

Casos de uso.

NO Lines

Ver: 1.2

Federico Scuoteguazza
Martin Manasliski
Juan Tomas tejeria

Contenido

Caso de uso 1: Ver restaurantes.....	5
Descripción.....	5
Precondiciones	5
Requerimientos que atiende.....	5
Casos de prueba:	5
Flujo principal:	5
Casos de usos alternativos:.....	5
1.1) No hay restaurantes disponibles.....	5
Descripción:	5
Flujo:	5
Caso de uso 2. Ver menú de un restaurant.....	5
Descripción.....	6
Precondiciones	6
Requerimientos que atiende:	6
Casos de prueba:	6
Flujo:	6
Casos de usos alternativos:.....	6
2.1) No hay platos disponibles en el restaurant.....	6
Descripción.....	6
Flujo:	7
Caso de uso 3: Realizar compra.....	7
Descripción.....	7
Precondiciones	7
Requerimientos que atiende.....	7
Casos de prueba:	7
Flujo principal:	7
Casos de usos alternativos:.....	8
1.1) No se pudo realizar la compra.....	8
Descripción:	8
Flujo:	8
Caso de uso 4: Muestra voucher de oferta.	8
Descripción.....	8
Precondiciones	8
Requerimientos que atiende.....	8
Casos de prueba:	8

Flujo principal:.....	9
Caso de uso 5: Ver todos los vouchers del cliente.	9
Descripción.....	9
Precondiciones	9
Requerimientos que atiende.....	9
Casos de prueba:	9
Flujo principal:.....	9
Casos de usos alternativos:.....	10
5.1) No hay vouchers.....	10
Descripción:	10
Flujo:	10
Caso de uso 6: Login.....	10
Descripción.....	10
Precondiciones	10
Requerimientos que atiende.....	10
Casos de prueba:	10
Flujo principal:.....	10
Casos de usos alternativos:.....	11
6.1) Nombre de usuario y/o contraseña incorrectos.....	11
Descripción:	11
Flujo:	11
6.2) Error de comunicación.....	11
Descripción:	11
Flujo:	11
Caso de uso 7: Registro.....	11
Descripción.....	11
Precondiciones	11
Requerimientos que atiende.....	11
Casos de prueba:	11
Flujo principal:.....	12
Casos de usos alternativos:.....	12
7.1) Ya existe el usuario.	12
Descripción:	12
Flujo:	12
7.1) Las contraseñas difieren.	12
Descripción:	12

Flujo:	13
Caso de uso 8: Muestra información de restaurant.	13
Descripción.....	13
Precondiciones	13
Requerimientos que atiende.....	13
Casos de prueba:	13
Flujo principal:	13

Caso de uso 1: Ver restaurantes.

Descripción: Posibilita al usuario a ver la lista de restaurantes disponibles.

Precondiciones: Login (cuando el mismo este implementado).

Requerimientos que atiende: 1.3, 1.4.

Casos de prueba:

- Tests unitarios en el proyecto DAO (acceso a base de datos).
- Tests unitarios en el proyecto BUS (para comprobar comunicación con DAO, obtención y pasaje de información).
- Pruebas de alto nivel en GUI (corroborando que lo mostrado es efectivamente lo que se encuentra almacenado en la BD).
- Pruebas de alto nivel en GUI para probar que efectivamente sean “scrollable” las partes necesarias. También se prueba que se muestre el mensaje adecuado en caso de no poder obtener los restaurantes.

Flujo principal:



Casos de usos alternativos:

1.1) No hay restaurantes disponibles.

Descripción: El sistema no encontró restaurantes disponibles para mostrar.

Flujo:



Caso de uso 2. Ver menú de un restaurant.

Descripción: Permite al usuario seleccionar un restaurant y que el sistema muestre un listado de todos los platos que se pueden adquirir en el mismo.

