

Entrega de preferencias, equipo 2 “Sistema de gestión de Pizzería”

Integrantes:

- Leandro L’heureux
- Gustavo Barrios
- Federico Barrios
- Mauricio Cáceres

Lenguaje de programación: C#

Motor de Base de Datos: SQLite

IDE: Visual Studio 2022

Control de versiones: Git

Módulo para el marco de pruebas: xUnit

Módulo para la documentación de código: Docfx

Declaración de propósito del proyecto elegido:

“El sistema será un módulo de control de inventario de productos, en el que se simule la operación de una pizzería. Se controlará la entrada y salida de productos dentro del negocio.”