

Algoritmos y Programación II
TP1: Recursividad

Bourbon, Rodrigo
Carreño Romano, Carlos Germán
Sampayo, Sebastián Lucas

Primer Cuatrimestre de 2015



**FACULTAD
DE INGENIERIA**

Universidad de Buenos Aires

Índice

1. Objetivos	1
2. Introducción	1
3. Desarrollo	1
3.1. Standard de estilo	1
3.2. Diseño del programa	1
3.3. Opciones del programa	1
3.4. Métodos de la Transformada	1
3.5. Estructura de archivos	1
3.6. Compilación	1
3.7. Casos de prueba	1
4. Código	1
5. Enunciado	1

1. Objetivos

Ejercitar técnicas de diseño, análisis, e implementación de algoritmos recursivos.

2. Introducción

Explicar un poco que es la FT, la DFT y la FFT.

3. Desarrollo

3.1. Standard de estilo

Adoptamos la convención de estilo de código de Google para C++, salvando las siguientes excepciones:

- Streams: utilizamos flujos de entrada y salida
- Sobrecarga de operadores

<https://google-styleguide.googlecode.com/svn/trunk/cppguide.html#Naming>

3.2. Diseño del programa

Explicar a grandes rasgos como funciona el programa, diagrama en bloques. -¿Leer de la entrada a vector, rellenar con ceros, transformar, imprimir vector.

3.3. Opciones del programa

El programa se ejecuta en línea de comandos, y las opciones que admite (sin importar el orden de aparición) son las siguientes:

nombre largo (nombre corto): descripción

- `--input (-i):`
- `--output (-o):`
- `--method (-m):`

3.4. Métodos de la Transformada

como fue implementado dft y fft, funciones genéricas, máscaras, complejidad temporal, espacial, etc.

3.5. Estructura de archivos

3.6. Compilación

Como se compila

3.7. Casos de prueba

los q aparecen en la especificación del tp, mostrar capturas de pantalla de la consola ejecutando todo

4. Código

5. Enunciado