



TIR

Test Incident Report

LUPUS IN CAMPUS

Riferimento	NC12_SDD
Versione	0.12
Data	17/02/2025
Destinatario	Prof Carmine Gravino
Presentato da	NC12 Team
Approvato da	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
17/02/2025	0.1	Prima stesura	Tutto il team

Team members

Nome	Acronimo	Informazioni di contatto
Angelo Ascione	A.A	a.ascione19@studenti.unisa.it
Federica Graziuso	F.G	f.graziuso1@studenti.unisa.it
Stefano Gagliarde	S.G	s.gagliarde@studenti.unisa.it
Christian Izzo	C.I	c.izzo43@studenti.unisa.it

Sommario

Revision History	2
Team members	3
Sommario	4
1 Introduzione	5
1.1 Scopo del sistema.....	5
2 Relazione con altri	5
1.2 Obiettivi di design (Design Goals).....	5
Design Goals.....	5
Trade-off.....	7
1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.....	7
1.4 Riferimenti.....	8
1.5 Panoramica.....	8
2 Architettura del sistema corrente	8
3 Architettura del sistema proposto	8
3.1 Panoramica.....	9
3.2 Scomposizione in sottosistemi.....	9
Diagramma architetturale.....	10
3.3 Mapping Hardware/Software.....	11
3.4 Gestione dei dati persistenti.....	11
3.5 Controllo degli accessi e sicurezza.....	12
3.6 Controllo globale del software.....	13
3.7 Condizioni limite.....	13
4 Servizi dei sottosistemi	14
Sottosistema Autenticazione.....	14
Sottosistema Gestione utente.....	14
Sottosistema Sistema comunicazione.....	15
Sottosistema Gestione lobby.....	15
Sottosistema Gestione partita.....	16
Sottosistema Gestione notifiche.....	16
Sottosistema Gestione amici.....	17
5 Glossario	18

1 Introduzione

Il documento di Test Plan ha l'obiettivo di descrivere e analizzare le attività di Testing per il gioco. Il fine è quello di garantire che ogni aspetto accordato funzioni in modo corretto.

All'interno del documento sono riportate le strategie di testing adottate, quali funzionalità saranno testate e gli strumenti scelti per la rilevazione degli errori, con lo scopo di presentare al cliente finale un gioco privo di malfunzionamenti.

Sono state pianificate attività di testing per i seguenti use case:

- UC_RG: Registrare un giocatore
- UC_ELOPM: Entrare in una lobby online pubblica tramite Mostra Lobby
- UC_IRRM: Inviare una richiesta di amicizia tramite ricerca manuale
- UC_CL: Creare Lobby pubblica

2 Scopo del documento

Tale documento consiste in un report dell'esito dell'esecuzione dei test di unità progettati nel TP_CN12 e TCS_NC12.

Per motivi di leggibilità il vero report consiste in un foglio di lavoro consegnato in allegato al presente documento il cui link è inserito nelle successive sezioni.

3 Relazioni con altri documenti

Di seguito la relazione di tale documento con gli altri documenti di testing.

- TEST PLAN
 - Nel Test Plan sono state specificate le modalità di esecuzione dei test da cui deriva tale report
- TEST CASE SPECIFICATION

- Nel Test Case Specification sono riportati i test Frame del Category Partition
- TEST INCIDENT REPORT
 - Il test Summaty Report contiene il sunto dei risultati nel TIR

4 Test Incident Report

Il report dell'esecuzione viene presentato in forma tabellare in un foglio di lavoro il cui link sarà dotato a fine sezione. Ogni esecuzione prevede l'esecuzione di tutti i test per uno use case:

[ReportTesting](#)