**Posibles preguntas en fecha de examen:**  
  
  
-Todas aquellas referidas al desarrollo del trabajo  
(incluyendo preguntas sobre cualquier parte del código fuente)  
  
  
**-Qué es HTML? ¿Cuáles son las principales etiquetas?**

**hipertexto** son los artículos de internet, que en el cuerpo de texto presentan diversos links o enlaces de **hipertexto**

**HTML**(Lenguaje de Marcas de Hipertexto en un el componente de la Web. Define el significado y la estructura del contenido web.

Además de HTML, generalmente se utilizan otras tecnologías para describir la apariencia/presentación de una página web ([CSS](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS)) o la funcionalidad/comportamiento ([JavaScript](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript)).

Las principales etiquetas son:

HTML utiliza "marcas" para etiquetar texto, imágenes y otro contenido para mostrarlo en un navegador Web. Las  marcas HTML incluyen "elementos" especiales como

[<head>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/head)(cabecera: link, librerias)

, [<title>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/title)

, [<body>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/body), (a: enlaces; p: párrafos)

[<header>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/header), [<footer>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/footer), [<article>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/article), [<section>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/section), [<p>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/p), [<div>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/div), [<span>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/span), [<img>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/img), [<aside>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/aside), [<audio>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/audio), [<canvas>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/canvas), [<datalist>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/datalist), [<details>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/details), [<embed>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/embed), [<nav>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/nav), [<output>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/output), [<progress>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/progress), [<video>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/video),

[<ul>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/ul),(lista no ordenada, uorden list)

[<ol>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/ol), (lista ordenada, order list)

[<li>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/li) (elementos de la lista)  
  
  
**-Que es CSS? Qué es bootstrap?**

El diseño visual de esa pagina

El diseño de una página o sitio web, necesita un lenguaje común para que los navegadores puedan interpretarlo y mostrarlo a las personas de la forma correcta. Pero también para que otros diseñadores hagan las modificaciones necesarias para su optimización.

Uno de estos lenguajes es el CSS, un gran aliado del HTML que transforma la experiencia de tus visitantes

CSS son las siglas en inglés para «hojas de estilo en cascada» (Cascading Style Sheets). Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita. Funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas.

BOSTRAP:

Bootstrap es un framework front-end utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario.

El framework combina [CSS](https://rockcontent.com/es/blog/que-es-css/) y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más.

-Qué es git? Qué es github? Cómo se arma un repositorio?  
El sistema de control de versiones moderno más utilizado del mundo.

Una Versión de Control ayuda a los desarrolladores llevar un registro y administrar cualquier cambio en el código del proyecto de software.

Github: repositorios almacenados en la nube.(remoto)

Git init(inicializo el repo local)

Git remote add origin <link de repo remoto>

Git git clone <url-repositorio>(crea una copia del reositorio remoto que tengo en la nube)

git add .(agrego los cambios a la zona temporal)

git commit (confirmo cambios y los agrego al repo)

git push origin master

y git clone es para copiar un repo remoto a repo local, bajarlo

-Qué es django? Cómo funciona? Qué es la ORM de django?

Django es un framework web de alto nivel que permite el desarrollo rápido de sitios web seguros y mantenibles. Desarrollado por programadores experimentados, Django se encarga de gran parte de las complicaciones del desarrollo web, por lo que puedes concentrarte en escribir tu aplicación sin necesidad de reinventar la rueda.

Django ayuda a los desarrolladores evitar varios errores comunes de seguridad al proveer un framework que ha sido diseñado para "hacer lo correcto" para proteger el sitio web automáticamente.

ORM:

Descripción. El ORM de Django es una implementación del concepto de mapeo de objeto relacional (ORM). Una de las características más poderosas de Django es su Mapeador Relacional de Objetos (ORM), que le permite interactuar con su base de datos, como lo haría con instrucciones SQL (Structured Query Language). ME FACILITA LA INTERACCION CON LA BASE DE DATOS, ME PREPARA LOS MODELOS PARA LA BD

PYTHON MANAGE.PY MAKEMIGRATIONS(PREPARA LAS SENTENCIAS SQL)

PYTHON MANAGE.PY MIGRATE (METE EN LA BASE DE DATOS)

Un *ORM* es un modelo de programación que permite mapear las estructuras de una base de datos relacional (*SQL Server*, *Oracle*, MySQL, etc.), en adelante *RDBMS* (*Relational Database Management System*), sobre una estructura lógica de entidades con el objeto de simplificar y acelerar el desarrollo de nuestras aplicaciones.

Las estructuras de la base de datos relacional quedan vinculadas con las entidades lógicas o *base de datos virtual* definida en el *ORM*, de tal modo que las acciones *CRUD* (*Create*, *Read*, *Update*, *Delete*) a ejecutar sobre la base de datos física se realizan de forma indirecta por medio del *ORM*.