

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [ISI PPR 2K10](#) / 16 de junio - 22 de junio / [Cuestionario 6: Unidad 6 Elementos Constitutivos: Curso: 2k10.](#)

Pregunta **1**  
Respuesta  
guardada  
Puntúa como 5

El Concepto de Orden superior en un programa significa:

Seleccione una:

- ☐ a. Los programas serán evaluados en tiempo de ejecución por las máquinas virtuales.
- ☐ b. Los programas cuentan con argumentos de entrada que serán procesados en el void main().
- ☒ c. Los programas pueden tener como argumento Programas y producir como resultado otros Programas.
- ☐ d. Los programas pueden realizar llamadas a funciones recursivas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **2**  
Respuesta  
guardada  
Puntúa como 5

Las principales funciones que los sistemas de tipificación ofrecen son:

Seleccione una:

- ☐ a. Abstracción, documentación, herencia y polimorfismo.
- ☒ b. Seguridad, optimización, documentación y abstracción.
- ☐ c. Seguridad, abstracción, polimorfismo y capacidad de inspección.
- ☐ d. Seguridad, optimización, polimorfismo y documentación.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **3**  
Respuesta  
guardada  
Puntúa como 5

Un tipo es:

Seleccione una:

- ☒ a. Un conjunto de valores que tienen características en común y exhiben un comportamiento uniforme bajo ciertas operaciones.
- ☐ b. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común y tienen un comportamiento no uniforme con ciertas operaciones.
- ☐ c. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común.
- ☐ d. Ninguna de las opciones son correctas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **4**  
Respuesta  
guardada  
Puntúa como 5

En una evaluación ansiosa los argumentos son:

Seleccione una:

- ☒ a. Evaluados antes de invocar el bloque de software.
- ☐ b. Evaluados durante la invocación del bloque de software.
- ☐ c. Evaluados después de invocar al bloque de software.
- ☐ d. Se evalúan siendo responsabilidad del bloque de software invocado.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **5**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

Un bloque de software recursivo queda definido con:

Seleccione una:

- ☒ a. Al menos un término recursivo y algún término no recursivo como base para detener la recursión.
- ☐ b. Al menos un término recursivo.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Al menos tres términos recursivos.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **6**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

Cuál de estas afirmaciones es un ejemplo de comprobación de tipo estática:

Seleccione una:

- ☐ a. Comprobaciones de estructuras de control.
- ☒ b. Comprobaciones de tipos de datos.
- ☐ c. Comprobaciones relacionadas con estructuras condicionales.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es la correcta.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **7**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

Dentro de los tipos de abstracción. La abstracción de iteración permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Trabajar sobre colecciones de objetos sin tener que preocuparse por la forma concreta en que se organizan.
- ☐ b. Definir un conjunto de operaciones (procedimiento) que se comportan como una operación.
- ☐ c. Definir un conjunto de datos y de operaciones que caracterizan el comportamiento del conjunto.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es la correcta.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **8**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

Los tipos de datos simples son representados por:

Seleccione una:

- ☐ a. Variables que están compuestos a su vez por otros valores.
- ☒ b. Valores atómicos, es decir, aquellos que no pueden ser descompuestos en otros valores.
- ☐ c. Todas las opciones no son correctas.
- ☐ d. Valores que están compuestos a su vez por otros valores.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **9**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

Redefinir un método en clases que se hereda de una clase base se llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Extensibilidad.
- ☐ b. Escalabilidad.
- ☐ c. Generalización.
- ☒ d. Especialización.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **10**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Un tipo de dato representa:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Un conjunto de valores y operaciones asociadas a ellos.
- ☐ c. Un conjunto diverso de valores.
- ☐ d. Un conjunto limitado de operaciones.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **11**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En referencia a la abstracción de datos:

Seleccione una:

- ☐ a. Define un conjunto de operaciones (procedimiento) que se comportan como una operación.
- ☒ b. Dispone un conjunto de datos y de operaciones que caracterizan el comportamiento del conjunto.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Permite trabajar sobre colecciones de objetos sin tener que preocuparse por la forma concreta en que se organizan.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **12**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Qué opción representa un aspecto relacionado con la modularidad:

Seleccione una:

