

PROGETTO: SECONDA PARTE

La seconda parte del progetto dovrebbe essere intrapresa dopo aver concluso la prima parte e avere assistito a un nucleo di lezioni del secondo semestre, in cui si acquisiranno le competenze circa le attività da condurre. *La discussione di entrambe le parti dell'elaborato si tiene nella stessa giornata. È tuttavia richiesto di consegnare la prima parte dell'elaborato almeno un appello in anticipo rispetto all'appello in cui si presenta e discute l'elaborato.*

Richieste relative alla SECONDA PARTE DEL PROGETTO

Ogni gruppo dovrà rifattorizzare l'ultima release prodotta per la prima parte del progetto, avendo preventivamente messo il codice da rifattorizzare "sotto test", e realizzare una *presentazione PowerPoint* da presentare durante la discussione sul progetto, in cui si evidenziano i principi e i pattern utilizzati nella riprogettazione (si veda la traccia sotto riportata). Consegnare in formato elettronico il codice (sorgente ed eseguibile) del sistema considerato, sia nella versione precedente che nella versione successiva agli interventi effettuati, comprensivo del codice sviluppato per il testing.

Elenco degli argomenti da scegliere di trattare nella presentazione

- 1) Indice della presentazione (obbligatorio)
- 2) Applicazione del principio di separazione modello-vista al progetto
- 3) Applicazione di al più due pattern GRASP sulle classi concettuali
- 4) Applicazione di al più due principi SOLID sulle classi del progetto
- 5) Applicazione di al più due pattern GoF sulle classi del progetto
- 6) Testing di al più un metodo o classe, e di al più una funzionalità o requisito, evidenziando quali tipologie di testing sono state applicate e i casi di test derivati
- 7) Rifattorizzazione di al più un metodo o classe del progetto, evidenziando quali pattern di Refactoring sono stati applicati

Il primo punto riassume il contenuto della presentazione, indicando quali dei successivi punti sono trattati nella presentazione e il loro livello di approfondimento in termini di numeri di slide. Sulla base di questa slide i docenti inviteranno, a turno, ogni studente del gruppo a presentare uno o più argomenti trattati dalla presentazione. *Ogni studente del gruppo deve essere in grado di presentare ogni argomento della presentazione.*

La presentazione durerà indicativamente 20-25 minuti, per cui si eviti di riportare nelle slide enunciati di principi e pattern ma si focalizzi l'esposizione sull'applicazione di principi e pattern nel proprio progetto. Per questo si può fare ricorso ai diagrammi UML o piccole porzioni di codice. Si consiglia per questo di prendere spunto dagli esempi riportati nelle slide di presentazione degli argomenti del corso.