### Programación Estática y Laboratorio web

### **Local Storage**



Universidad Nacional del Comahue Facultad de Informática



# Introducción

LocalStorage y SessionStorage son propiedades del objeto window de javascript, que permiten almacenar datos en nuestro navegador web de manera muy similar a como lo hacen las cookies.

Ambos permiten guardar pares de clave/valor en el navegador.

### **Local Storage**

Los datos guardados sobreviven por <u>tiempo indefinido</u>; sin importar que el navegador se cierre.

### **Session Storage**

Los datos guardados sobreviven a una recarga de la página y se eliminan cuando el navegador se cierra.

### Introducción

### Características

- Permiten almacenar entre 5MB y 10MB de información (incluyendo texto y multimedia)
- La información está almacenada en la computadora del cliente y NO es enviada en cada petición del servidor, a diferencia de las cookies.
- Utilizan un número mínimo de peticiones al servidor para reducir el tráfico de la red
- Previenen pérdidas de información cuando se desconecta de la red.
- La información es guardada por domino web (incluye todas las páginas del dominio)

# Ventajas/Desventajas

- 10 mb para localStorage
- 5 mb para sessionStorage
- 4 kb para Cookies

### Ventajas

- Entre 5 y 10 MB. Fácil de usar. No se necesita un web server o una base de datos.
- Muy buenos para "armar una idea" y testear rápidamente.

### Limitaciones

- Solo se pueden guardar strings
- No son seguros. No guardar información privada o confidencial en localStorage!

# Ambos objetos proveen los mismos métodos y propiedades:

- setItem (clave, valor) almacenar un par clave/valor.
- getItem (clave) obtener el valor por medio de la clave.
- removeltem (clave) eliminar la clave y su valor.
- clear () borrar todo.
- key (índice) obtener la clave de una posición dada.
- length el número de ítems almacenados.

Es como una colección Map (setItem/getItem/removeItem), pero también permite el acceso a través de index con key(index).

Si ejecutamos este Código:

```
1 localStorage.setItem('test', 1);
```

Y luego cerramos el navegador o simplemente abrimos la misma página en otra ventana, podemos obtener el ítem que hemos guardado de este modo:

```
1 alert( localStorage.getItem('test') ); // 1
```

Lo cual nos mostrará un mensaje con el valor 1

#### Iterando sobre las claves

Los métodos proporcionan la funcionalidad get / set / remove. ¿Pero cómo conseguimos todas las claves o valores guardados?

Desafortunadamente, los objetos de almacenaje no son iterables.

Una opción es utilizar iteración sobre un array:

```
for(let i=0; i<localStorage.length; i++) {
  let key = localStorage.key(i);
  alert(`${key}: ${localStorage.getItem(key)}`);
}</pre>
```

... O simplemente acceder a las claves "propias" con **Object.keys** y iterar sobre éstas si es necesario:

```
1 let keys = Object.keys(localStorage);
2 for(let key of keys) {
3    alert(`${key}: ${localStorage.getItem(key)}`);
4 }
```

### Solo strings

Hay que tener en cuenta que tanto la clave como el valor deben ser **strings**. A pesar de eso, podemos utilizar **JSON** para almacenar objetos

```
1 localStorage.user = JSON.stringify({name: "John"});
2 
3 // en algún momento más tarde
4 let user = JSON.parse( localStorage.user );
5 alert( user.name ); // John
```

#### ¿Qué es JSON?

JSON es un formato de texto que forma parte del sistema de JavaScript y que se deriva de su sintaxis, pero no tiene como objetivo la creación de programas, sino el acceso, almacenamiento e intercambio de datos.

Usualmente es conocido como una alternativa al lenguaje XML.

# **Ejemplos**

- Cookies: EjemploJS05\_Cookies.html
- Local Storage: EjemploJS05\_LocalStorage.html
- Local Storage con arreglos: EjemploJS05\_LocalStorageArreglos.html

### Referencias

- https://es.javascript.info/localstorage
- https://platzi.com/blog/local-storagehtml5/
- https://www.tiny.cloud/blog/javascriptlocalstorage/
- https://blog.hubspot.es/website/quees-ison