

# Metodología:

Se pretende utilizar una metodología de desarrollo iterativo e incremental.  
Para el proyecto se optó por utilizar una combinación de xp, scrum y rup.

De xp se tomarán las características fundamentales detalladas a continuación:

- Variación de requerimientos
- Pruebas unitarias continuas
- Frecuente integración del equipo de programación con el cliente o usuario
- Corrección de todos los errores
- Refactorización del código
- Propiedad del código compartida
- Simplicidad en el código

Los roles de xp serán reemplazados por los roles seleccionados para el proyecto.

De la metodología scrum se emplearán el Stand-up meeting, la reunión de planificación del sprint (cada 7 días) y la revisión del Sprint , todo esto considerando un sprint Semanal.

Finalmente de RUP se utilizarán algunos de los documentos detallados por la metodología como son: Diagramas de caso de uso, especificación de Requisitos, documento Arquitectura (Mediante diagramas) y las pruebas de casos de uso y regresión