



TSR

Test Summary Report

LUPUS IN CAMPUS

Riferimento	NC12_SDD
Versione	0.12
Data	17/02/2025
Destinatario	Prof Carmine Gravino
Presentato da	NC12 Team
Approvato da	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
17/02/2025	0.1	Prima stesura	Tutto il team

Team members

Nome	Acronimo	Informazioni di contatto
Angelo Ascione	A.A	a.ascione19@studenti.unisa.it
Federica Graziuso	F.G	f.graziuso1@studenti.unisa.it
Stefano Gagliarde	S.G	s.gagliarde@studenti.unisa.it
Christian Izzo	C.I	c.izzo43@studenti.unisa.it

Sommario

Revision History.....	2
Team members.....	3
Sommario.....	4
1 Introduzione.....	5
1.1 Scopo del sistema.....	5
2 Relazione con altri.....	6
3 Testing Unitario.....	6

1 Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Il sistema **Lupus in Campus** è un'app android basata sul famoso gioco da tavolo di deduzione "Lupus in Tabula". L'obiettivo principale è offrire la coinvolgente esperienza trascendendo i limiti dovuti alla posizione geografica dei giocatori.

All'interno del documento sono riportate le strategie di testing adottate, quali funzionalità saranno testate e gli strumenti scelti per la rilevazione degli errori, con lo scopo di presentare al cliente finale un gioco privo di malfunzionamenti.

Sono state pianificate attività di testing per i seguenti use case:

- UC_RG: Registrare un giocatore
- UC_ELOPM: Entrare in una lobby online pubblica tramite Mostra Lobby
- UC_IRRM: Inviare una richiesta di amicizia tramite ricerca manuale
- UC_CL: Creare Lobby pubblica

2 Relazione con altri

Di seguito la relazione di tale documento con gli altri documenti di testing.

- TEST PLAN
 - Nel Test Plan sono state specificate le modalità di esecuzione dei test da cui deriva tale report
- TEST CASE SPECIFICATION
 - Nel Test Case Specification sono riportati i test Frame del Category Partition
- TEST INCIDENT REPORT
 - Il test Summary Report contiene il sunto dei risultati nel TIR

3 Testing Unitario

Ogni team member ha fatto un push verso la repo del server dell'app con i test scritti riguardanti le classi che si riferiscono agli use case specificati.

Test passati	Test non passati
	0