

## RESUMEN ISW 1ER PARCIAL PRACTICO

### USER STORIES

#### Nombre

Se definen como los nombres e los CU, un verbo en infinitivo que describe que se ahce/quiere hacer

Debe ser claro, directo

No hace falta que sea tan formal (PE → Poner producto en el carrito / Llamar taxi / Pagar viaje / Ver información de compra)

Si la US es de un reporte/informe, siempre va generar y emitir (porque hacer una sola no agrega valor)

Si algo tiene nombre de junto, seguro va separado (PE Registrar inicio y fin de viaje → Son 2 separadas, una es registrar inicio y otra es registrar fin, porque las dos tienen valores distintos: registrar un valor libre para otro pasajero/registrar un valor ocupado en el auto)

Por más que dos cosas se hagan al mismo tiempo (PE: finalizar viaje y registrar fin de tramo) son US distintas, porque tienen valor distinto (o aunque tengan el mismo valor, es mejor hacer US chicas)

Ante un ABM de algo (de un pedido) tenes varias US distintas (registrar pedido, consultar pedido, dar de baja pedido, etc)

Si hay algo que puede sumar o restar cosas, son 2 US distintas (agregar/quitar producto del pedido/carrito)

Podes usar el rol cliente, pero no el rol usuario

#### NARRACION

Yo como <rol>, quiero <actividad> para <valor que se obtiene>

Que sea bien completa, especifica (ponele de más antes que de menos) (PE → Yo como usuario quiero registrarme para poder pedir delivery → Yo como usuario quiero poder registrarme para poder hacer pedidos por delivery de locales de comida ahorrando traslado, dinero y tiempo de espera)

#### ROL

Debe ser parte de tu organización (por mas que se le de valor a un tercero) → Si es una app para vender tickets de una banda, la banda no la va a usar.

#### ACTIVIDAD

#### VALOR

El valor debe ser bien específico

No pongas algo como “para poder usar el sistema” o “para tener un usuario en la aplicación” o “para darme de alta en el sistema”, especificá más → “para poder realizar viajes entre ubicaciones con un conductor y otros pasajeros” o “para poder compartir contenido con mis amigos y familia”

Pone directamente porqué haces la actividad, concreto, como le dirías a un amigo → ¿Para qué te registras? Para poder hacer pedidos sin moverme de mi casa a algunos restaurantes

El valor debería ser uno solo. Si te parece que la actividad trae más de un valor, seguro es otra US aparte

#### CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

Tienen que ser lo más específico posible

Representan las restricciones para hacer esa actividad (definen que o como si se puede hacer, y que o como no)

No se pones “los datos deben ser correctos” o “se deben completar todos los datos”, pones “el nombre, apellido, DNI y fecha de nacimiento deben ser válidos”

Se usa mucho la palabra “debe” → Se debe poder hacer estos, se debe ingresar esto, no se debe permitir ingresar esto, el documento debe ser, el nombre debe ser, el apellido no debe ser, etc

Para cosas obligatoria se usa “se debe hacer (o no) tal cosa”, para cosas opcionales se usa “se debe poder hacer” tal otra

Si podes, agrega para que lo haces (PE → Se debe poder registrar el dinero que nos pagara para poder calcular el cambio)

Describir cada cosa o campo que se tenga que cumplir (PE- > Para la US Registrar Usuario, pone: se debe ingresar un usuario/documento/mail/fecha nacimiento → Todas son criterios distintos)

Se puede aclarar en que caso se tiene el criterio (PE → En caso de que el usuario haya seleccionado el pago en efectivo, debe ingresar el monto con el que pagara)  
Hay ciertas cosas que puedes pensar en cada ejercicio:  
Performance → un tiempo mínimo, un uso de recurso asignado, etc  
Pago/Cobro → De que forma puedo pagar/cobrar? En cuantas cuotas? Con que tarjetas?  
Que no se registre el mismo numero → De pedido/venta/usuario  
Cierta campo con formato determinado

## PRUEBAS DE USUARIO

Tienen que ser comprobables, se debe poder decir si se cumplió o no  
Se usa mucho la palabra “probar” → probar poner una fecha pasada, probar poner documento negativo, probar dejar el nombre en blanco  
Ponelas completas y específicas → No pongas “Probar poner edad menor a 18”, pone “Probar registrar al usuario ingresando una edad menor de 18 años”. No pongas “Probar poner usuario existente”, pone “Probar registrar un usuario con un nombre que ya esta registrado en el sistema”  
A final, se pone si se espera que pase o falle → Se puede poner “y falla/pasa” o entre paréntesis al final “(falla/pasa)”  
Nunca des nada por hecho. Si hay algo que el enunciado no lo dice, no lo asumas, no importa si parece obvio.  
Normalmente se ponen pruebas que se esperan que falle, pero se pueden poner algunas pruebas en las que se haga lo correcto y pase  
Trata de hacer muchas PU de la misma cosa, pero de distintas maneras(PE → Se prueba registrar con FB/Google/iCloud (son 3 pruebas distintas), o se prueba elegir la opción efectivo/TC)  
Inclusive dentro de la misma opcion, busca opciones aparte (PE → Probar registrar con TC: valida, no valida, inexistente, sin fondos, etc)  
Por mas simple y tonto que parezca, ponelo → Un sistema que vende pan → Probar vender un pan (pasa) ; Probar vender dos panes (pasa)  
Siempre pone la misma prueba de varios tipos (Probar vender un pan, dos panes, dos panes del mismo tipo, dos panes de distinto tipo)

## ESTIMACION

Se estima con sp que corresponden a la sucesion de Fibonacci (0 1 2 3 5 8 13 21)  
Se estima en base a tres cosas: Esfuerzo, Complejidad, Duda  
Tenes que explicar por que le pones cada puntaje en cada apartado  
Se estima la US y después se pone → Esfuerzo: Medio, porque.... Complejidad: Baja, porque....  
La US canónica siempre tiene estimacion 1  
Al estimar, estimas en base al equipo, asi que puedes decir “Para nosotros/en nuestra opinion” o “no sabemos hacer esto, estamos acostumbrados a aquellos”

## TIPS

Una PU es: Probar ingresar solo los campos obligatorios y dejar los demas en blanco (pasa)  
Yo como (rol del cliente del sistema) quiero registrar el pago para cumplir con la tarifa de mi viaje  
Yo como conductor quiero registrar el pago del pasajero para finalizar el viaje  
En estimaciones, se puede justificar:  
La complejidad es alta, porque se deben implementar las funcionalidades.... Y se debe interconectar esto con aquello  
La duda es baja porque estamos acostumbrados a trabajar con eso, conocemos como implementar esta tecnología, es una funcionalidad simple y común  
En los criterios de aceptación, pone un criterio para el mínimo y uno para el máximo (PE → El usuario debe ingresar una edad mínima de 18 años / máxima de 100 años)  
La complejidad/esfuerzo/duda se pueden justificar con: hay que hacer muchas comprobaciones, se tienen que integrar muchas tecnologías distintas, se debe integrar una tecnología fácil y conocida, etc  
Como cliente, quiero poder ver mi información de consumo, así controlo mis gastos y gasto menos

En la justificación de la estimación, se suele usar las palabras: cantidad de validaciones, cantidad de datos, tipos de datos, combinaciones posibles, comunicación con un dispositivo, uso de tecnología XXX, transacción, entidad de negocio compleja/simple diferentes formatos, formas de visualización, adaptación distintos dispositivos, uso de algoritmos de búsqueda, realización de pruebas, uso de tecnologías distintas, resolver tecnologías distintas, uso de funciones estadísticas/matemáticas, tiempo de diseño/ análisis/ investigación, tiempo de prueba, tiempo de desarrollo,

#### Roles:

- Vendedor
- Cliente
- Responsable de... (administración, usuario, precios)

#### Confirmaciones de usuario

- Solo se acepta efectivo
- Debe imprimirse en no mas de 10 segundos
- Se debe controlar que el producto este en stock
- Se debe controlar que este disponible

#### Pruebas de usuario

- Probar vender con descuento / sin descuento
- Probar vender muchos tipos de producto/un solo tipo
- Probar vender sin stock / con stock

#### Complejidad

- User story compleja ya que requiere validaciones combinadas y varios datos ingresables y seleccionables. Se trabaja con una transacción
- User story compleja ya que requiere la comunicación con un impresor especial para entradas, cumpliendo la performance esperada.
- Simple. Requiere pocos datos y validaciones simples.
- User story mediana ya que requiere la generación de una imagen del estadio de forma dinámica
- User story simple, con pocos datos y validaciones.
- User story simple, vinculado a visualización de datos previos y cambio de estado.
- Simple, ya que trabaja con datos ingresados anteriormente

#### Esfuerzo

- Se requiere esfuerzo vinculado a que es un desarrollo complejo y con muchas pruebas de diferentes combinaciones posibles.
- La información a registrar es poca. Es una entidad de negocio simple

#### Incertidumbre:

- Nula. El requerimiento es claro y no hay duda técnica.
- Media, para resolver técnicamente la comunicación con la impresora. No hay duda respecto a cómo generar un código de barra, ya que se requiere el encoding correspondiente en una librería
- Baja. El requerimiento es claro pero hay cierta duda técnica para generar la imagen dinámicamente.