

Planificacion Iteraciones.

Cada iteracion tendra ademas de lo especificado las siguientes actividades:

1. Planificacion previa al comienzo de la misma en donde se deje bien claro las actividades a realizar en dicha iteracion.
2. Realizacion de los casos de usos pertinentes a las implementaciones de la iteracion.
3. Revision de el codigo ajeno por un integrante del equipo.
4. Replanificacion de horarios dependiendo el tiempo real de la iteracion anterior.
5. Reformulacion de requerimientos en caso de que la iteracion de lugar a hacerlo.
6. Planificar las pruebas correspondientes a la iteracion. Que y cómo se va a probar.

Iteracion 1:

- Lograr comunicacion desde base de datos hasta aplicacion movil.
- Pantalla inicial de la app.
- Requerimiento 1.4
 - Mostrar los restaurantes donde se puede consumir.
- Requerimiento 1.4.1
 - Mostrar los distintos platos que ofrece un restaurante.

Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Lograr comunicación desde base de datos hasta aplicación móvil llevo un total de 20 horas.
- Pantalla inicial de la app total de 2 horas.
- Mostrar los restaurantes donde se puede consumir, 5 horas.
- Mostrar los distintos platos que ofrece un restaurante y revision de codigo por un tercero, 12 horas (4 horas los 3 juntos).
- Testeo unitario de parte servidor : 3 horas.
- Replanificacion de iteracion y reformulacion de requerimientos : 1 hora.

Tiempo estimado de la primera iteracion: **30 horas.**

Tiempo total de la primera iteracion : **43 horas.**

Error en la estimacion se debio a que las actividades propias de cada iteracion como el testeo y el tiempo de liberacion no fueron tomadas en cuenta.

Iteracion 2:

- Requerimiento 1.3
 - Poder hacer una orden de manera satisfactoria.
- Requerimiento 1.8
 - Lanzamiento de ofertas. **NO IMPLEMENTADA**
- Requerimiento 1.10
 - Poder ver los voucher en la seccion vouchers.
NO IMPLEMENTADA

Tiempo estimado de la segunda iteracion: **48 horas.**

Correccion de estimacion para segunda iteracion con lo aprendido en primera iteracion:

- Requerimiento 1.3 estaba estimado en 20 horas, con lo que ya se avanzo se estima el tiempo de completar el requerimiento es de 12 horas.
- Requerimiento 1.5 estaba estimado en 10 horas, se re estima en unas 7 horas.

Nuevo tiempo estimado de la segunda iteracion: **37 horas.**

Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Poder hacer una orden de manera satisfactoria : 15 horas.

Tiempo adicional:

- Modificación del carrito de compras : 5 horas. (Se tuvo que re hacer para cambiar de forms a una modalidad que no cargara una pagina nueva del servidor)
- Ajuste de pantallas para que se vean correctamente con el emulador : 4 horas.
- Tiempo de testeo sobre la funcionalidades de compra : 4 horas y 30 minutos.

Tiempo total de iteracion dos: **28 horas y 30 minutos.**

Tiempo estimado: 37 horas , pero contando los dos requerimientos que no se implementaron (total de 15 horas).

Diferencia enterno al estimado: **30%**

Retrasos de la iteracion acorde a la planificacion : 6 horas 30 minutos en 22 horas.

Observaciones: La iteración dos fue recortada para poder cumplir con las planificaciones. Los requerimientos restantes fueron movidos a las siguientes iteraciones.

Iteracion 3:

- Requerimiento 1.8
 - Lanzamiento de ofertas. (10 horas)
- Requerimiento 1.10
 - Poder ver los voucher en la seccion vouchers. (4 horas)
- Requerimiento 1.1
 - Login de usuario. (10 horas)
- Requerimiento 1.2
 - Registro de usuario. (10 horas)
- Requerimiento
 - Poder ver información sobre los restaurantes (5 horas)

Tiempo estimado de la tercera iteracion: **45 horas.**

Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Lanzamiento de ofertas (8 horas).

- Poder ver los vouchers en la seccion vouchers(4 horas y media).
- Login de usuario (7 horas).
- Registro de usuario (5 horas).
- Visualizacion de informacion sobre restaurantes (4 horas).
- Testing de lanzamiento de ofertas (2 horas)
- Testing login y register (2 horas).
- Configuracion del servidor para host del backend (2 horas).
- Modificacion de busqueda de restaurante por tipo de comida (5 horas).

Tiempo real de la iteracion 3 : **39 horas y 30 minutos.**

Diferencia enterno al estimado: **-12%**

Iteracion 4:

- Requerimiento 1.9
 - Personalizacion de gusto de Usuarios. (10 horas)
- Requerimiento 1.6
 - Localizacion con gps (10 horas).
 - Implementacion de un mapa con direcciones a el Shopping(4 horas).
- Requerimiento 1.7
 - Descuento para los usuarios dentro del shopping. (2 horas)
- Implementación en servidor (10 horas)
- Cierre final de la aplicación (15 horas)