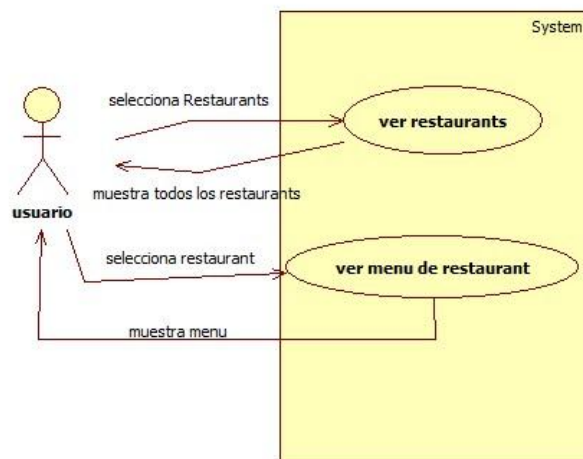
Precondiciones: Listado de restaurantes, login.

Requerimientos que atiende: 1.3.

Casos de prueba:

- Tests unitarios en el proyecto DAO (acceso a base de datos).
- Tests unitarios en el proyecto BUS (para comprobar comunicación con DAO, obtencion y pasaje de información).
- Pruebas de alto nivel en GUI (corroborando que lo mostrado es efectivamente lo que se encuentra almacenado en la BD, y prueba de que si se vuelve para atrás en medio de una orden los datos son borrados y no quedan guardados).
- Pruebas de alto nivel en GUI para probar que se muestre el mensaje adecuado en caso de no tener ningún plato disponible.

Flujo:

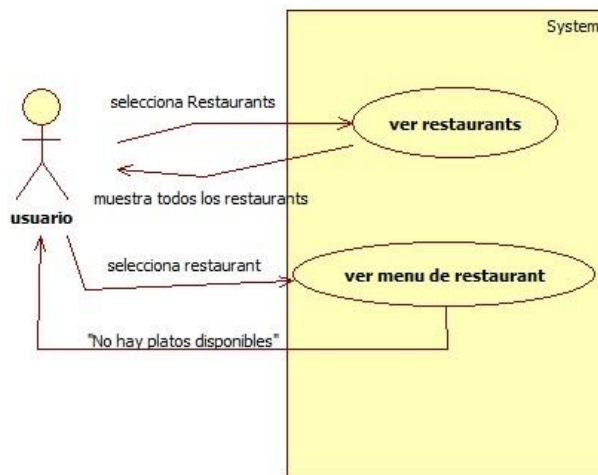


Casos de usos alternativos:

2.1) No hay platos disponibles en el restaurant.

Descripción: El sistema no encontró platos disponibles para mostrar de dicho Restaurant.

Flujo:



Caso de uso 3: Realizar compra.

Descripción: Poder realizar una compra de manera satisfactoria

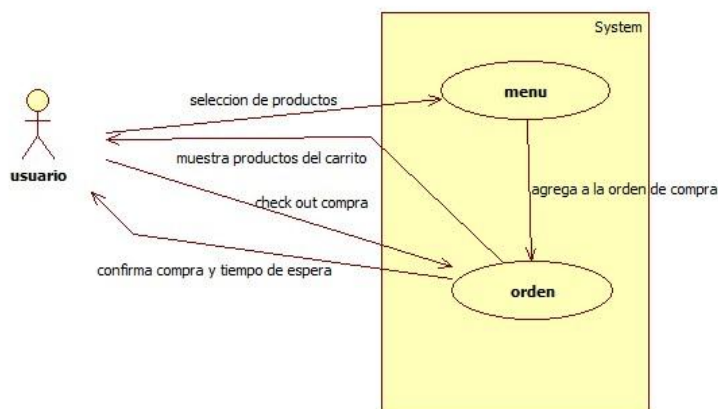
Precondiciones: Login (cuando el mismo este implementado), Lista de restaurantes, muestra de menu.

Requerimientos que atiende: 1.3, 1.5, 1.11.

