

main.c



Save

Run

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 int main ()
6 {
7
8     float d ;                /* numero */
9     float aq, ac, at;        /* area quadrato, cerchio,
10                               triangolo */
11     float r ;                /* raggio cerchio */
12
13     float rad3_4 ;
14     rad3_4 = sqrt(3) / 4 ;
15     printf("Calcolo di aree\n\n") ;
16     printf("Immetti il valore di D: ") ;    /* leggi numero */
17     scanf("%f", &d) ;
18     aq = d * d ;              /* calcola area quadrato */
19     r = d/2 ;                 /* calcola il raggio del
20                               cerchio */
21     ac = M_PI * ( r * r ) ;   /* calcola l'area del cerchio
22                               */
23     at = rad3_4 * ( d * d ) ; /* calcola area triangolo */
24     printf("\n") ;           /* stampa risultato */
25     printf("Le aree calcolate sono:\n") ;
26     printf("Area del quadrato di lato %f = %f\n", d, aq) ;
27     printf("Area del cerchio di diametro %f = %f\n",d, ac) ;
28     printf("Area del triangolo equilatero di lato %f = %f\n", d, at) ;
29
30     exit(0) ;
31 }
```

Output

/tmp/Vr5pcejb69.o

Calcolo di aree

Immetti il valore di D: 6

Le aree calcolate sono:

Area del quadrato di lato 6.000000 = 36.000000

Area del cerchio di diametro 6.000000 = 28.274334

Area del triangolo equilatero di lato 6.000000 = 15.588457