

1. Ejercicio práctico

Deberá implementarse la funcionalidad básica de una tienda de productos:

- Se podrán almacenar
 - Productos (código, nombre, precio, categoría).
 - Vendedor (código, nombre, sueldo).
- Al registrar una venta, se tendrá que relacionar el producto con el vendedor que realizó la venta.
- Se debe de poder calcular la comisión de ventas por cada vendedor, el cual se obtiene de un 5% de las ventas realizadas en el caso de vender hasta dos productos y un 10% al vender más de dos productos.
- Debe implementarse distintos tipos de buscadores de productos, por ejemplo el buscar por categoría.
- La aplicación tendrá que implementar el manejo de excepciones correctamente.
- Deberá diseñarse un DER (Diagrama de Entidad Relación) para la solución.
- Se deberá almacenar en una base de datos.

2. Ejercicio Triángulo

Escriba en pseudocódigo (o lenguaje de programación preferido) un programa que diga si un triángulo es equilátero, isósceles o escaleno (datos de entrada a, b y c).

Referencia:

- Equilátero todos los lados iguales.
 - Isósceles 2 lados iguales.
 - Escaleno todos los lados diferentes.
-

Entrega:

Fecha límite de entrega: 25 de agosto, 9 hs al mail: bootcamp-gp@besysoft.com

La entrega del ejercicio práctico (punto 1), puede hacerse en un zip adjunto al mail, o enviando link al repositorio Git, o Google Drive

Documento de texto con la resolución del ejercicio del triángulo e imagen del DER.