

BOMBERMAN

INSTRUCCIONES DE USO

2015


Bienvenido a Bomberman!!!

A continuación le presentamos las características y objetivos del juego.

Acerca del nivel

El nivel está formado por una grilla en la cual hay tres tipos de lugares:

1. **Transitables:** es por donde Bomberman podrá caminar y desarrollar su estrategia.
2. **No transitable destructible:** este tipo de lugar supone para el Bomberman un obstáculo, pero usted puede destruirlo, haciéndolo transitable, mediante la colocación de una bomba.

Está distinguido con .

3. **No transitable Indestructible:** este tipo de lugar supone para el Bomberman un obstáculo, pero no hay forma de destruirlo.

Está distinguido con .

Objetivo

El objetivo a cumplir es destruir todas las paredes destructibles en el menor tiempo posible, alcanzando también el mayor puntaje posible.

Fin del juego

El juego finaliza cuando Bomberman muere, lo que sucede si es tocado por uno de sus enemigos o alcanzado por la explosión de una bomba.

Colocar una bomba

La colocación de una bomba se realiza oprimiendo la tecla Space en su teclado. Colóquela al lado de una celda destructible o intente matar a sus enemigos.




Puntajes

Las acciones que realice el Bomberman, si lo acercan a su objetivo, le darán diversos puntajes. Los mismos consisten en:

- 10 puntos por destruir una pared destructible.
- 15 puntos por matar a un enemigo Rugulo.
- 20 puntos por matar a un enemigo Altair.
- 50 puntos por matar a un enemigo Sirius.
- 30 puntos por obtener un power-up SpeedUp.
- 35 puntos por obtener un power-up Fatality.
- 35 puntos por obtener un power-up Bombality.
- 50 puntos por obtener un power-up Masacrality.

¿Qué son los power-ups?

Al inicio del juego, Bomberman tiene una velocidad de 3 puntos, puede colocar solo una bomba a la vez, las cuales tienen un alcance de 1 celda a cada lado de la locación de la bomba, y no puede atravesar paredes. Los power-ups permiten mejorar estas características, según el siguiente detalle:

- **Speed-up:** duplica la velocidad de Bomberman. Se indica con .
- **Fatality:** duplica el alcance de la explosión de las bombas. Se indica con .
- **Bombality:** aumenta en 1 la cantidad de bombas que puede poner Bomberman. Se indica con .
- **Masacrality:** permite a Bomberman, durante cinco segundos, poner infinitas bombas, atravesar las paredes destructibles y ser inmune a los enemigos y las explosiones.

Se indica con .

¿Y los enemigos quienes son?

Bomberman deberá enfrentar a 6 enemigos, de tres tipos diferentes.

- **Rugulo:** existen tres enemigos Rugulos. Son impredecibles, Bomberman deberá tener mucho cuidado cuando esté cerca de ellos. ¿Lo bueno? No pueden atravesar paredes.
- **Altair:** Impredecibles igual que los Rugulos, son más peligrosos aún porque tienen la capacidad de atravesar las paredes destructibles.
- **Sirius:** Sirius será una auténtica pesadilla. Perseguirá a Bomberman hasta las últimas consecuencias, matar o morir. Pese a que no atraviesa paredes destructibles, su velocidad lo hacen muy complicado de evitar.

Últimas consideraciones

- La música puede silenciarse oprimiendo la tecla 'S' en su teclado.

A JUGAR!!!!