

Hoy vemos operadores lógicos.
Es una herramienta de mera optimización de código.

Servirá de un medio de "simplificar" la sentencia de los operadores.

"?" es un comando que genera lo que devuelve un condicional, poniendo a mano derecha, la acción a ejecutar.

¡y! Acabo de ver que la pestaña "salida" en la ejecución de Visual Studio Code, ejecuta la web de forma local.

Poniendo `true: false` en la devolución, retorna el booleano implícito. `&&` también devuelve lo mismo que el "?".

`false` ¿que es `false`? voy a investigar luego

- Intervalo de clase -

El alias es una forma de "apoderar" a un objeto.

Si uno crea... `variable = { atributos, objeto };` cambiando el nombre de los atributos, estarías definiendo un alias.

```
const objeto = { atributos };  
const [a] = objeto;  
console.log(objeto);
```

Es forma de desestructurar un objeto.
La idea al estructu-

rarlos, es obtener rápidamente "un" atributo del objeto, desde ese formato de array.

Es algo así como una recorrida for, tomando un

atributo concreto, pero mucho más resumido.

Usando tres puntos (...variable) podemos crear un array y accionar cosas útiles. (los nuevos operadores lógicos, se llaman "Operadores ternarios").

Importante: El uso de estos operadores ternarios en el proyecto, pueden ser bien vistos. Incláilos para mejorar la calidad.

-Clase válida-

Federico