

Tao Ren Federico Ye

Neolaureto Software Developer

Phone: 377 8154502 Email: taorenfedericoye@gmail.com

LinkedIn: /in/tao-ren-federico-ye GitHub: /FedeYe

Website: https://taorenfedericoye-portfolio.pages.dev/#profile

Mi chiamo Federico e sono uno sviluppatore software neolaureato con sede a Vicenza. Sono fortemente motivato dal problem solving e dalla possibilità di trasformare idee complesse in soluzioni concrete e funzionanti.

Affronto ogni progetto con impegno e attenzione ai dettagli, trovando grande soddisfazione nel completamento di sistemi ben strutturati ed efficienti, ma allo stesso tempo esteticamente accativanti.

Valorizzo il lavoro di squadra, la condivisione delle conoscenze e sono costantemente orientato all'apprendimento di nuove tecnologie per crescere sia dal punto di vista professionale che personale.

Skills

Già utilizzati

TypeScri	pt 3/5	Python	2/5	C++	3/5	HTML5	4/5	CSS 4/5	PHP	1/5
React.js	2/5	Streamlit	4/5	Vite	1/5	Tailwind C	SS 2/5	Shado	n/ui 2/5	
Qt 2/5	Nod	eJs 3/5	Expre	ess 2	/5	PostgreSQL	2/5	MongoDB	3/5	
Ollama	4/5									

Strumenti che uso

git GitHub Jira Docker

Voglio imparare

Spring Boot Swift Kotlin

Lingue conosciute

ItalianomadrelinguaIngleseC1Cinesebase

Esperienze lavorative

Al Software Engineer - Stage Formativo

May 2024 - July 2024

- -Sviluppato un assistente Al per JIRA basato su Retrieval-Augmented Generation (RAG) e modelli LLM locali, per generare automaticamente proposte di risoluzione.
- -Realizzata una versione chatbot dell'assistente con interfaccia in stile ChatGPT per migliorare l'interazione utente.
- -Condotta un'analisi comparativa tra LLM locali e AWS Bedrock, valutando costi, performance e aspetti legati alla privacy.
- -Gestione autonoma del progetto in ambiente Agile, in stretta collaborazione con il team di sviluppo aziendale.

Tecnologie: TypeScript, Python, Ollama, Streamlit, LangChain, MongoDB, Jira

BaristaJune 2019 - now

Bar Incontro Snc

- -Gestione del servizio al banco e ai tavoli, con particolare attenzione alla qualità del servizio e alla soddisfazione del cliente.
- -Preparazione di bevande calde e fredde, cocktail e snack, mantenendo standard elevati di igiene e presentazione.
- -Cameriere di sala, gestione delle ordinazioni e del servizio al tavolo, garantendo un'esperienza fluida e piacevole.

Progetti

QuickBite April 2025 - May 2025

- -Sviluppata una piattaforma per la gestione di ordini da ristoranti, con funzionalità sia lato cliente che amministratore, come progetto full-stack.
- -Implementate funzionalità chiave come ricerca testuale e filtrata, gestione del profilo utente, gestione ristorante (menù, informazioni, stato ordini).
- -Gestita l'interazione tra frontend e backend tramite API RESTful, rendendo l'interfaccia responsive e adatta a schermi di diverse dimensioni.
- -Acquisite competenze pratiche nell'uso di tecnologie moderne e best practice nello sviluppo full stack.

Website: https://quickbite-app-frontend.onrender.com/

FE Repository: https://github.com/FedeYe/QuickBite-App-frontend

BE Repository: https://github.com/FedeYe/QuickBite-App-backend

Tecnologie: React.js, TypeScript, Shadcn/ui, Tailwind CSS, NodeJs, Express, MongoDB, Auth0,

React Query, Stripe, Vite

- -Sviluppata un'applicazione web per generare prompt mirati da fornire a un Large Language Model (LLM), a partire da query in linguaggio naturale.
- -Il prompt conterrà i dati presi dal database recuperati attraverso un LLM con task di Sentence Similarity per trovare le tabelle più inerenti alla richiesta.
- -Obiettivo: facilitare l'interrogazione di basi di dati senza conoscenze SQL specifiche.
- -Progetto sviluppato in team da studenti, con il supporto tecnico e metodologico di Zucchetti S.p.A., azienda proponente.

GitHub: https://github.com/Torchlight-SWE2324/ChatSQL

Tecnologie: Python, Streamlit, Docker, Framework Txtai, JSON Schema

FitnessCenter

May 2023 - September 2023

- -Sviluppo di un sito web per una ipotetica palestra, con funzionalità dedicate sia agli utenti che agli amministratori, implementando pagine e interfacce accessibili nel rispetto delle linee guida WCAG 2.1.
- -Obiettivo: progetto finalizzato alla comprensione pratica di sviluppo accessibile e strutturato.

GitHub: https://github.com/IsThisDemi/FitnessCenter

Tecnologie: HTML5, CSS, PHP, Javascript, PostgreSQL

PCBuilder

December 2022 - June 2023

Sviluppo di un'applicazione che permette di assemblare computer, scegliendo le varie componenti hardware, utilizzando il framework Qt.

GitHub: https://github.com/FedeYe/PCBuilder

Tecnologie: C++, Qt

MyPal

May 2022 - June 2022

Obiettivo: progettare, creare e popolare un database in PostgreSQL rispettando i parametri dati dal corso, mostrando alcune query, usando PostgreSQL e C++.

GitHub: https://github.com/mattiapandolfo/MyPAL

Tecnologie: C++, PostgreSQL

Educazione

Laurea in Computer Science

October 2020 - September 2024

Università degli Studi di Padova

Laurea triennale in Informatica. Voto finale: 108/110.

Diploma scientifico - Scienze Applicate

September 2015 - July 2020

Liceo scientifico G.B.Quadri

Diploma Liceo Scientifico, indirizzo Scienze applicate. Voto finale: 100/100.

Certificato Lingua Inglese - C1 Advanced

October 2019 - June 2020

Cambridge Assessment English

ECDL Full Standard

September 2015 - July 2020

AICA - Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico