

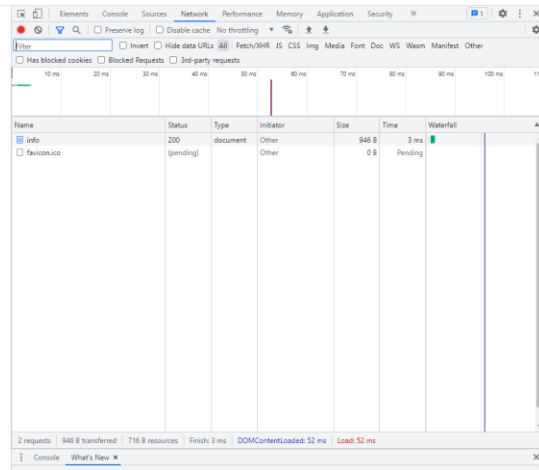
Desafio entregable N°32: Loggers, gzip y análisis de performance

Mejorando el rendimiento con Gzip:

Sin Gzip da un resultado de 946 B.

Informacion relevante:

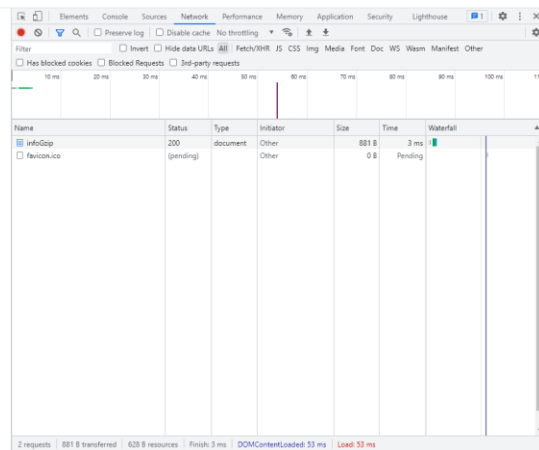
- Argumentos de entrada: 8080
- Nombre de la plataforma: win32
- Version de Node: v16.14.2
- Memoria total reservada: { rss: 33m51638272 [39m, heapTotal: 33m24125440 [39m, heapUsed: 33m21803840 [39m, external: 33m19212494 [39m, arrayBuffers: 33m18278690 [39m] }
- Path de ejecucion: C:\Program Files\nodejs\node.exe
- Process ID: 4292
- Carpeta del proyecto: C:\Users\Fran\Desktop\Estudios\Log-Profiling
- Numero de procesadores: 12



Con Gzip, el resultado mejora siendo 881 B.

Informacion relevante:

- Argumentos de entrada: 8080
- Nombre de la plataforma: win32
- Version de Node: v16.14.2
- Memoria total reservada: { rss: 33m51793920 [39m, heapTotal: 33m24387584 [39m, heapUsed: 33m22206424 [39m, external: 33m19212542 [39m, arrayBuffers: 33m18278778 [39m] }
- Path de ejecucion: C:\Program Files\nodejs\node.exe
- Process ID: 4292
- Carpeta del proyecto: C:\Users\Fran\Desktop\Estudios\Log-Profiling
- Numero de procesadores: 12



Los comandos que se ejecutan en consola son:

node --prof index.js <por default 8080>

artillery quick --count=20 --num=50 http:localhost:8080/info > result_nobloq.txt

artillery quick --count=20 --num=50 http:localhost:8080/info-bloq > result_bloq.txt

```
node --prof-process bloq-v8.log > result_prof_bloq.txt
```

```
node --prof-process bloq-v8.log > result_prof_NoBloq.txt
```

Al comparar ambos procesos, el bloqueante y el no bloqueante podemos ver que el no bloqueante es mucho mas rapido que el bloqueante:

Proceso no bloqueante:

```
≡ resultNoBloq.txt U X
≡ resultNoBloq.txt
1  Running scenarios...
2  Phase started: unnamed (index: 0, duration: 1s) 18:06:06(-0300)
3
4  Phase completed: unnamed (index: 0, duration: 1s) 18:06:07(-0300)
5
6  All VUs finished. Total time: 5 seconds
7
8  -----
9  Summary report @ 18:06:09(-0300)
10 -----
11
12 http.codes.200: ..... 1000
13 http.request_rate: ..... 500/sec
14 http.requests: ..... 1000
15 http.response_time:
16   min: ..... 0
17   max: ..... 4
18   median: ..... 1
19   p95: ..... 1
20   p99: ..... 2
21 http.responses: ..... 1000
22 vusers.completed: ..... 20
23 vusers.created: ..... 20
24 vusers.created_by_name.0: ..... 20
25 vusers.failed: ..... 0
26 vusers.session_length:
27   min: ..... 41
28   max: ..... 84
29   median: ..... 49.9
30   p95: ..... 79.1
31   p99: ..... 79.1
32
```

```

138     app.get("/info", (req, res) => {
139         try {
140             res.send(`
141                 <h1>Informacion relevante: </h1>
142                 <ul>
143                     <li>Argumentos de entrada: ${port}</li>
144                     <li>Nombre de la plataforma: ${process.platform}</li>
145                     <li>Version de Node: ${process.version}</li>
146                     <li>Memoria total reservada: ${util.inspect(process.memoryUsage(),{
147                         showHidden: false,
148                         depth: null,
149                         colors: true
150                     })}</li>
151                     <li>Path de ejecucion: ${process.execPath}</li>
152                     <li>Process ID: ${process.pid}</li>
153                     <li>Carpeta del proyecto: ${process.cwd()}</li>
154                     <li>Numero de procesadores: ${os.cpus().length}</li>
155                 </ul>`)
156         } catch (error) {
157             logger.error('Error al buscar la informacion del sistema: ', error)
158         }
159     })
160

```

Proceso bloqueante:

resultBloq.txt X

resultBloq.txt

```

1  Running scenarios...
2  Phase started: unnamed (index: 0, duration: 1s) 18:17:02(-0300)
3
4  Phase completed: unnamed (index: 0, duration: 1s) 18:17:03(-0300)
5
6  All VUs finished. Total time: 5 seconds
7
8  -----
9  Summary report @ 18:17:05(-0300)
10 -----
11
12  http.codes.200: ..... 1000
13  http.request_rate: ..... 268/sec
14  http.requests: ..... 1000
15  http.response_time:
16      min: ..... 2
17      max: ..... 40
18      median: ..... 19.9
19      p95: ..... 32.1
20      p99: ..... 34.8
21  http.responses: ..... 1000
22  vusers.completed: ..... 20
23  vusers.created: ..... 20
24  vusers.created_by_name.0: ..... 20
25  vusers.failed: ..... 0
26  vusers.session_length:
27      min: ..... 522.3
28      max: ..... 1182.4
29      median: ..... 1085.9
30      p95: ..... 1176.4
31      p99: ..... 1176.4
32

```

```

161     app.get("/info-bloq", (req, res) => {
162         try {
163             const info = `
164                 <h1>Informacion relevante: </h1>
165                 <ul>
166                     <li>Argumentos de entrada: ${port}</li>
167                     <li>Nombre de la plataforma: ${process.platform}</li>
168                     <li>Version de Node: ${process.version}</li>
169                     <li>Memoria total reservada: ${util.inspect(process.memoryUsage(),{
170                         showHidden: false,
171                         depth: null,
172                         colors: true
173                     })}</li>
174                     <li>Path de ejecucion: ${process.execPath}</li>
175                     <li>Process ID: ${process.pid}</li>
176                     <li>Carpeta del proyecto: ${process.cwd()}</li>
177                     <li>Numero de procesadores: ${os.cpus().length}</li>
178                 </ul>`
179             console.log(info)
180             res.send(info)]
181         } catch (error) {
182             logger.error('Error al buscar la informacion del sistema: ', error)
183         }
184     })
185

```

Autocannon:

Para realizar test con autocannon y tener el diagrama con 0x debemos hacer una modificacion en el archivo package.json :

```

"scripts": {
  "test": "node benchmark.js",
  "start": "0x index.js"
},

```

Luego se debe prender el servidor en una terminal ejecutando "npm start", a continuacion en otra terminal ejecutar la linea de comando "npm test".

Los resultados del proceso no bloqueante son muchos mejores, observando una mayor cantidad de respuestas por segundo y una mejor capacidad de procesamiento.

Resultado de los procesos. La primer tabla corresponde al proceso No Bloqueante, y la segunda tabla al proceso Bloqueante.

Resultados:

```
> nginx@1.0.0 test
> node benchmark.js
```

```
Running all benchmarks in parallel ...
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	79 ms	91 ms	130 ms	142 ms	93.74 ms	12.74 ms	158 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	700	700	1100	1179	1060	106.51	700
Bytes/Sec	663 kB	663 kB	1.04 MB	1.12 MB	1 MB	101 kB	663 kB

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20
```

```
21k requests in 20.05s, 20.1 MB read
Running 20s test @ http://localhost:8080/info-blog
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	79 ms	91 ms	128 ms	148 ms	93.9 ms	13.68 ms	185 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	697	697	1091	1182	1058.91	114.38	697
Bytes/Sec	629 kB	629 kB	986 kB	1.07 MB	957 kB	104 kB	629 kB

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20
```

```
21k requests in 20.04s, 19.1 MB read
```

Una vez que damos por finalizado el proceso en consola, se crea automaticamente una carpeta la cual contiene un grafico de flama que se detalla a continuacion:



En conclusion y analizando los resultados obtenidos por las pruebas, encontramos que los procesos No Bloqueantes tienen un tiempo de respuesta favorable en la ejecución de procesos en comparación a los procesos Bloqueantes.

También al utilizar la herramienta gzip vemos una diferencia de tamaño en la ejecución de la aplicación.