Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



								OINFIA			
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio de Computación III											
Apellido:					Fecha	1:		7/7/2023			
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :	С	Christian Baus			
División:	3° D				Nota ⁽²	²⁾ :					
Legajo:					Firma	(2):					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP	X	FIN		

Tema 1 Realizar un CRUD de Superhéroes.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los Superhéroes dados de alta (mostrar un Spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de Superhéroes deberá ser generada dinámicamente (con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del héroe seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el héroe. Para dar de alta un nuevo héroe se utilizará el mismo botón, el cual debe cambiar el texto identificando la acción que desencadenará.

⁽¹⁾ Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.

Segundo Parcial

Map/Reduce/Filter

- Agregar una sección que permita filtrar la tabla que se muestra por pantalla por editorial cuyas opciones son Todas/DC Comics/ Marvel. Por defecto debe ser todas
- Mostar en un input de solo lectura el promedio de fuerza de los héroes representados en la tabla.
- Agregar controles que permitan seleccionar las columnas que deben aparecer en la tabla de héroes. Por defecto todas las columnas deben ser visibles



Bootstrap

- Utilizar la biblioteca Bootstrap y su esquema de columnas donde sea conveniente para lograr un comportamiento "responsive"
- Utilizar entre 5 y 10 clases de Bootstrap (Además de las ya utilizadas en el punto anterior).

Backend

- Reemplazar la capa de acceso a datos por llamadas Ajax al servidor.
- Utilizar XMLHTTPRequest en al menos dos de las cuatro operaciones.
- Utilizar fetch para el "get" de la página principal.
- El spinner debe ser visible mientras se realizan dichas operaciones.
- Utilizar como servidor el paquete json-server

Recuperatorio 1

- Utilizando map/reduce/filter, agregar(junto con el promedio de fuerza) la fuerza Máxima y mínima.
- Almacenar las columnas seleccionadas en la tabla por el usuario, en localStorage, de manera que al volver a cargar la página, se aplique automáticamente la última selección.
- Usar Bootstrap para darle estilo al Drop Down del filtro de "Editorial".