

COMPITO

Ci viene chiesto cosa succede se inseriamo un valore diverso da A o B: il programma esce. Per sistemare il problema possiamo andare a creare un ciclo do-while e uno switch per la scelta delle opzioni. in questo modo messo un valore diverso da A o B si ripresenta la schermata di scelta del menù:

```
13     do{
14         printf ("\n*****Menù*****\n");
15         printf ("\nA) Inizia Partita\n");
16         printf ("\nB) Chiudi Gioco\n");
17         scanf ("%s", &scelta);

42     }
43     }while (scelta != 'B' && scelta != 'b');
44     return 0;
45
46 }
```

cioè se il giocatore sceglie A si inizia il gioco una volta terminato si torna al menù principale. Se si sceglie B il gioco termina. Se la risposta è diversa da B quindi dal quit continua in loop a chiederti di inserire o A o B.

Se viene inserito un nome con più caratteri di quelli dell'array verrà segnalato un errore che all'interno dell'array non c'è abbastanza spazio.

```
Inserisci il tuo nome: fede
Segmentation fault
```

Andiamo a correggerlo definendo quanti caratteri vogliamo che ci siano nella variabile char nome[50].

```
5     int scelta;
6     int punteggio = 0;
7     char nome[50];
```

Infine se andiamo a correggere il codice all'interno delle domande in modo che all'inserimento di un input non valido ripeta la domanda facciamo come mostrato in figura, aggiungendo un nuovo ciclo *do-while*(per ogni domanda): (pagina seguente)

```
// Domanda 1
do {
    printf("Qual'è il paese più piccolo al mondo?\na) Olanda\nb) Lussemburgo\nc) Vaticano\n");
    scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'c' || risposta == 'C') {
        printf("Risposta corretta!\n");
        punteggio++;
    } else if (risposta != 'b' && risposta != 'B' && risposta != 'a' && risposta != 'A') {
        printf("Scelta non valida. Inserisci nuovamente.\n");
    } else {
        printf("Risposta sbagliata\n");
    }
} while (risposta != 'a' && risposta != 'A' && risposta != 'b' && risposta != 'B' && risposta != 'c' && risposta != 'C');
```

All'interno del ciclo *do-while* inseriamo le diverse conseguenze alla scelta digitata:
 se la risposta è corretta⇒ aggiungiamo un punto e mandiamo a schermo il messaggio *Risposta corretta*;
 se la risposta non è nessuna delle altre due⇒ *mandiamo a schermo il messaggio di inserire un valore tra quelle indicati*.
 se la risposta è altro cioè a o b⇒ *risposta sbagliata*;
 quindi se nessuna delle risposte è a/b/c allora verrà rifatta la domanda dopo aver stampato a schermo il messaggio dell' *else if*.
 Eseguiamo il programma e verifichiamo:

```
*****Menu*****
A) Inizia partita
B) Chiudi gioco
a
Inserisci il tuo nome:
federico
Bene iniziamo...
Qual'è il paese più piccolo al mondo?
a) Olanda
b) Lussemburgo
c) Vaticano
t
Scelta non valida. Inserisci nuovamente.
Qual'è il paese più piccolo al mondo?
a) Olanda
b) Lussemburgo
c) Vaticano
c
Risposta corretta!
I Rolling Stones sono originari di quale Paese?
a) Stati Uniti
b) Regno Unito
c) Irlanda
```