

GNU nano 7.2

```
import math

def calcola_perimetro_quadrato(lato):
    perimetro = lato * 4
    return perimetro

def calcola_perimetro_cerchio(raggio):
    circonferenza = 2 * math.pi * raggio
    return circonferenza

def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
    perimetro = 2 * (base + altezza)
    return perimetro

def main():
    while True:

        print("scegli la figura:")
        print("1. Quadrato")
        print("2. Cerchio")
        print("3. Rettangolo")

        scelta = input("Inserisci il numero corrispondente: ")

        if scelta == '1':
            lato = float(input("Inserisci lunghezza lato quadrato: "))
            perimetro = calcola_perimetro_quadrato(lato)
            print(f"Perimetro quadrato: {perimetro}")
        elif scelta == '2':
            raggio = float(input("Inserisci raggio cerchio: "))
            perimetro = calcola_perimetro_cerchio(raggio)
            print(f"Circonferenza cerchio: {perimetro}")
        elif scelta == '3':
            base = float(input("Inserisci base: "))
            altezza = float(input("Inserisci altezza: "))
            perimetro = calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza)
            print(f"Perimetro rettangolo: {perimetro}")
        else:
            print("Scelta non valida, inserire numero valido.")

if __name__ == "__main__":
    main()
```

```
$ python figure_geometriche.py
Inserisci il numero del lato di un perimetro: 5
Il perimetro del quadrato è: 20.0
Inserisci un numero: 5
Il raggio è: 1.2615662610100802
La circonferenza è: 7.926654595212023
Inserisci un numero per la base: 5
Inserisci un numero per l'altezza: 5
Il perimetro del rettangolo è: 20.0
```