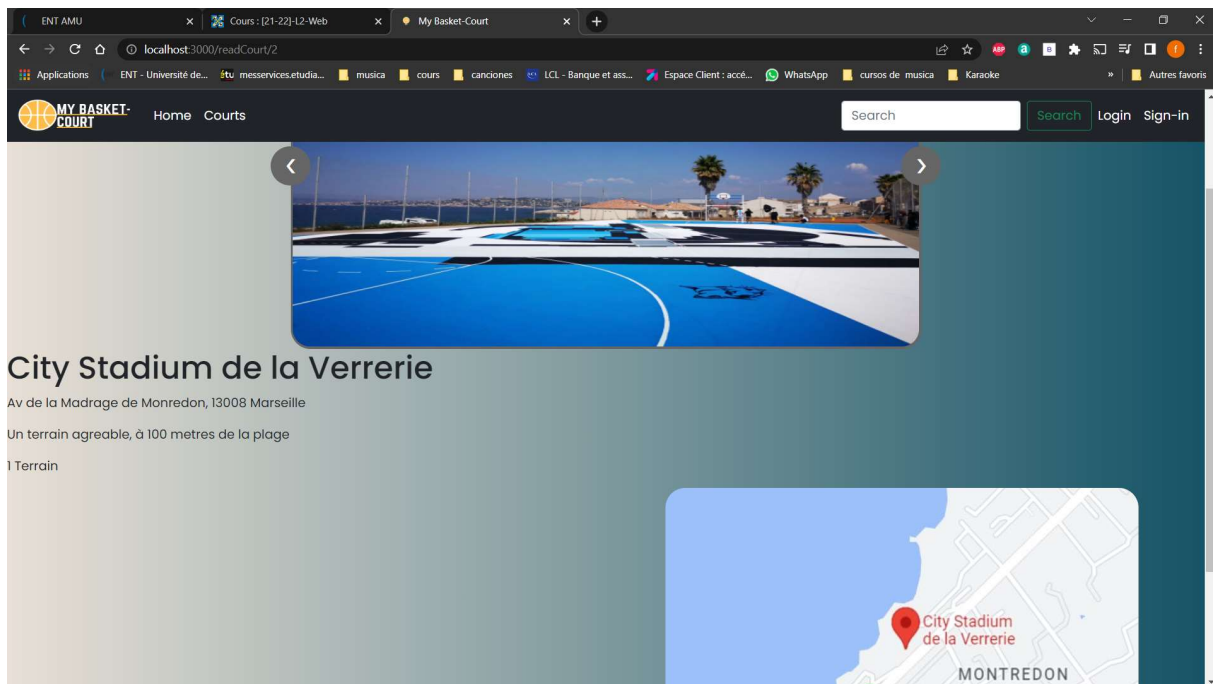


Figure 2 Page du Terrain

Changements par rapport à la conception

La création de la base de données était un grand problème car je devais chercher "tous les terrains" du coup j'ai décidé de donner l'autorisation aux utilisateurs qui ont un compte le droit d'ajouter des terrains.

Au début j'avais en tête d'utiliser l'API Google Maps pour afficher la position des terrains, le problème c'est que c'est payant, du coup j'ai simplifié en prenant des captures d'écran de Google Maps et quand un click les images le site redirige vers le vrai site de Google Maps.



Figure 3 Solution Google Maps

Difficultés rencontrées

-La base de données a été une des plus grosses difficultés, car il faut du temps pour chercher tous les terrains.

-La redirection vers le Google Maps a été compliquée car je ne savais comment faire et je suis resté en train de chercher une solution plusieurs jours.

-La lecture de plusieurs CSS, car il ne suffit pas de mettre le CSS dans le header, il faut aussi déclarer le dossier qui contient les CSS dans le serveur

```
app.use("/assets", express.static(__dirname + "/assets"));
```

Figure 4 Déclaration dossier CSS

-La lecture des photos en local m'a pris plusieurs jours, dont la solution était la même que pour les CSS

```
app.use('/ImgLogo', express.static(__dirname + "/Images/ImgLogo"));|  
app.use('/ImgCourts', express.static(__dirname + "/Images/ImgCourts"));  
app.use('/ImgMaps', express.static(__dirname + "/Images/ImgMaps"));
```

Figure 5 Déclaration dossiers Images

-La gestion d'une session c'est la plus grosse difficulté, dont je n'ai pas encore trouvé la réponse.

Originalité et effort

-Création d'un logo



Figure 6 Logo Icones Page

-La création de fonction qui défile les photos



Figure 7 Défiler des Images

-Utilisation des CSS personnalisés et du bootstrap V5.