

Planificacion Iteraciones.

Cada iteracion tendra ademas de lo especificado las siguientes actividades:

1. Planificacion previa al comienzo de la misma en donde se deje bien claro las actividades a realizar en dicha iteracion.
2. Realizacion de los casos de usos pertinentes a las implementaciones de la iteracion.
3. Revision de el codigo ajeno por un integrante del equipo.
4. Replanificacion de horarios dependiendo el tiempo real de la iteracion anterior.
5. Reformulacion de requerimientos en caso de que la iteracion de lugar a hacerlo.
6. Planificar las pruebas correspondientes a la iteracion. Que y cómo se va a probar.

Iteracion 1:

- Lograr comunicacion desde base de datos hasta aplicacion movil.
- Pantalla inicial de la app.
- Requerimiento 1.4
 - Mostrar los restaurantes donde se puede consumir.
- Requerimiento 1.4.1
 - Mostrar los distintos platos que ofrece un restaurante.

Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Lograr comunicación desde base de datos hasta aplicación móvil llevo un total de 20 horas.
- Pantalla inicial de la app total de 2 horas.
- Mostrar los restaurantes donde se puede consumir, 5 horas.
- Mostrar los distintos platos que ofrece un restaurante y revision de codigo por un tercero, 12 horas (4 horas los 3 juntos).
- Testeo unitario de parte servidor : 3 horas.
- Replanificacion de iteracion y reformulacion de requerimientos : 1 hora.

Tiempo estimado de la primera iteracion: **30 horas.**

Tiempo total de la primera iteracion : **43 horas.**

Error en la estimacion se debio a que las actividades propias de cada iteracion como el testeo y el tiempo de liberacion no fueron tomadas en cuenta.

Iteracion 2:

- Requerimiento 1.3
 - Poder hacer una orden de manera satisfactoria.
- Requerimiento 1.8
 - Lanzamiento de ofertas. **NO IMPLEMENTADA**
- Requerimiento 1.10
 - Poder ver los voucher en la seccion vouchers. **NO IMPLEMENTADA**

Tiempo estimado de la segunda iteracion: **48 horas.**

Correccion de estimacion para segunda iteracion con lo aprendido en primera iteracion:

- Requerimiento 1.3 estaba estimado en 20 horas, con lo que ya se avanza se estima el tiempo de completar el requerimiento es de 12 horas.
- Requerimiento 1.5 estaba estimado en 10 horas, se re estima en unas 7 horas.

Nuevo tiempo estimado de la segunda iteracion: **37 horas.**

Observaciones: La iteración dos fue recortada para poder cumplir con las planificaciones. Los requerimientos restantes fueron movidos a las siguientes iteraciones.

Iteracion 3:

- Requerimiento 1.8
 - Lanzamiento de ofertas. (10 horas)
- Requerimiento 1.10
 - Poder ver los voucher en la seccion vouchers. (4 horas)
- Requerimiento 1.1
 - Login de usuario. (10 horas)
- Requerimiento 1.2
 - Registro de usuario. (10 horas)
- Requerimiento
 - Poder ver información sobre los restaurantes (5 horas)

Tiempo estimado de la tercera iteracion: **45 horas.**

Iteracion 4:

- Requerimiento 1.9
 - Personalizacion de gusto de Usuarios. (10 horas)
- Requerimiento 2.1
 - Comunicación aplicación con red social para registro (10 horas)
- Implementación en servidor (10 horas)
- Cierre final de la aplicación (15 horas)