

PROTOCOLLI DEL SECONDO LIVELLO DEL MODELLO ISO/OSI

Mac: definisce i metodi per accedere al livello fisico di una rete LAN. Il protocollo MAC è responsabile della trasmissione dei pacchetti di dati tra la scheda di interfaccia di rete e un altro canale condiviso in remoto.

Ethernet: è la tecnologia tradizionale utilizzata per il collegamento dei dispositivi all'interno di una rete locale cablata (LAN) o in una rete WAN. Le informazioni viaggiano attraverso un cavo cablato.

PPP: Il trasporto di dati avviene attraverso una connessione diretta fra due computer.

Frame Relay: è un protocollo che definisce il modo in cui i frame vengono instradati attraverso una rete in base al campo dell'indirizzo del frame.

Token Ring: un caso di rete LAN ad anello, nella quale lo scambio di informazioni è regolato dalla trasmissione di uno dei nodi della rete di un particolare messaggio (chiamato token) che stabilisce quale nodo “parla” e quale nodo debba ricevere il pacchetto dati.

Wifi: protocolli di rete senza filo che permettono ai dispositivi moderni come smartphone, portatili e gadget IoT di connettersi a un router con queste capacità in modo da raggiungere l'internet.

FDDI: è un particolare tipo di rete ad anello token ring basata sull'uso delle fibre ottiche quale mezzo trasmissivo.

HDLC: Si tratta di un protocollo a riempimento di bit e usa la tecnica del bit stuffing (inserimento di zeri aggiuntivi) per evitare che le sequenze di terminazione compaiano all'interno dei frame.

L2TP: L2TP è un protocollo di tunneling utilizzato per creare connessioni VPN. Tuttavia, fornisce solo il tunneling, ossia il raggruppamento dei dati per il trasporto privato su reti pubbliche.