```
Created on 08/12/2013
@author: Flor
class Juguete(object):
    classdocs
    def __init__(self, idJuguete, valor, peso):
        Constructor
        self.id = idJuguete
        self.valor = int(valor)
        self.peso = int(peso)
    # Devuelve el id del juguete
    def getId(self):
        return self.id
    # Devuelve el valor del juguete
    def getValor(self):
        return self.valor
    # Devuelve el peso del juguete
    def getPeso(self):
        return self.peso
    # Compara los id entre juguetes
    def __cmp__(self,juguete):
        if (self.id > juguete.id):
            return 1
        elif (self.id < juguete.id):</pre>
            return -1
        else:
            return 0
    # Compara valores, pesos e id
    def compare(self, juguete):
        if (self.valor > juguete.valor):
        elif (self.valor < juguete.valor):</pre>
            return -1
        else:
            if (self.peso < juguete.peso):</pre>
                 return 1
            elif (self.peso > juguete.peso):
                return -1
            else:
                if (self.id < juguete.id):</pre>
                     return 1
                 if (self.id > juguete.id):
                     return -1
        return 0
```