

Principios de interfaz móvil a seguir

NO Lines

Ver: 1.0

Federico Scuoteguazza

Martin Manasliski

Juan Tomas tejeria

- **Simple.**
 - No siempre más es mejor, diferenciarse en las pequeñas cosas.
- **Tener en cuenta el contexto**
 - la app va a ser usada en el shopping mientras caminas.
- **Responsiveness**
 - siempre hay que mostrar que hago algo, no “trancarse”
- **User input**
 - tener en cuenta que el principal input es el dedo gordo
 - tener que tipear lo menos posible