- ☐ a. Esta propiedad suele denominarse descubrimiento de información.
- ☐ b. Un sistema planteado en módulos ante una modificación en alguno de ellos produce un impacto significativo en los demás módulos.
- ☐ c. Ninguna de las opciones son correctas.
- ☒ d. Cada módulo no conoce el funcionamiento interno de los demás módulos con los que interactúa sino solo su interfaz.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **13**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

La transparencia referencial consiste en que el valor de una expresión:

Seleccione una:

- ☐ a. Siempre que se evalúa el mismo bloque se obtiene otro resultado.
- ☒ b. Depende únicamente del valor de sus componentes.
- ☐ c. Se produce el efecto de lado.
- ☐ d. Se cambian en forma constante los valores de los parámetros.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **14**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

En un lenguaje con tipos de datos de tipificación dinámica:

Seleccione una:

- ☐ a. La verificación de tipos de los operandos debe hacerse después de realizar una operación en tiempo de corrida.
- ☐ b. Una variable no puede asumir distintos valores en tiempo de ejecución.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ d. Una variable o parámetro no tiene un tipo designado.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **15**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

En un lenguaje fuertemente tipado:

Seleccione una:

- ☐ a. Pueden asumir valores y tipos de datos diferentes durante la ejecución del programa.
- ☐ b. Al compilador no le interesa el tipo de dato de una variable.
- ☐ c. No existen los lenguajes "Fuertemente tipados".
- ☒ d. Toda variable y parámetro deben ser definidos con un tipo de dato en particular.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **16**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

La abstracción en la resolución de problemas se refiere a:

Seleccione una:

- ☒ a. Ignorar los detalles específicos buscando generalidades que ofrezcan una perspectiva distinta, más favorable a su resolución.
- ☐ b. Tener en cuenta los detalles específicos para facilitar su resolución.
- ☐ c. La operación intelectual que considera todas las partes de un todo.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **17**Respuesta  
guardada

Puntúa como 5

El concepto de polimorfismo está asociado a:

Seleccione una:

- ☐ a. Los datos de los procesos.
- ☒ b. La estructura de los programas.
- ☐ c. Los atributos de los objetos.
- ☐ d. Los procesos o comportamientos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **18**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Qué afirmación no es una característica de la operación de asignación:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. Tiene carácter destructiva.
- ☐ c. Cambia la información representada por una variable.
- ☒ d. Una variable una vez ligada, no cambia su valor.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **19**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

La modularización es una estrategia de la programación que persigue:

Seleccione una:

- ☒ a. La organización y distribución de la funcionalidad de un sistema complejo en partes más pequeñas.
- ☐ b. La organización del programa en un conjunto de declaraciones.
- ☐ c. La distribución en la invocación que desde un módulo se efectúa a otro módulo.
- ☐ d. La organización y separación del conocimiento sobre la definición del problema, logrando una separación entre la lógica y el control.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **20**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

El concepto de polimorfismo implica:

Seleccione una:

- ☒ a. La construcción de piezas de software genéricas que operan con un tipo de entidad específica.
- ☐ b. La construcción de módulos que operan con un tipo de entidad específica.
- ☐ c. La construcción de piezas de software genéricas que trabajan indistintamente con diferentes tipos de entidades.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

[Quitar mi selección](#)

[◀ Cuestionario 5: Unidad 5 Paradigma Lógico: Curso 2k10.](#)

Ir a...

Comenzado el	miércoles, 17 de junio de 2020, 10:20
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 17 de junio de 2020, 10:41
Tiempo empleado	21 minutos 10 segundos
Calificación	95 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Redefinir un método en clases que se hereda de una clase base se llama:

Seleccione una:

☐ a. Extensibilidad.

☒ b. Especialización.

☐ c. Escalabilidad.

☐ d. Generalización.

✓

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La abstracción en la resolución de problemas se refiere a:

Seleccione una:

☒ a. Ignorar los detalles específicos buscando generalidades que ofrezcan una perspectiva distinta, más favorable a su resolución.

☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.

☐ c. La operación intelectual que considera todas las partes de un todo.

☐ d. Tener en cuenta los detalles específicos para facilitar su resolución.

✓

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La modularización se conceptualiza como:

Seleccione una:

☐ a. Todas las opciones son correctas.

