

Métodos de depuración y seguimiento de código fuente

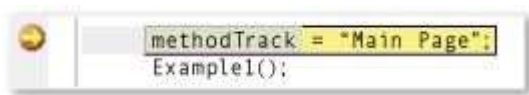
Comando de menú	Método abreviado de teclado	Descripción
Paso a paso por instrucciones	F11	Si la línea contiene una llamada a una función, Paso a paso por instrucciones sólo ejecuta la llamada en sí y, a continuación, se detiene en la primera línea de
		código incluida en la función. En caso contrario, Paso a paso por instrucciones ejecuta la siguiente instrucción.
Paso a paso por procedimientos	F10	Si la línea contiene una llamada a una función, Paso a paso por procedimientos ejecuta la función llamada y, a continuación, se detiene en la primera línea de código incluida en la función de llamada. En caso contrario, Paso a paso por instrucciones ejecuta la siguiente instrucción.
Paso a paso para salir	Shift+F11	Paso a paso para salir reanuda la ejecución del código hasta que regresa la función y, a continuación, se interrumpe en el punto devuelto de la función de llamada

Breakpoint - puntos de interrupción en el código

Para establecer un punto de interrupción en el código, abra el archivo de código fuente en el editor de Visual Studio. Ubique el cursor en la línea de código en la que desea interrumpir y elija **Punto de interrupción**, **Insertar punto de interrupción** en el menú contextual (teclado: **F9**).



El depurador interrumpe la ejecución inmediatamente antes que se ejecute la línea.

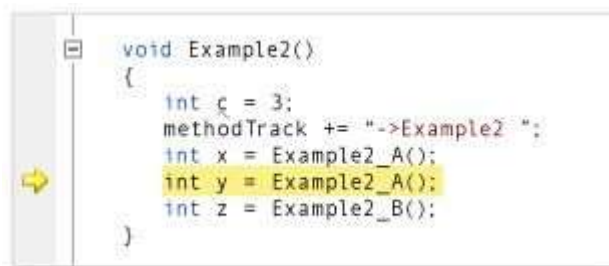


Los puntos de interrupción proporcionan un amplio conjunto de funcionalidades adicionales en Visual Studio, como los puntos de interrupción condicionales y de seguimiento.

#if DEBUG por ejemplo permite ejecutar una línea solo si se encuentra en modo depuración.

Establecer la siguiente instrucción a ejecutar

Después de interrumpir el depurador, puede mover el punto de ejecución para establecer la siguiente instrucción de código que se debe ejecutar. Una flecha amarilla en el margen de una ventana de código fuente o de la ventana Desensamblado indica la ubicación de la siguiente instrucción que se debe ejecutar. Moviendo esta flecha, puede saltarse una parte del código o volver a una línea previamente ejecutada. Puede utilizar esto en situaciones como la omisión de una sección de código que contiene un error conocido.



Para establecer la siguiente instrucción que se debe ejecutar, siga uno de estos procedimientos:

- En una ventana de código fuente, arrastre la flecha amarilla hasta la ubicación en la que desea establecer la siguiente instrucción, dentro del mismo archivo de código fuente.
- En una ventana de código fuente, establezca el cursor en la línea que desea ejecutar a continuación y elija **Establecer instrucción siguiente** en el menú contextual.
- En la ventana Desensamblado, establezca el cursor en la instrucción de ensamblado que desea ejecutar a continuación y elija **Establecer instrucción siguiente** en el menú contextual.

La tecla **F5**, ejecuta el código de manera normal. Si el código está detenido inicia su ejecución. Si se encuentra en un breakpoint retoma la ejecución hasta encontrar un nuevo Breakpoint.