Casos de prueba:

- Tests unitarios en el proyecto DAO (acceso y persistencia de base de datos).
- Tests unitarios en el proyecto BUS (para comprobar comunicación con DAO, obtención y pasaje de información).
- Pruebas de alto nivel en GUI

Flujo principal:

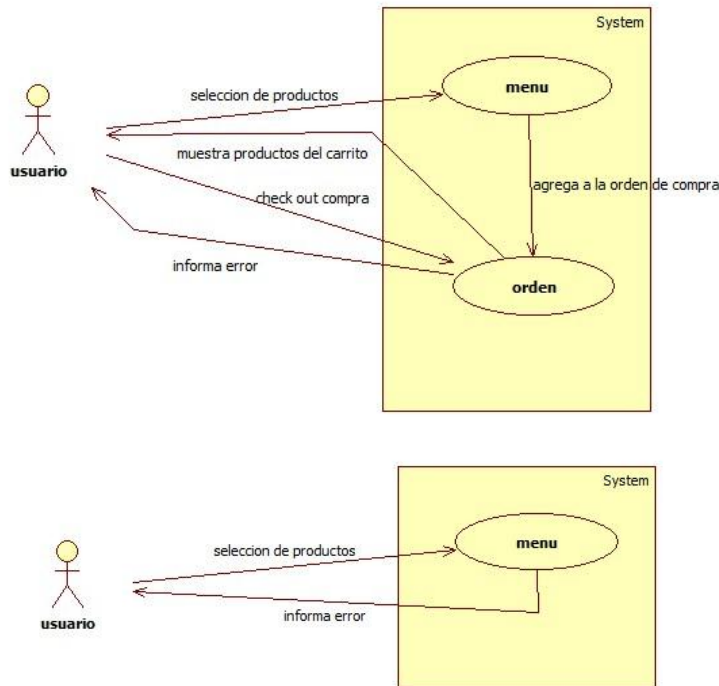


Casos de usos alternativos:

1.1) No se pudo realizar la compra.

Descripción: El sistema no pudo efectuar correctamente la compra, pudiendo ser por problemas de comunicación o de la cuenta del usuario. Puede suceder cuando se agregan productos a la orden o en el momento de realizar el check-out de la compra.

Flujo:



Caso de uso 4: Muestra voucher de oferta.

Descripción: Luego de realizada la compra el sistema le da un voucher de descuento al usuario.

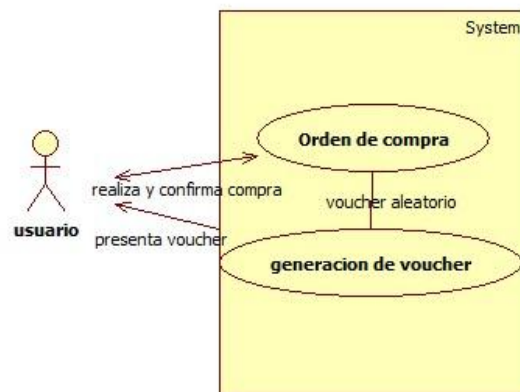
Precondiciones: Login, muestra de menú, compra confirmada.

Requerimientos que atiende: 1.3, 1.7, 1.8, 1.10.

Casos de prueba:

- Tests unitarios en el proyecto DAO (acceso y persistencia de base de datos).
- Tests unitarios en el proyecto BUS (para comprobar comunicación con DAO, obtención y pasaje de información).
- Testeo a través de mains en proyecto BUS.
- Pruebas de alto nivel en GUI.
- Test de integración simulando una compra.

Flujo principal:



Caso de uso 5: Ver todos los vouchers del cliente.

Descripción: La aplicación contará con una sección donde el cliente podrá ver todos los vouchers que tiene activos.

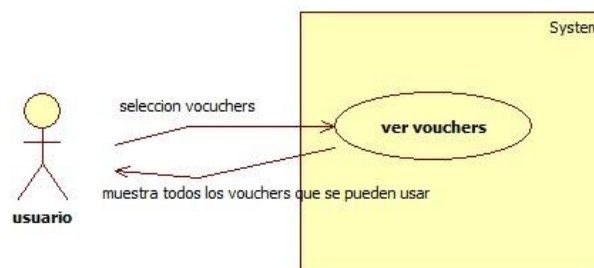
Precondiciones: Login, obtención de voucher.

