# PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

### CASO PRÁCTICO

El trabajo consiste en resolver una serie de ejercicios introductorios en Java que permitan:

- Configurar correctamente el entorno de desarrollo (Java JDK y NetBeans).
- Crear programas básicos que imprimen mensajes en consola. Declarar variables de distintos tipos y manipular sus valores.
- Leer datos ingresados por el usuario usando Scanner.
- Realizar operaciones aritméticas básicas.
- Aplicar caracteres de escape para dar formato a la salida.
- Analizar diferencias entre expresiones e instrucciones.
- Detectar y corregir errores simples en el código.
- Comprender el comportamiento del lenguaje mediante pruebas de escritorio.
- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans
  - a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version
  - b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro. c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.
- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
  - a. Creá una clase llamada HolaMundo.
  - b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
  - c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.
- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
  - a. String nombre
  - b. int edad
  - c. double altura
  - d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:
  - a. Suma
  - b. Resta
  - c. Multiplicación
  - d. División

Muestra los resultados en la consola.

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

```
Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().
```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
  - a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
  - b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.
- 9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
  }
}
```

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
  public static void main(String[] args) {
  int a = 5;
  int b = 2;
  int resultado = a / b;
  System.out.println("Resultado: " + resultado);
  }
}
```

#### **CONCLUSIONES ESPERADAS**

- Reforzar los conceptos fundamentales del lenguaje Java.
- Familiarizarse con la estructura básica de un programa en Java.
- Aprender a depurar errores comunes.
- Comprender la importancia de las conversiones de tipo y expresiones. •

Adquirir habilidades prácticas para manipular entradas/salidas y variables. •

Aplicar el uso de herramientas como NetBeans y prácticas de depuración.

#### Consignas resueltas

1.

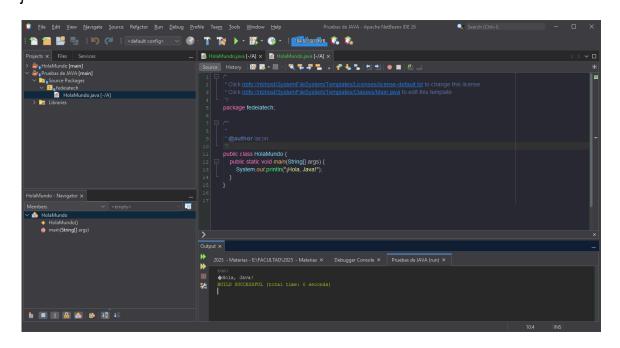
```
File Edit View Beright Source Refigetor Bun Debug Prefile Team Jooks Window Help Holahfundo-Aparch Netherans IDE 26

**Projects X Files Services

**Projects X Fi
```

2. Programa básico HolaMundo

```
public class HolaMundo {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.println("¡Hola, Java!");
   }
}
```



```
3. Declarar variables e imprimirlas
public class DatosPersonales {
  public static void main(String[] args) {
     String nombre = "Ana";
     int edad = 25;
     double altura = 1.68;
     boolean estudiante = true;
     System.out.println("Nombre: " + nombre);
     System.out.println("Edad: " + edad);
     System.out.println("Altura: " + altura);
     System.out.println("¿Es estudiante?: " + estudiante);
  }
}
4. Solicitar nombre y edad al usuario
import java.util.Scanner;
public class DatosUsuario {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
     String nombre = scanner.nextLine();
     System.out.print("Ingresa tu edad: ");
     int edad = scanner.nextInt();
     System.out.println("Hola " + nombre + ", tienes " + edad + "
años.");
```

```
}
}
5. Operaciones con dos números
import java.util.Scanner;
public class Operaciones {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     System.out.print("Ingresa el primer número: ");
     int num1 = scanner.nextInt();
     System.out.print("Ingresa el segundo número: ");
     int num2 = scanner.nextInt();
     System.out.println("Suma: " + (num1 + num2));
     System.out.println("Resta: " + (num1 - num2));
     System.out.println("Multiplicación: " + (num1 * num2));
     System.out.println("División: " + (num1 / num2));
  }
}
6. Mensaje con caracteres de escape
public class Mensaje {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println("Nombre: Juan Pérez\nEdad: 30
años\nDirección: \"Calle Falsa 123\"");
  }
}
```

7. Expresiones vs Instrucciones

#### Código:

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

- **Expresiones:** 10, x + 5 (producen un valor).
- **Instrucciones:** int x = 10;, x = x + 5;, System.out.println(x); (realizan una acción).

**Diferencia:** Una expresión calcula un valor. Una instrucción ejecuta una acción en el programa (declarar variables, imprimir, asignar).

8. División con int vs double

#### Con enteros:

```
import java.util.Scanner;

public class DivisionEnteros {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresa el primer número entero: ");
        int a = scanner.nextInt();
        System.out.print("Ingresa el segundo número entero: ");
        int b = scanner.nextInt();

        System.out.println("Resultado: " + (a / b));
    }
}
```

```
}
```

## Con double:

```
import java.util.Scanner;

public class DivisionDecimales {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresa el primer número: ");
        double a = scanner.nextDouble();
        System.out.print("Ingresa el segundo número: ");
        double b = scanner.nextDouble();

        System.out.println("Resultado: " + (a / b));
    }
}
```

Conclusión: con int la división descarta los decimales; con double conserva los decimales.

**9.** Corregir código con Scanner

Código con error:

```
String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
```

**Error:** nextInt() lee números, no cadenas.

#### Solución:

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextLine(); // CORREGIDO
    System.out.println("Hola, " + nombre);
}

10. Prueba de escritorio
int a = 5;
int b = 2;
int resultado = a / b;

System.out.println("Resultado: " + resultado);
```

• a / b con enteros  $\rightarrow$  división entera  $\rightarrow$  5 / 2 = 2 (se descarta el decimal).

• Valor final: resultado = 2.

• Imprime: Resultado: 2.

Línea	Código	а	b	resultado	Salida en consola	Observación
1	int a = 5;	5				Se asigna 5 a a.
2	int b = 2;	5	2			Se asigna 2 a b.
3	int resultado = a / b;	5	2	2		División entera: 5 / 2 = 2 (se descartan decimales).
4	System.out.println ();	5	2	2	Result.: 2	Se imprime el valor de resultado.

Autor: IACONO, Federico