Universidad Tecnológica Nacional

Catedra de Ingeniería de software

Curso 4K4

Grupo - 5

Trabajo practico N°1

Dinámica del manifiesto ágil

Docentes:

- Adjunto: Ing. Laura Covaro
- Auxiliares de Trabajos Prácticos:
 - o Ing Gerardo Boiero
 - o Ing. Mickaela Crespo

Integrantes

- 76251 Borquez Franco
- 79833 Alonso Leandro
- 55177 Solterman Federico
- 57572 Amado Marco

PRÁCTICO 1 - Dinámica de Manifiesto Ágil (Evaluable)

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software					
Consigna:	Asocie cada uno de los valores del manifiesto ágil con el o los principios ágiles que considere que					
	están relacionados.					
Objetivo:	Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil, para aplicarlos a ejemplos y prácticas concre-					
	tas y cotidianas de trabajo.					
Propósito:	Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.					
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil.					
	Bibliografía referenciada sobre el tema.					
Salida:	Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación					
	asociada.					
Instrucciones	1. Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué princi-					
:	pio ágil.					
	2. Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas.					

Manifiesto Ágil

VALORES

- 1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas
- 2. Software funcionando por sobre documentación detallada
- 3. Colaboración por sobre negociación con el cliente
- 4. Responder a cambios por sobre seguir un plan

PRINCIPIOS

- 1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
- 2. Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
- 3. Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
- 4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
- 5. Hacer proyectos con individuos motivados
- 6. El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
- 7. La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
- 8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
- 9. Atención continua a la excelencia técnica
- 10. Simplicidad Maximización del trabajo no hecho
- 11. Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
- 12. A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

http://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html

Valor	Principio	Justificación			
Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas	Principio 4 Principio 5 Principio 8 Principio 11 Principio 12	Principio 4: asociamos este principio al valor 1 ya que el mismo se refiere a la colaboración entre equipo de trabajo, cliente, y cualquier involucrado en el desarrollo del software. Los mencionados son individuos que participan en el proyecto, por lo que entonces, es fundamental asegurar para ellos un entorno cómodo y motivador, porque el vínculo entre esas personas y ellas mismas son las que le van a agregar valor al software. Es necesario mantener al equipo unido, y esto se logra valorando a las personas y la comunicación entre ellas. Principio 5: en este caso, tanto valor como principio hablan directamente de lo mismo, entregar a los individuos un entorno adecuado y la confianza necesaria para la ejecución del trabajo, es decir, mantener a los individuos motivados. Para esto, uno de los aspectos clave es que, dentro de lo posible, el objetivo del proyecto u organización y de cada persona sean compatibles. Principio 6: entendemos que este principio se deriva del valor 1 por el hecho de que se está hablando de la interacción, de la comunicación entre los individuos, para la cual se busca que esta sea cara a cara, ya que se considera el mejor método para transmitir la información. Dentro de la metodología ágil, al haber poca documentación, la manera más eficaz de obtener retroalimentación es mediante la conversación. Principio 8: resumidamente, este principio habla de que en los entornos ágiles se busca que las personas sean capaces de mantener una misma forma y nivel de trabajo de manera constante en el tiempo. Entonces, la relación que establecemos es que uno de los puntos necesarios para garantizar esto es darle importancia a las personas y la interacción entre las mismas, garantizando un ambiente de trabajo sano, que fomente el trabajo en equipo, el crecimiento personal y grupal para que de esta manera el ritmo de trabajo del equipo se pueda mantener constante en el tiempo. Principio 11: permitir equipos auto-organizados esdarle importancia a las personas y el trabajo que estas hacen, porque se está			

		equipo se desenvuelva de la mejor manera posible donde cada equipo va a tener su propia forma de organizarse. Principio 12:relacionamos este principio con el valor 1 por el hecho de que este último hace énfasis no solo en los individuos, sino también en la importancia de la comunicación entre estospara lograr lo que plantea el principio 12 que es mejorar su rendimiento como equipo donde es necesaria dicha interacción y correcto funcionamiento como equipo de trabajo para poder mejorar su performance.
Software funcionando sobre documentación extensiva	Principio 1 Principio 3 Principio 7 Principio 9	Principio 1: la relación en este caso es directa, tanto en valor como en principio la prioridad es la entrega de software funcional, de valor, y en plazos los más cortos posibles. Lo que realmente satisface las necesidades del cliente es software funcionando, y la documentación queda en segundo plano en cada una de las iteraciones que se realicen durante el desarrollo del software. Principio 3: nuevamente la relación es directa, estamos hablando en ambos casos de que los plazos de entrega deben ser lo más cortos posibles para poder obtener una retroalimentación de manera más temprana, aunque siempre teniendo en cuenta que dichos plazos deben ser lo suficientemente largos como para llegar a producir un incremento en el producto. Principio 7: se valora más el software funcionando que la documentación exhaustiva y detallada, a tal punto de que el mismo se usa como medida principal para indicar el progreso. Principio 9: así como hablamos de la importancia de entregar software funcional en intervalos de tiempos cortos, no se debe olvidar que también es muy importante el entregar software de calidad, y para esto es fundamental atender la excelencia técnica y el buen diseño.
Colaboración con el cliente sobre negociación contractual	Principio 2 Principio4 Principio 10	Principio 2: Se establece como premisa que el software va a sufrir cambiosdurante el desarrollo de este, aspecto x el cual colaborar continuamente con el cliente es fundamental para obtener un feedback sobre lo que el cliente realmente quiere dado que una vez que vea el software funcionando va a saber que requerimientos va a

necesitar o querer y cuales de los que había al principio ya no van a ser implementados.

Principio 4: Este principio nos establece que conjuntamente el cliente como el equipo de desarrollo durante todo el proyecto van a estar trabajando en conjunto, dejando de lado lo que sucedía en metodologías tradicionales, en las que, por decirlo de alguna manera, se veía al cliente solo al principio y al final.

Por lo que el cliente va a formar parte del equipo en cada una de las iteraciones del desarrollo del software para brindar conocimiento sobre lo que desea que haga el producto y de esta manera no estar trabajando sobre funcionalidades que el cliente no quiere y se da cuenta cuando ve el producto o de funciones que le faltan o desearía tener.

Principio 10:mantener alta la cantidad de trabajo no realizado es esencial, y uno de los puntos claves para lograrlo es la colaboración continua con los responsables del negocio que nos van a brindar un feedback en cada interacción sobre el producto que van viendo donde va a dar el lugar a hacer lo que realmente el cliente quiere y necesitapor lo que en cada reléase se van a ir agregando y eliminando nuevos requerimientos por parte del cliente y la visión que tiene del producto

Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Principio 2 Principio 7

Principio 2:Relacionamos este principio también con este valor en donde durante todo el proceso de desarrollo pueden surgir cambios o mejor dicho se establece que van a sufrir cambios por lo que el equipo de desarrollo tiene que poder responder a los mismos de manera eficiente y organizada es decir que estos cambios no los pueden agarrar desprevenidos o sin posibilidad de poder responder antes los mismos sino mas bien que tienen que haber medidas de contingencias ante los cambios.

Principio 7: se usa el software funcionando como métrica para medir el progreso. Esta medida nos aportará información durante todo el proyecto de como vamos con el desarrollo del software teniendo en cuenta que en caso de que la métrica no sea buena se van a tener que tomar medidas correctivas para retomar el curso.