

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <math.h>
4
5  int main ()
6  {
7
8      float d ;                               /*numero*/
9      float aq, ac, at;                       /*area quadrato, cerchio, triangolo*/
10     float r ;                               /*raggio cerchio*/
11     float rad3_4;
12     printf("Inserisci il valore di D: ") ;    /*leggi numero*/
13     scanf("%f", &d) ;                       /*inserisce in input un valore e lo salva
        nella variabile*/
14     aq = d * d ;                             /*calcolo area quadrato*/
15     r = d/2 ;                                /*calcolo raggio del cerchio*/
16     ac = M_PI * ( r * r ) ;                 /*calcolo area del cerchio*/
17     rad3_4 = sqrt(3) / 4 ;
18     at = rad3_4 * ( d * d ) ;               /*calcolo area triangolo*/
19     printf("\n") ;                          /*stampa risultati*/
20     printf("Area del quadrato %f = %f\n", d, aq) ;
21     printf("Area del cerchio %f = %f\n",d, ac) ;
22     printf("Area del triangolo equilatero %f = %f\n",d, at) ;
23     exit(0) ;
24 }

```

```

Inserisci il valore di D: 98
Area del quadrato 98.000000 = 9604.000000
Area del cerchio 98.000000 = 7542.963867
Area del triangolo equilatero 98.000000 = 4158.653809

```