Algoritmos y Programación II Trabajo Práctico 0

Carlos Germán Carreño Romano, Sebastián Sampayo, Rodrigo Bourbon April 20, 2015

Contents

L	Enunciado	1
2	Introducción	1
3	Desarrollo	1
1	Códigos	1

1 Enunciado

2 Introducción

Adoptamos la convención de code styling de Google para C++, salvando las siguientes excepciones:

- streams: utilizamos flujos de entrada y salida
- $\bullet\,$ sobrecarga de operadores

•

3 Desarrollo

4 Códigos