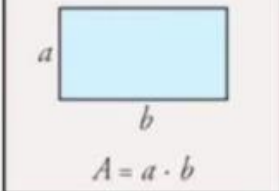

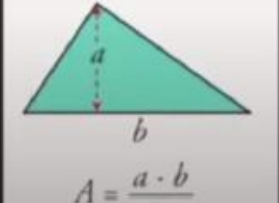
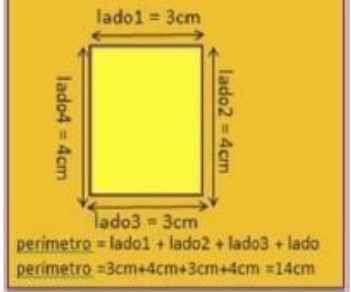




Actividad complementaria: Funciones

Vamos a comenzar a escribir nuestros primeros subprogramas en el lenguaje C. Para ello deberas resolver la siguiente consigna:

1. Diseñar un programa que permita calcular la superficie y perímetro de figuras geométricas como:
 - a) Rectángulo
 - b) Circulo
 - c) Triangulo
2. Para cada tipo de cálculo deberas definir la función correspondiente

<p>RECTÁNGULO</p>  <p>$A = a \cdot b$</p>	<p>CÍRCULO</p>  <p>$A = \pi r^2$</p>	<p>TRIÁNGULO</p>  <p>$A = \frac{a \cdot b}{2}$</p>
<p>PERÍMETRO DE UN RECTÁNGULO</p>  <p>perimetro = lado1 + lado2 + lado3 + lado4 perimetro = 3cm + 4cm + 3cm + 4cm = 14cm</p>	<p>PERÍMETRO DE UN CÍRCULO</p>  <p>$\pi = 3,1415\text{cm}$</p> <p>perimetro = $2\pi \cdot \text{radio}$ perimetro = $2 \cdot 3,1451 \cdot 2\text{cm} = 1258,16\text{cm}$</p>	<p>PERÍMETRO DE UN TRIÁNGULO</p>  <p>perimetro = lado1 + lado2 + lado3 perimetro = 4cm + 4cm + 4cm = 12cm</p>

3. En el programa principal deberás diseñar un menú que permita al usuario elegir el tipo de cálculo a realizar
4. El menú deberá mostrarse todas las veces que el usuario necesite realizar una operación, hasta que decida terminar.