Requerimientos que atiende: 1.3, 1.7, 1.8, 1.10.

Casos de prueba:

- Tests unitarios en el proyecto DAO.
- Tests unitarios en el proyecto BUS (para comprobar comunicación con DAO, obtención y pasaje de información).
- Testeo a través de mains en proyecto BUS.
- Pruebas de alto nivel en GUI.

Flujo principal:

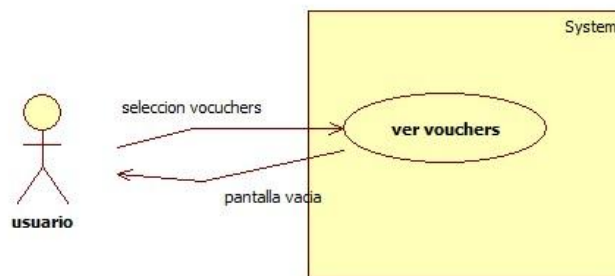


Casos de usos alternativos:

5.1) No hay vouchers.

Descripción: El cliente no cuenta con ningún descuento para utilizar. En ese caso el sistema no muestra nada en la sección vouchers.

Flujo:



Caso de uso 6: Login.

Descripción: Login con nombre de usuario y contraseña del cliente.

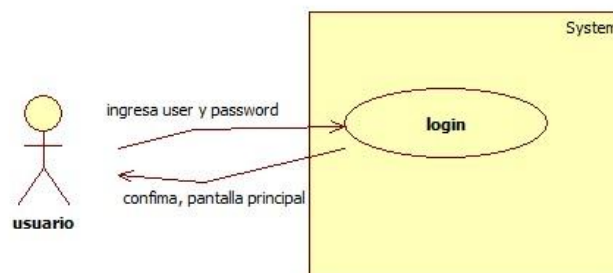
Precondiciones: Nada.

Requerimientos que atiende: 1.1.

Casos de prueba:

- Tests unitarios en el proyecto DAO.
- Tests unitarios en el proyecto BUS (para comprobar comunicación con DAO, obtención y pasaje de información).
- Testeo a través de mains en proyecto BUS.
- Pruebas de alto nivel en GUI.
- Test de excepciones.
- Prueba de correcto pasaje de json.

Flujo principal:

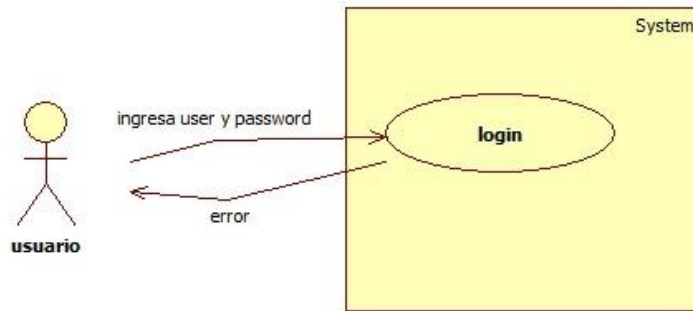


Casos de usos alternativos:

6.1) Nombre de usuario y/o contraseña incorrectos.

Descripción: Si el usuario ingresa un nombre de usuario inexistente o una contraseña que no coincide con la guardada, se le informa el error y no se permite el acceso al resto de la aplicación.

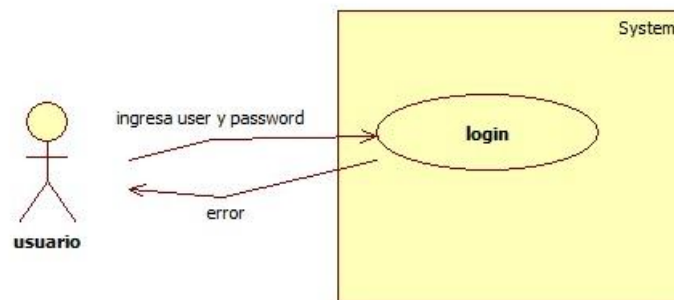
Flujo:



6.2) Error de comunicación.

