

0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20 = muove il numero 32 (il valore decimale di 0x20) all'interno del registro EAX

0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38 = muove il numero 56 all'interno del registro EDX

0x00001155 <+28>: add EAX,EDX = somma EAX al valore di EDX (32 + 56 = 88)

0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX = copia EAX (88) in EBP

0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa = confronta 0xa che in decimale è 10 con EBP (88) ZF e CF sono a 0

0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61> = salto condizionale in base al cmp precedente, se EBP >= 10 salta a 0x1176

0x0000116a <+49>: mov eax,0x0 = il registro EAX viene settato a 0

0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt> chiama la funzione printf per indicare la posizione di memo

I numeri tra le frecce sono indirizzi di memoria contenuti dentro il codice sorgente, servono per tracciare il programma quando è in esecuzione.

Main+61 indica la posizione, la distanza delle funzione. E' distante dal numero tra le frecce.