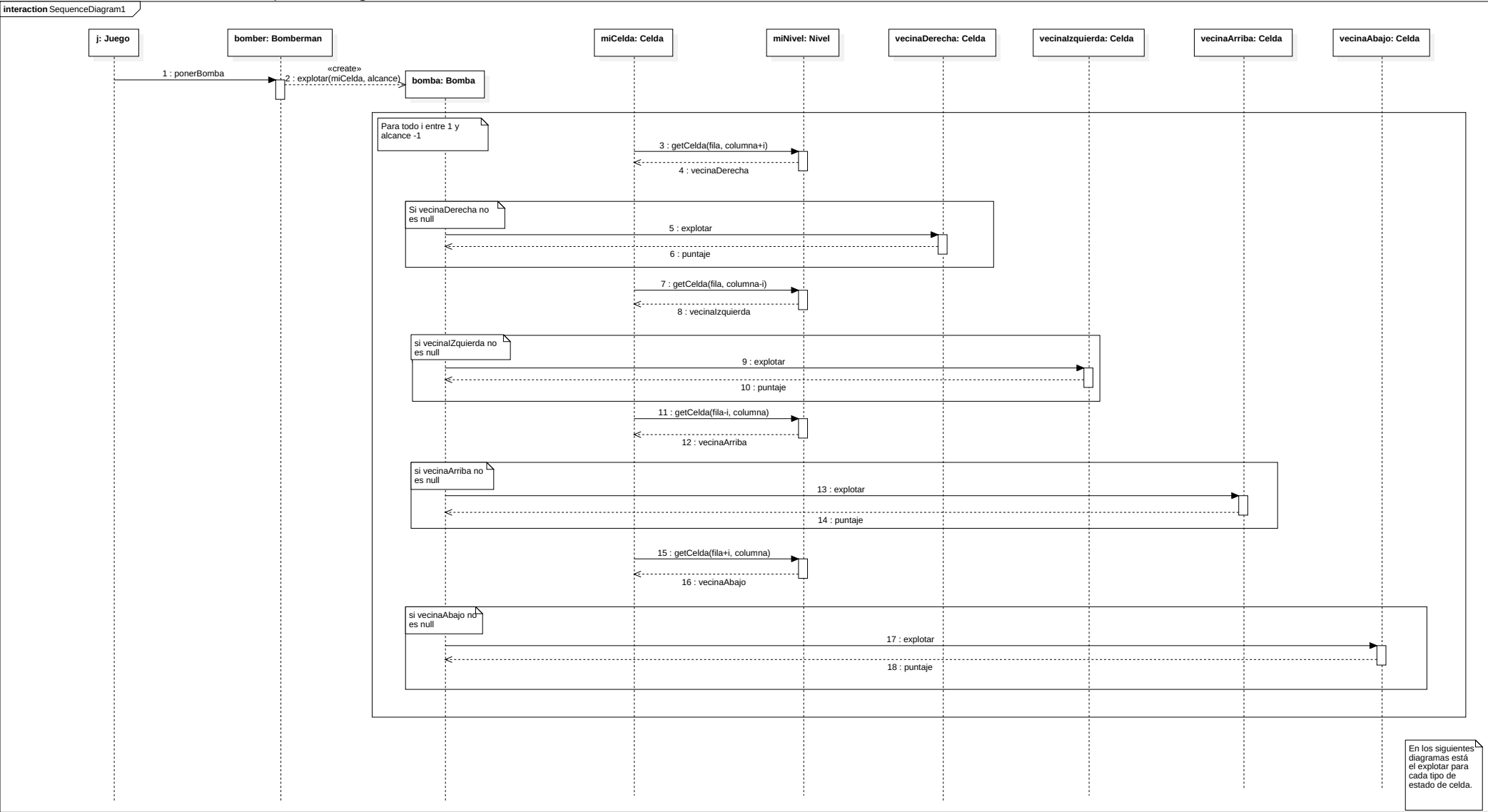
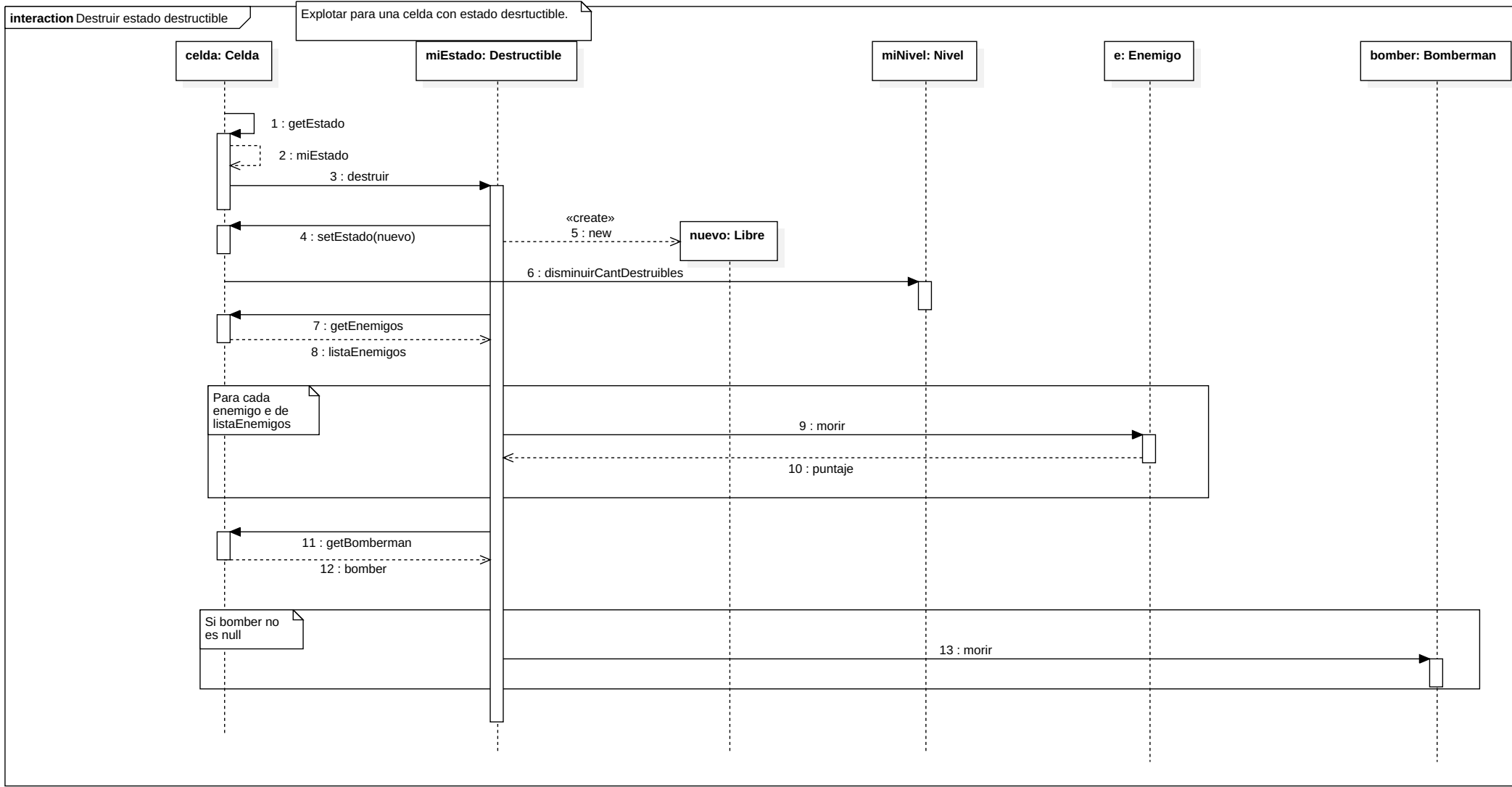
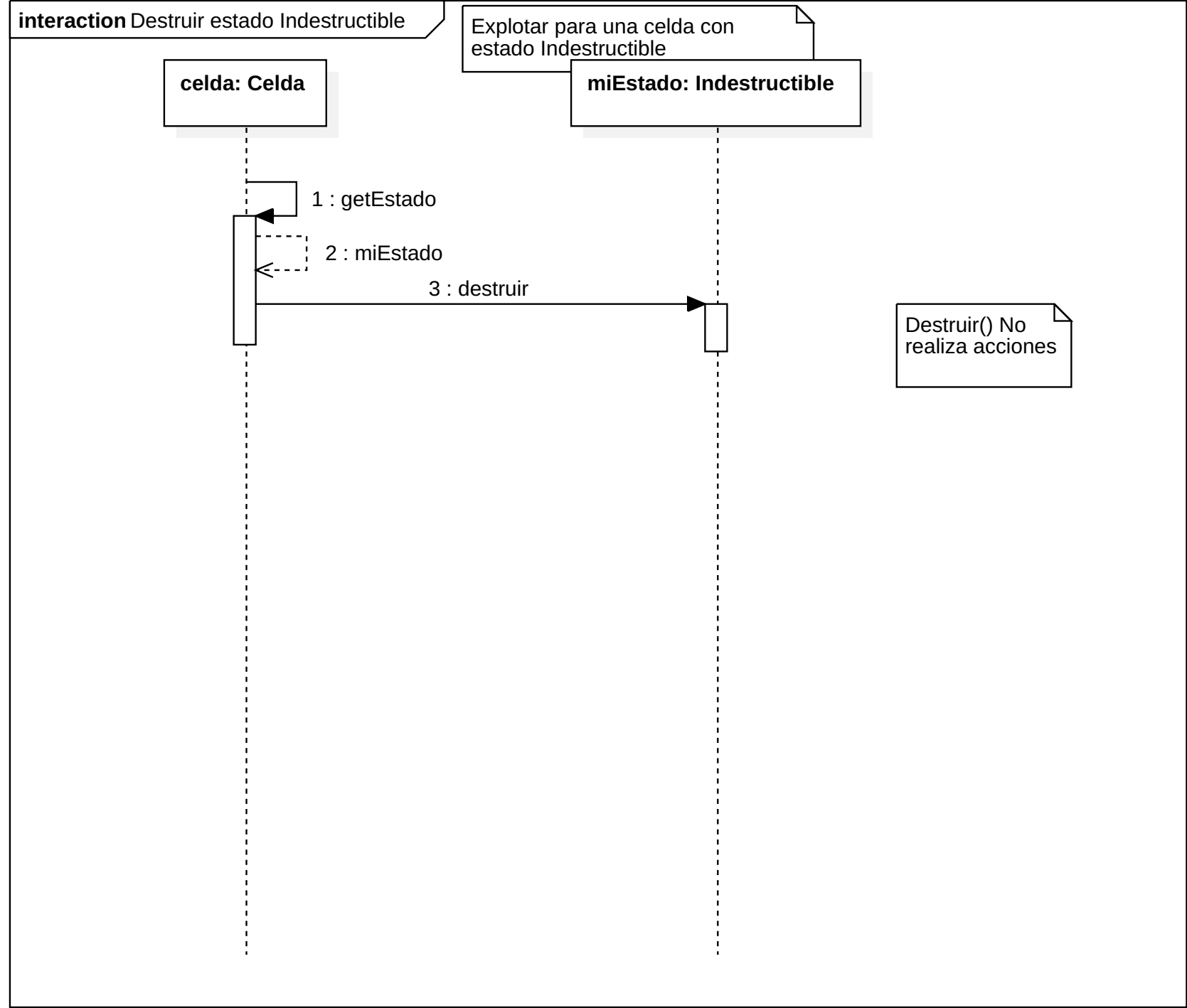


Collaboration1::Interaction1::SequenceDiagram1



Collaboration2::Interaction1::Destruir estado destructible





Collaboration4::Interaction1::Destruir estado Libre

interaction Destruir estado Libre

Explotar para una celda con estado Libre

celda: Celda

miEstado: Libre

e: Enemigo

bomber: Bomberman

1 : getEstado

2 : miEstado

3 : destruir

4 : getEnemigos

5 : listaEnemigos

Para cada
Enemigo e de
listaEnemigos

6 : morir

7 : puntaje

8 : getBomberman

9 : bomber

Si bomber no es
null

10 : morir

