

# Planificacion Iteraciones.

Cada iteracion tendra ademas de lo especificado las siguientes actividades:

1. Planificacion previa al comienzo de la misma en donde se deje bien claro las actividades a realizar en dicha iteracion.
2. Realizacion de los casos de usos pertinentes a las implementaciones de la iteracion.
3. Revision de el codigo ajeno por un integrante del equipo.
4. Replanificacion de horas dependiendo de el tiempo real de la iteracion anterior.
5. Reformulacion de requerimientos en caso de que la iteracion de lugar a hacerlo.
6. Planificar las pruebas correspondientes a la iteracion. Que y cómo se va a probar.

Iteracion 1:

- Lograr comunicacion desde base de datos hasta aplicacion movil.
- Pantalla inicial de la app.
- Requerimiento 1.4
  - Mostrar los restaurantes donde se puede consumir.
- Requerimiento 1.4.1
  - Mostrar los distintos platos que ofrece un restaurante.

Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Lograr comunicación desde base de datos hasta aplicación móvil llevo un total de 20 horas.
- Pantalla inicial de la app total de 2 horas.
- Mostrar los restaurantes donde se puede consumir, 5 horas.
- Mostrar los distintos platos que ofrece un restaurante y revision de codigo por un tercero, 12 horas (4 horas los 3 juntos).
- Testeo unitario de parte servidor : 3 horas.
- Replanificacion de iteracion y reformulacion de requerimientos : 1 hora.

Tiempo estimado de la primera iteracion: **30 horas.**

Tiempo total de la primera iteracion : **43 horas.**

Total de tiempo de desarrollo : 34 horas.

Total de tiempo de tests: 9 horas.

Error en la estimacion se debio a que las actividades propias de cada iteracion como el testeo y el tiempo de liberacion no fueron tomadas en cuenta.

### Iteracion 2:

- Requerimiento 1.3
  - Poder hacer una orden de manera satisfactoria.
- Requerimiento 1.8
  - Lanzamiento de ofertas. **NO IMPLEMENTADA**
- Requerimiento 1.5
  - Poder ver los voucher en la seccion vouchers.  
**NO IMPLEMENTADA**

Tiempo estimado de la segunda iteracion: **48 horas.**

Correccion de estimacion para segunda iteracion con lo aprendido en primera iteracion:

- Requerimiento 1.3 estaba estimado en 20 horas, con lo que ya se avanzo se estima el tiempo de completar el requerimiento es de 12 horas.
- Requerimiento 1.5 estaba estimado en 10 horas, se re estima en unas 7 horas.

Nuevo tiempo estimado de la segunda iteracion: **37 horas.**

Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Poder hacer una orden de manera satisfactoria : 15 horas.

Tiempo adicional:

- Modificación del carrito de compras : 5 horas. (Se tuvo que re hacer para cambiar de forms a una modalidad que no cargara una pagina nueva del servidor)
- Ajuste de pantallas para que se vean correctamente con el emulador : 4 horas.
- Tiempo de testeo sobre la funcionalidades de compra : 4 horas y 30 minutos.

Tiempo total de iteracion dos: **28 horas y 30 minutos.**

Tiempo de desarrollo 20 horas.

Tiempo de pruebas 8 horas y 30 minutos.

Tiempo estimado: 37 horas , pero contando los dos requerimientos que no se implementaron (total de 15 horas).

Diferencia enterno al estimado: **30%**

Retrasos de la iteracion acorde a la planificacion : 6 horas 30 minutos en 22 horas.

**Observaciones:** La iteración dos fue recortada para poder cumplir con las planificaciones. Los requerimientos restantes fueron movidos a las siguientes iteraciones.

### Iteracion 3:

- Requerimiento 1.8
  - Lanzamiento de ofertas. (10 horas)
- Requerimiento 1.5
  - Poder ver los voucher en la seccion vouchers. (4 horas)
- Requerimiento 1.1
  - Login de usuario. (10 horas)
- Requerimiento 1.2
  - Registro de usuario. (10 horas)
- Requerimiento
  - Poder ver información sobre los restaurantes (5 horas)

Tiempo estimado de la tercera iteracion: **45 horas.**

Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Lanzamiento de ofertas (6 horas).
- Test de lanzamiento de ofertas (1 hora).
- Poder ver los vouchers en la seccion vouchers(4 horas y media).
- Test para lograr hacer la lista scrollable (1 hora y media).
- Login de usuario (7 horas).
- Registro de usuario (5 horas).
- Visualizacion de informacion sobre restaurantes (4 horas).
- Testing de lanzamiento de ofertas (2 horas)
- Testing login y register (2 horas).
- Configuracion del servidor para host del backend (2 horas).
- Modificacion de busqueda de restaurante por tipo de comida (5 horas).

Tiempo real de la iteracion 3 : **40 horas.**

Tiempo de desarrollo : 31 horas y 30 minutos.

Tiempo de test: 6 horas y 30 minutos.

Diferencia enterno al estimado: **-11%**

#### Iteracion 4:

- Requerimiento 1.9
  - Personalizacion de gusto de Usuarios. (10 horas)
- Requerimiento 1.6
  - Localizacion con gps (10 horas).
  - Implementacion de un mapa con direcciones a el Shopping(4 horas).
- Requerimiento 1.7
  - Descuento para los usuarios dentro del shopping. (2 horas)
- Implementación en servidor (10 horas)
- Cierre final de la aplicación (15 horas)

#### Tiempo que llevó cada requerimiento:

- Personalización de gusto de Usuarios (5 horas).
- Prueba de gustos de usuario (2 horas).
- Diseño perfil de usuario (2 horas).
- Implementacion de Logout de usuario (1 hora).
- Localizacion con gps (3 horas).
- Tests de localizacion y mapas (1 hora 30 minutos).
- Implementacion de un mapa con direcciones de cómo ir (3 horas).
- Búsqueda de restaurantes según el gusto del Usuario. (3 horas).
- Implementacion de fotos descriptivas de cada plato. (2 horas).
- Pruebas visuales de restaurantes según fusto y fotos de platos (1 hora).

#### Tiempo adicional:

- Implementacion en el servidor (5 horas).
- Retoques visuales de requerimientos ya implementados (5 horas).
- Modificacion de barra inferior de la aplicación (3 horas).

Tiempo total de iteracion cuatro: **43 horas 30 minutos.**

Tiempo de desarrollo 27 horas.

Tiempo de pruebas 7 horas y 30 minutos.

Tiempo de liberación: 5 horas.