☐ b. Una estrategia de programación que permite el seguimiento y mantenimiento de un sistema complejo.

☐ c. Una estrategia de programación que considera la forma de comprimir la funcionalidad en de un sistema de un nivel de complejidad simple en archivos.

☒ d. Una estrategia de programación que busca la forma de organizar y distribuir la funcionalidad de un sistema complejo en unidades de software más pequeñas.

✓


Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Cuál opción representa un tipo definido por el usuario válido para el lenguaje Haskell:

Seleccione una:

- ☒ a. Sinónimos. 
- ☐ b. Ninguna de las opciones es la correcta.
- ☐ c. Tuplas.
- ☐ d. Listas.


Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto al concepto de unificación:

Seleccione una:

- ☐ a. Las opciones anteriores son correctas.
- ☒ b. Se encuentra íntimamente relacionado con el mecanismo de encaje de patrones. 
- ☐ c. Es una técnica para describir el dominio.
- ☐ d. Una variable cambia su valor, por lo que existe la noción de estado.  
Una variable cambia su valor, por lo que existe la noción de estado.


Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El concepto de polimorfismo está asociado a:

Seleccione una:

- ☒ a. Los procesos o comportamientos. 
- ☐ b. Los atributos de los objetos.
- ☐ c. Los datos de los procesos.
- ☐ d. La estructura de los programas.


Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

Cuál de la siguientes afirmaciones no corresponde al concepto de declaratividad:

Seleccione una:

- ☐ a. A partir de la información especificada sobre el dominio en cuestión el sistema utiliza mecanismos externos de control que evalúan dichas especificaciones.
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ c. En un programa declarativo se especifican un conjunto de declaraciones (proposiciones, condiciones, ecuaciones etc.) que caracterizan el problema y describen su solución. 
- ☐ d. Se basa en la unión del conocimiento sobre la definición del problema con la forma de buscar varias soluciones.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Una característica de un lenguaje fuertemente tipado es:

Seleccione una:

- ☐ a. Toda variable o parámetro no deben ser definidos por un tipo de datos en particular que se mantiene sin cambios de tipo durante la ejecución del programa.
- ☐ b. Toda variable o parámetro pueden en ocasiones ser definidos por un tipo de datos en particular que se mantiene sin cambio de tipo durante la ejecución del programa.
- ☒ c. Toda variable o parámetro deben ser definidos por un tipo de datos en particular que se mantiene sin cambios de tipo durante la ejecución del programa. ✓
- ☐ d. Toda variable o parámetro deben ser definidos por un tipo de datos en particular que permite la posibilidad de cambio de tipo durante la ejecución del programa.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La transparencia referencial consiste en que el valor de una expresión:

Seleccione una:

- ☐ a. Se cambian en forma constante los valores de los parámetros.
- ☐ b. Siempre que se evalúa el mismo bloque se obtiene otro resultado.
- ☐ c. Se produce el efecto de lado.
- ☒ d. Depende únicamente del valor de sus componentes. ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En un lenguaje con tipos de datos de tipificación dinámica:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. La verificación de tipos de los operandos debe hacerse después de realizar una operación en tiempo de corrida.
- ☒ c. Una variable o parámetro no tiene un tipo designado. ✓
- ☐ d. Una variable no puede asumir distintos valores en tiempo de ejecución.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Los tipos de datos simples son representados por:

Seleccione una:

- ☒ a. Valores atómicos, es decir, aquellos que no pueden ser descompuestos en otros valores. ✓
- ☐ b. Valores que están compuestos a su vez por otros valores.
- ☐ c. Todas las opciones no son correctas.
- ☐ d. Variables que están compuestos a su vez por otros valores.



Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La coerción es:

Seleccione una:

- ☐ a. La conversión explícita de un tipo a otro.
- ☒ b. La conversión implícita o automática de un tipo a otro.

✓
- ☐ c. La conversión forzada entre tipos de la misma clase.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Cuál de las siguientes afirmaciones no caracteriza a un tipo de datos:

Seleccione una:

- ☒ a. Un conjunto de valores al que se le asocian un número limitado de funcionalidades.

✓
- ☐ b. Conjunto de valores que se comportan de manera uniforme respecto a una serie de operaciones.
- ☐ c. Conjunto de valores homogéneos en su representación.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El Concepto de Orden superior en un programa significa:

Seleccione una:

- ☒ a. Los programas pueden tener como argumento Programas y producir como resultado otros Programas.

✓
- ☐ b. Los programas serán evaluados en tiempo de ejecución por las máquinas virtuales.
- ☐ c. Los programas cuentan con argumentos de entrada que serán procesados en el void main().
- ☐ d. Los programas pueden realizar llamadas a funciones recursivas.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El mecanismo de control concurrente se caracteriza:

Seleccione una:

- ☐ a. Por una colección de construcciones de control que se encapsula como una unidad sujeta a parametrización.
- ☐ b. Por una expresión que se define en términos de sí misma directa o indirectamente.
- ☒ c. Por dos o más fragmentos de programa que se ejecutan y evalúan al mismo tiempo.

✓
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En un programa declarativo las declaraciones pueden ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Correcciones.
- ☒ b. Propositiones.

✓
- ☐ c. Motores de inferencia.
- ☐ d. Ninguna de las opciones son correctas.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El concepto de polimorfismo implica:

Seleccione una:

- ☐ a. La construcción de módulos que operan con un tipo de entidad específica.
- ☒ b. La construcción de piezas de software genéricas que trabajan indistintamente con diferentes tipos de entidades. ✓
- ☐ c. La construcción de piezas de software genéricas que operan con un tipo de entidad específica.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

¿Cuando una solución tiende a lo declarativo?:

Seleccione una:

- ☐ a. Tenemos un menor control sobre el algoritmo.
- ☐ b. Se requiere de algún mecanismo externo para resolver el algoritmo.
- ☐ c. Lo expresamos como características del problema.
- ☒ d. Todas las opciones son correctas. ✓

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Un tipo es:

Seleccione una:

- ☒ a. Un conjunto de valores que tienen características en común y exhiben un comportamiento uniforme bajo ciertas operaciones. ✓
- ☐ b. Ninguna de las opciones son correctas.
- ☐ c. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común y tienen un comportamiento no uniforme con ciertas operaciones.
- ☐ d. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Qué opción representa una función de los sistemas de tipificación de datos:

Seleccione una:

- ☐ a. Concurrencia.
- ☒ b. Optimización. ✓
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☐ d. Paralelismo.

◀ Consultas Segundo  
Parcial Práctico

Ir a...

RECUPERATORIO PRIMER  
PARCIAL PRÁCTICO ▶

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [ISI\\_PPR\\_2K9](#) / 2 de Noviembre - 8 de Noviembre / [Cuestionario 6 - Unidad 6 - PPR 2k9 2020](#)

**Comenzado el** lunes, 2 de noviembre de 2020, 20:00

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** lunes, 2 de noviembre de 2020, 20:24

**Tiempo empleado** 23 minutos 53 segundos

**Calificación** 100,00 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La abstracción en la resolución de problemas se refiere a:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ b. Ignorar los detalles específicos buscando generalidades que ofrezcan una perspectiva distinta, más favorable a su resolución.  
✓
- ☐ c. Tener en cuenta los detalles específicos para facilitar su resolución.
- ☐ d. La operación intelectual que considera todas las partes de un todo.

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La modularización se conceptualiza como:

Seleccione una:

- ☒ a. Una estrategia de programación que busca la forma de organizar y distribuir la funcionalidad de un sistema complejo en unidades de software más pequeñas.  
✓
- ☐ b. Una estrategia de programación que permite el seguimiento y mantenimiento de un sistema complejo.
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☐ d. Una estrategia de programación que considera la forma de comprimir la funcionalidad en de un sistema de un nivel de complejidad simple en archivos.

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Qué opción representa un aspecto relacionado con la modularidad:

Seleccione una:

- ☐ a. Un sistema planteado en módulos ante una modificación en alguno de ellos produce un impacto significativo en los demás módulos.
- ☐ b. Esta propiedad suele denominarse descubrimiento de información.
- ☐ c. Ninguna de las opciones son correctas.
- ☒ d. Cada módulo no conoce el funcionamiento interno de los demás módulos con los que interactúa sino solo su interfaz. ✓

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Cuál de la siguientes afirmaciones no corresponde al concepto de declaratividad:

Seleccione una:

- ☐ a. En un programa declarativo se especifican un conjunto de declaraciones (proposiciones, condiciones, ecuaciones etc.) que caracterizan el problema y describen su solución.
- ☒ b. A partir de la información especificada sobre el dominio en cuestión el sistema utiliza mecanismos externos de control que evalúan dichas especificaciones. ✓
- ☐ c. Se basa en la unión del conocimiento sobre la definición del problema con la forma de buscar varias soluciones.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Los programas procedurales se construyen:

Seleccione una:

- ☐ a. Implementando funciones que son procesadas por un motor de inferencia.
- ☒ b. Indicando de manera explícita la secuencia de ejecución en la que se procesan los datos y obtienen los resultados. ✓
- ☐ c. Especificando un conjunto de declaraciones de manera ordenada.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Un tipo de dato representa:

Seleccione una:

- ☐ a. Un conjunto diverso de valores.
- ☐ b. Un conjunto limitado de operaciones.
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☒ d. Un conjunto de valores y operaciones asociadas a ellos.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Cuál de las siguientes afirmaciones no caracteriza a un tipo de datos:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. Conjunto de valores homogéneos en su representación.
- ☐ c. Conjunto de valores que se comportan de manera uniforme respecto a una serie de operaciones.
- ☒ d. Un conjunto de valores al que se le asocian un número limitado de funcionalidades.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En un lenguaje fuertemente tipado:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ b. Toda variable y parámetro deben ser definidos con un tipo de dato particular que se mantiene sin cambios durante la ejecución de un programa.
- ☐ c. Toda variable y parámetro deben ser definidos con un tipo de dato particular que puede variar durante la ejecución de un programa.
- ☐ d. Toda variable y parámetro no deben ser definidos con un tipo de dato particular.




Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Los tipos de datos simples son representados por:

Seleccione una:

- ☒ a. Valores atómicos, es decir, aquellos que no pueden ser descompuestos en otros valores. 
- ☐ b. Variables que están compuestos a su vez por otros valores.
- ☐ c. Todas las opciones no son correctas.
- ☐ d. Valores que están compuestos a su vez por otros valores.


Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El concepto de polimorfismo implica:

Seleccione una:

- ☐ a. La construcción de piezas de software genéricas que operan con un tipo de entidad específica.
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ c. La construcción de piezas de software genéricas que trabajan indistintamente con diferentes tipos de entidades. 
- ☐ d. La construcción de módulos que operan con un tipo de entidad específica.


Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La transparencia referencial consiste en que:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. El valor resultante de una expresión siempre tiene un valor constante.
- ☐ c. El valor resultante de una expresión depende de otros valores o condiciones del ambiente más allá de sus parámetros.
- ☒ d. El valor resultante de una expresión depende únicamente del valor de sus componentes. 

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Qué afirmación no es una característica de la operación de asignación:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ b. Una variable una vez ligada, no cambia su valor.  
✓
- ☐ c. Tiene carácter destructiva.
- ☐ d. Cambia la información representada por una variable.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Un bloque de software recursivo queda definido con:

Seleccione una:

- ☐ a. Al menos tres términos recursivos.
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Al menos un término recursivo.
- ☒ d. Al menos un término recursivo y algún término no recursivo como base para detener la recursión.  
✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La abstracción en el paradigma imperativo:

Seleccione una:

- ☐ a. Se formaliza con la definición de objetos o entidades.
- ☒ b. Requiere en traducir un problema en instrucciones de computadora. ✓
- ☐ c. Se realiza mediante funciones matemáticas.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.


Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Dentro de los tipos de abstracción. La abstracción de iteración permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Trabajar sobre colecciones de objetos sin tener que preocuparse por la forma concreta en que se organizan.  

- ☐ b. Ninguna de las opciones es la correcta.
- ☐ c. Definir un conjunto de datos y de operaciones que caracterizan el comportamiento del conjunto.
- ☐ d. Definir un conjunto de operaciones (procedimiento) que se comportan como una operación.


Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La verificación de tipos de datos:

Seleccione una:

- ☒ a. Previene de errores durante la ejecución de un programa.  

- ☐ b. Permite la ejecución de operaciones que no tienen sentido en los programas.
- ☐ c. Dificulta que las operaciones de un programa se apliquen de manera apropiada.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es la correcta.


Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Cuál de estas afirmaciones es un ejemplo de comprobación de tipo estática:

Seleccione una:

- ☒ a. Comprobaciones de tipos de datos.  

- ☐ b. Comprobaciones de estructuras de control.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es la correcta.
- ☐ d. Comprobaciones relacionadas con estructuras condicionales.



Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En un lenguaje con tipos de datos de tipificación dinámica:

Seleccione una:

- ☐ a. La verificación de tipos de los operandos debe hacerse después de realizar una operación en tiempo de corrida.
- ☐ b. Una variable no puede asumir distintos valores en tiempo de ejecución.
- ☒ c. Una variable o parámetro no tiene un tipo designado.  
✓
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Qué opción representa una función de los sistemas de tipificación de datos:

Seleccione una:

- ☐ a. Paralelismo.
- ☐ b. Concurrencia.
- ☒ c. Optimización.  
✓
- ☐ d. Todas las opciones son correctas.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La coerción es:

Seleccione una:

- ☒ a. La conversión implícita o automática de un tipo a otro.  
✓
- ☐ b. La conversión forzada entre tipos de la misma clase.
- ☐ c. La conversión explícita de un tipo a otro.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

◀ [SEGUNDO PARCIAL PRÁCTICO - segundo semestre - TURNO 2](#)

Ir a...

Comenzado el	miércoles, 17 de junio de 2020, 10:20
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 17 de junio de 2020, 10:33
Tiempo empleado	13 minutos 3 segundos
Calificación	85 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El concepto de herencia implica:

Seleccione una:

- ☐ a. Al crear una clase derivada esta puede heredar solo algunos comportamientos.
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Al crear una clase derivada esta puede heredar solo un número limitado de miembros.
- ☒ d. La definición de diferentes niveles de clases (jerarquía).



Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

¿Cuando una solución tiende a lo declarativo?:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☒ b. Tenemos un menor control sobre el algoritmo. ✖
- ☐ c. Se requiere de algún mecanismo externo para resolver el algoritmo.
- ☐ d. Lo expresamos como características del problema.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En un programa declarativo las declaraciones pueden ser:

Seleccione una:

- ☒ a. Propositiones.
- ☐ b. Correcciones.
- ☐ c. Motores de inferencia.
- ☐ d. Ninguna de las opciones son correctas.



Pregunta 4

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Qué afirmación no es una característica de la operación de asignación:

Seleccione una:

- ☐ a. Tiene carácter destructiva.
- ☒ b. Una variable una vez ligada, no cambia su valor.
- ☐ c. Cambia la información representada por una variable.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.



Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El mecanismo de control concurrente se caracteriza:

Seleccione una:

- ☐ a. Por una expresión que se define en términos de sí misma directa o indirectamente.
- ☐ b. Por una colección de construcciones de control que se encapsula como una unidad sujeta a parametrización.
- ☒ c. Por dos o más fragmentos de programa que se ejecutan y evalúan al mismo tiempo. ✓
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Si se aplica asignación destructiva:

Seleccione una:

- ☒ a. Significa que el valor de la variable se reemplaza por un nuevo valor. ✓
- ☐ b. No se cambian en forma constante los valores de los parámetros.
- ☐ c. No produce efecto de lado.
- ☐ d. Es la forma menos usual de provocar efecto de lado.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Dentro de los tipos de abstracción. La abstracción de iteración permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es la correcta.
- ☐ b. Definir un conjunto de operaciones (procedimiento) que se comportan como una operación.
- ☐ c. Definir un conjunto de datos y de operaciones que caracterizan el comportamiento del conjunto.
- ☒ d. Trabajar sobre colecciones de objetos sin tener que preocuparse por la forma concreta en que se organizan. ✓

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

¿Cuál de las siguientes afirmaciones NO está asociada con los conceptos de modularidad y encapsulamiento?:

Seleccione una:

- ☐ a. Ante la modificación de una funcionalidad en particular del sistema, en la medida que su implementación esté encapsulada en un módulo, el impacto que produce su cambio no afectará a los otros módulos que interactúan con él.
- ☐ b. Cada módulo conoce de los demás módulos con los que interactúa, solo la interfaz.
- ☐ c. Cada módulo solo conoce de los demás módulos con los que interactúa, la forma en que debe enviarle información adicional en forma de parámetros y cómo va a recibir las respuestas.
- ☒ d. Cada módulo conoce el detalle del funcionamiento interno de los demás módulos con los que interactúa. ✓

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En un lenguaje fuertemente tipado:

Seleccione una:

- ☐ a. Pueden asumir valores y tipos de datos diferentes durante la ejecución del programa.
- ☐ b. No existen los lenguajes "Fuertemente tipados".
- ☐ c. Al compilador no le interesa el tipo de dato de una variable.
- ☒ d. Toda variable y parámetro deben ser definidos con un tipo de dato en particular. ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La modularización es una estrategia de la programación que persigue:

Seleccione una:

- ☐ a. La organización del programa en un conjunto de declaraciones.
- ☐ b. La distribución en la invocación que desde un módulo se efectúa a otro módulo.
- ☐ c. La organización y separación del conocimiento sobre la definición del problema, logrando una separación entre la lógica y el control.
- ☒ d. La organización y distribución de la funcionalidad de un sistema complejo en partes más pequeñas.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Qué opción no representa una función de los sistemas de tipo:

Seleccione una:

- ☐ a. Documentación.
- ☐ b. Seguridad.
- ☐ c. Optimización.
- ☒ d. No Determinismo.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El concepto de transparencia referencial consiste:

Seleccione una:

- ☐ a. En que el valor de una expresión depende del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con diferentes parámetros se obtiene el mismo resultado.
- ☐ b. En que el valor de una expresión no depende del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con diferentes parámetros se obtiene el mismo resultado.
- ☐ c. En que el valor de una expresión no depende del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con los mismos parámetros se obtiene el mismo resultado.
- ☒ d. En que el valor de una expresión depende únicamente del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con los mismos parámetros se obtiene el mismo resultado.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Redefinir un método en clases que se hereda de una clase base se llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Escalabilidad.
- ☒ b. Especialización.
- ☐ c. Generalización.
- ☐ d. Extensibilidad.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El concepto de Orden Superior significa:

Seleccione una:

- ☐ a. Realizar una evaluación diferida.
- ☐ b. Que una función pueda ser utilizada como parámetro y no devuelta como resultado.
- ☒ c. Que una función pueda ser utilizada como parámetro y devuelta como resultado.
- ☐ d. Que una función pueda ser devuelta como resultado y no como parámetro.




Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Qué opción representa una función de los sistemas de tipificación de datos:

Seleccione una:

- ☒ a. Optimización. 
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☐ c. Paralelismo.
- ☐ d. Concurrencia.


Pregunta **16**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

El concepto de polimorfismo está asociado a:

Seleccione una:

- ☐ a. Los procesos o comportamientos.
- ☐ b. Los datos de los procesos.
- ☐ c. Los atributos de los objetos.
- ☒ d. La estructura de los programas. 


Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En relación a la modularización. Cada módulo conoce:

Seleccione una:

- ☒ a. Solo la interfaz de los módulos con los que interactúa. 
- ☐ b. El funcionamiento interno de los demás módulos y su interfaz.
- ☐ c. El funcionamiento externo e interno de los demás módulos.
- ☐ d. El funcionamiento interno de los demás módulos.


Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En una evaluación ansiosa los argumentos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Evaluados durante la invocación del bloque de software.
- ☒ b. Evaluados antes de invocar el bloque de software. 
- ☐ c. Evaluados después de invocar al bloque de software.
- ☐ d. Se evalúan siendo responsabilidad del bloque de software invocado.


Pregunta **19**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

Un tipo de dato representa:

Seleccione una:

- ☐ a. Un conjunto limitado de operaciones.
- ☐ b. Un conjunto diverso de valores.
- ☒ c. Todas las opciones son correctas. 
- ☐ d. Un conjunto de valores y operaciones asociadas a ellos.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Un tipo es:

Seleccione una:

- ☐ a. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común y tienen un comportamiento no uniforme con ciertas operaciones.
- ☐ b. Ninguna de las opciones son correctas.
- ☐ c. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común.
- ☒ d. Un conjunto de valores que tienen características en común y exhiben un comportamiento uniforme bajo ciertas operaciones.



◀ Consultas Segundo Parcial Práctico

Ir a...