## Listas

Cecilia Manzino

7 de mayo de 2024

## Tipos de datos

- Datos de tamaño fijo:
  - Atómicos: números, booleanos, cadenas, imágenes.
  - Estructuras: nos permiten unir datos.

¿Podemos representar cualquier información con ellos?

No, porque todos ellos permiten representar una cantidad fija de información

#### Listas

- ► Ejemplos: Listas de precios, de contactos, etc.
- ► Ejemplos en Racket:

```
'()
(cons "luis" '())
(cons 1 (cons 2 (cons 3 '())))
```

Formas abreviada:

```
empty
(list "luis")
(list 1 2 3)
```

### Definición de listas

Una lista es un tipo de datos auto-referencial.

Una Lista-de-números es o bien:

- '() o,
- (cons Number Lista-de-números)

Las definiciones auto-referenciales nos permiten construir datos de tamaño arbitrario.

# Operaciones sobre listas

#### ► Constructores:

'() constante que representa la lista vacía cons agrega un elemento a la lista

#### ► Selectores:

first devuelve el primer elemento de la lista rest devuelve la lista sin el primer elemento

### ► Predicados:

empty? determina si la lista es vacía cons? determina si la lista es no vacía

### Recursión sobre listas

Comencemos por un ejemplo que conocemos sobre recursión sobre naturales:

$$factorial(0) = 1$$
  
 $factorial(n) = n * factorial(n-1) \text{ si } n > 1$   
 $fib(0) = 1$   
 $fib(1) = 1$   
 $fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2) \text{ si } n > 2$ 

### Recursión sobre listas

En general se definen 2 casos:

```
(define (nombre-función I)
(cond [(empty? I) ...]
[(cons? I) ...]))
```

## Ejemplo

```
: sum : Listof Number -> Number
: dada una lista de números devuelve la suma de ellos
(check-expect (sum '()) 0)
(check-expect (sum (list 1 2 3 4)) 10)
( define (sum I)
        (cond [(empty? I) 0]
                [(cons? I) (+ (first I))]
                                (sum (rest I)))])
```

## **Ejercicios**

Diseñar las siguientes funciones recursivas sobre listas:

- 1. longitud, dada una lista devuelve la cantidad de elementos de la misma.
- 2. positivos, dada una lista de números devuelve la cantidad de números positivos de la misma.
- 3. coordenadas-x, dada una lista de posn devuelve una lista con las coordenadas x de los puntos.