

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [2022-2K4-4-229](#) / [Semana 3](#) / [Cuestionario 1 - Unidades 1 y 2](#)

Comenzado el miércoles, 30 de marzo de 2022, 10:20

Estado Finalizado

Finalizado en miércoles, 30 de marzo de 2022, 10:28

Tiempo empleado 7 minutos 51 segundos

Calificación 95,00 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Un programa de computadora, puede definirse como:

Seleccione una:

- ☐ a. Conjunto de funciones que definen la ejecución de una acción en la computadora.
- ☐ b. Ninguna de las opciones.
- ☒ c. Un conjunto de códigos, instrucciones, declaraciones, proposiciones, etc. que describen y definen la realización de una acción en la computadora. ✓
- ☐ d. Un conjunto de proposiciones que describen un dominio específico.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Señale cuál de los siguientes no es un paradigma:

Seleccione una:

- ☐ a. Funcional.
- ☒ b. SOA (Service Oriented Architecture). ✓
- ☐ c. OOP (Object Oriented Programming).
- ☐ d. Lógico.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

El paradigma lógico se basa:

Seleccione una:

- ☐ a. En la evaluación de funciones matemáticas, evitando declarar y cambiar datos.
- ☒ b. En la definición de reglas lógicas para luego, a través de un motor de inferencia lógica, responder preguntas planteadas al sistema. ✓
- ☐ c. Ninguna de las opciones.
- ☐ d. En la idea de encapsular estado y operaciones en objetos.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

En el paradigma declarativo, un programa expresa:

Seleccione una:

- ☐ a. Como se soluciona paso a paso un problema.
- ☒ b. Un conjunto de declaraciones que describen el problema. ✓
- ☐ c. Cuando se soluciona el problema.
- ☐ d. Quien soluciona el problema.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Algunos de los lenguajes asociados al paradigma orientado a objetos son:

Seleccione una:

- ☐ a. C y Cobol.
- ☐ b. Fortrán y Pascal.
- ☒ c. Smalltalk, Simula, Java y C++. ✓
- ☐ d. Lisp, Haskell y ML.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Algunos de los lenguajes asociados al paradigma funcional son:

Seleccione una:

- ☐ a. Lisp, Haskell, Java.
- ☐ b. Haskell, ML, C.
- ☒ c. Lisp, Haskell, ML. ✓
- ☐ d. C, Haskell, Java.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Un programa es fiable si:

Seleccione una:

- ☒ a. Realiza sus especificaciones en cualquier condición. ✓
- ☐ b. Efectúa sus especificaciones bajo ciertas condiciones.
- ☐ c. Especifica qué operaciones son válidas para cada tipo de dato.
- ☐ d. Ninguna de las opciones.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Uno de los criterios de evaluación de los lenguajes de programación es la legibilidad que está relacionado con:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones.
- ☐ b. Expresividad del lenguaje.
- ☒ c. La facilidad de lectura y comprensión de los programas. ✓
- ☐ d. Soporte para la abstracción de algoritmos y datos.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Cuando una solución tiende a lo procedimental:

Seleccione una:

- ☐ a. Se requiere de algún mecanismo externo para resolver el algoritmo.
- ☐ b. Tenemos un menor control sobre el algoritmo.
- ☒ c. Decimos como resolver un problema. ✓
- ☐ d. Expresamos características del problema.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Un lenguaje de programación se conceptualiza como:

Seleccione una:

- ☐ a. Un lenguaje no formal que especifica una serie de instrucciones para que sean interpretadas por una computadora.
- ☐ b. Ninguna de las opciones.
- ☒ c. Una técnica estándar de comunicación que permite expresar las instrucciones que pueden ser interpretadas por una computadora. ✓
- ☐ d. Un modelo que facilita la construcción de programas.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

La ventaja de utilizar una subrutina en un programa estructurado es:

Seleccione una:

- ☐ a. La coerción.
- ☐ b. El orden superior.
- ☐ c. El polimorfismo.
- ☒ d. Descomposición de problemas complejos en problemas simples. ✓

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

En la programación estructurada, las características deseables de un módulo en relación a su tamaño, debe ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Tamaño muy pequeño aunque no cumpla mínimamente con su funcionalidad.
- ☐ b. Tamaño relativamente grande.
- ☐ c. Tamaño muy grande.
- ☒ d. Tamaño relativamente pequeño. ✓

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

En la programación estructurada, un procedimiento es:

Seleccione una:

- ☐ a. Un subproceso que siempre recibe parámetros y retorna valores.
- ☐ b. Un subproceso que nunca recibe parámetros y retorna valores.
- ☐ c. Un subproceso que puede recibir parámetros sin retornar valores.
- ☒ d. Un subproceso que puede recibir o no parámetros sin retornar valores. ✓

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

En la programación estructurada, una función es:

Seleccione una:

- ☒ a. Un subproceso que puede o no recibir parámetros, retornando un valor. ✓
- ☐ b. Un subproceso que siempre recibe parámetros y retorna un valor.
- ☐ c. Ninguna de opciones es correcta.
- ☐ d. Un subproceso que puede o no recibir parámetros y no retorna valores.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Una instrucción goto permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Pasar el control a sólo dos partes del programa.
- ☒ b. Pasar el control a cualquier otra parte del programa. ✓
- ☐ c. Pasar el control a una sola parte del programa.
- ☐ d. Ninguna de las opciones.

Pregunta **16**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 5,00

En la Programación estructurada, la independencia modular contribuye a:

Seleccione una:

- ☐ a. Complejizar la solución.
- ☐ b. Utilización de saltos condicionales.
- ☒ c. Ninguna de las opciones es correcta. ✗
- ☐ d. La reutilización de código.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

En un ciclo while, el bloque de acciones se ejecuta:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones.
- ☐ b. Primero se ejecuta el bloque de acciones, y luego se evalúa la condición.
- ☐ c. Antes de evaluar la condición.
- ☒ d. Después de evaluar como verdadera la condición. ✓

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

El paradigma de programación imperativa se basa en resolver los problemas a partir de:

Seleccione una:

- ☐ a. La identificación de objetos.
- ☒ b. La ejecución de programas, que indican a la computadora las acciones a realizar. ✓
- ☐ c. La identificación de clases.
- ☐ d. Ninguna de las opciones.

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

En la programación estructurada, las estructuras de control son:

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna de las opciones es correcta. ✓
- ☐ b. Las pseudovariables.
- ☐ c. Las variables locales.
- ☐ d. Las variables globales.

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 5,00 sobre 5,00

Las variables locales son:

Seleccione una:

- ☐ a. Accesibles desde cualquier parte del programa.
- ☐ b. Accesibles en más de un contexto determinado.
- ☐ c. Aquellas que perduran en un ámbito mayor.
- ☒ d. Accesibles en un contexto determinado. ✓

[◀ U3Diapositivas02PPR2022](#)[Resoluciones Ejercicio modelo de parcial ►](#)