Descripción: Si se detecta un error en la comunicación, se informa el error y el usuario puede re intentar loguearse.

Flujo:



Caso de uso 7: Registro.

Descripción: Registrar y persistir un nuevo cliente.

Precondiciones: Nada.

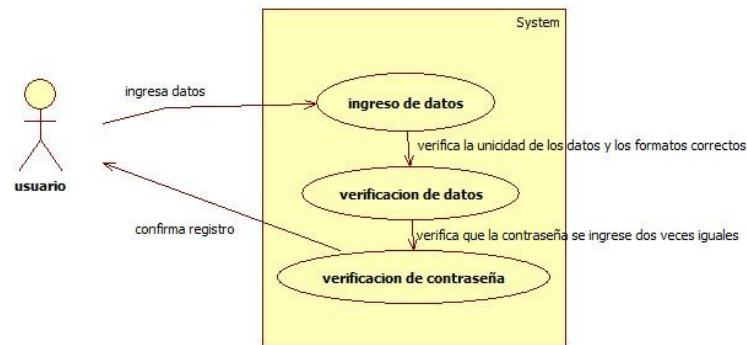
Requerimientos que atiende: 1.1, 1.2.

Casos de prueba:

- Tests unitarios en el proyecto DAO.

- Tests unitarios en el proyecto BUS (para comprobar comunicación con DAO, obtención y pasaje de información).
- Testeo a través de mains en proyecto BUS y DAO.
- Pruebas de alto nivel en GUI.

Flujo principal:

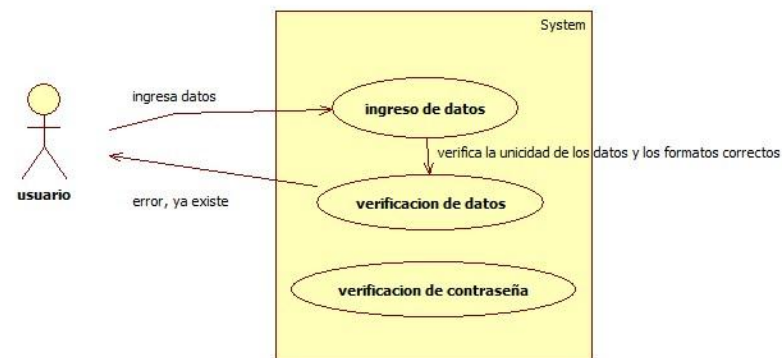


Casos de usos alternativos:

7.1) Ya existe el usuario.

Descripción: Si el usuario que se desea registrar ya existe, se informa el error.

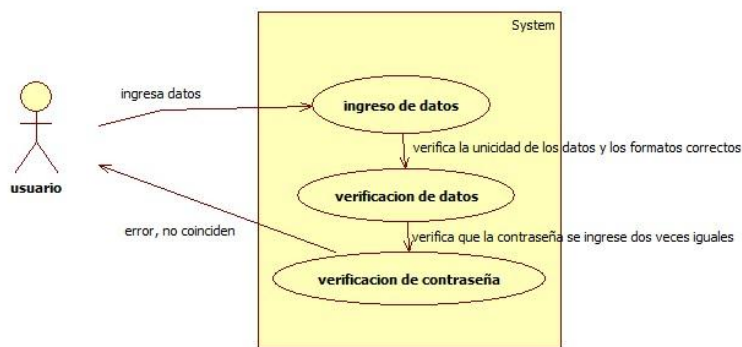
Flujo:



7.1) Las contraseñas difieren.

Descripción: Si la contraseña ingresada dos veces no coincide, se muestra un error.

Flujo:



Caso de uso 8: Muestra información de restaurant.

Descripción: Luego de seleccionar un restaurant, se podrá ver un panel con información del local.

Precondiciones: Login, local seleccionado.

Requerimientos que atiende: 1.4, 1.4.2.

Casos de prueba:

- Tests de mains en DAO y BUS.
- Tests de JavaScript en GUI

Flujo principal:

