

# Afbeeldingen vectoriseren in Inkscape

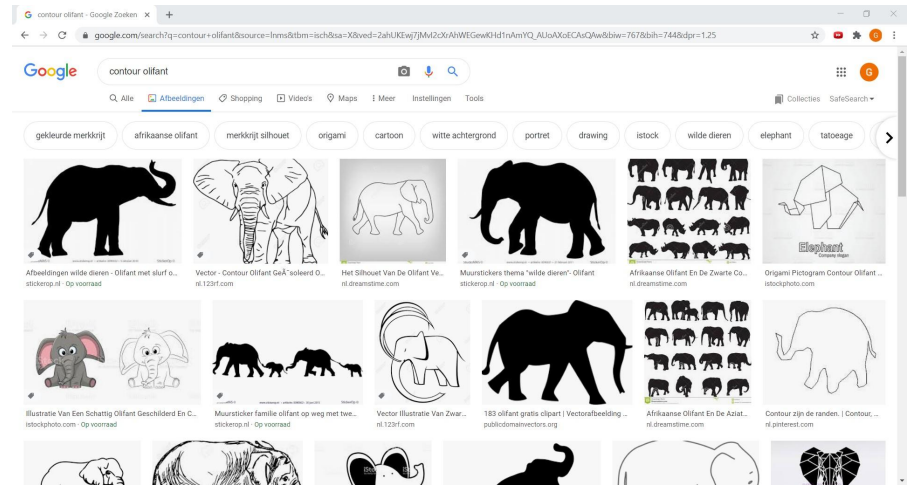
## Stap 1.

### Inkscape openen



## Stap 2.

### Een afbeelding opzoeken



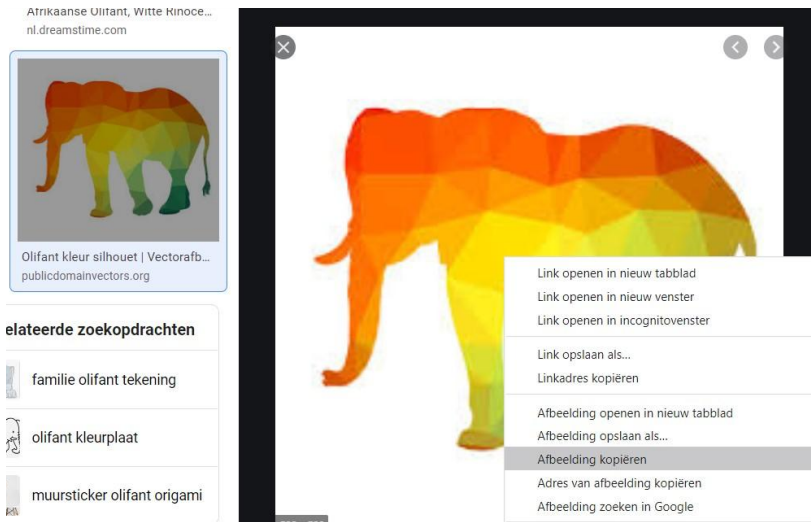
**Zoek op “silhouette”, “sjabloon” of “contour” van je onderwerp**

**Bvb.: Contour olifant**

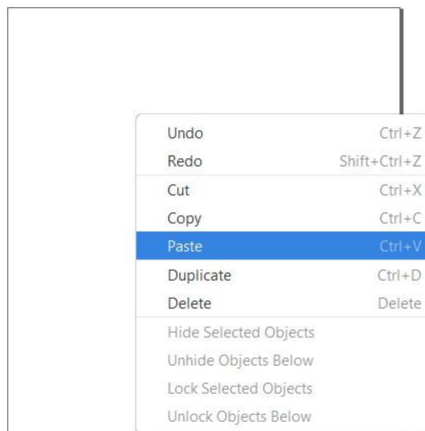
# 2 manieren om afbeeldingen in te voegen

## Stap 3.a

### Een afbeelding kopiëren (rechter muistoets)

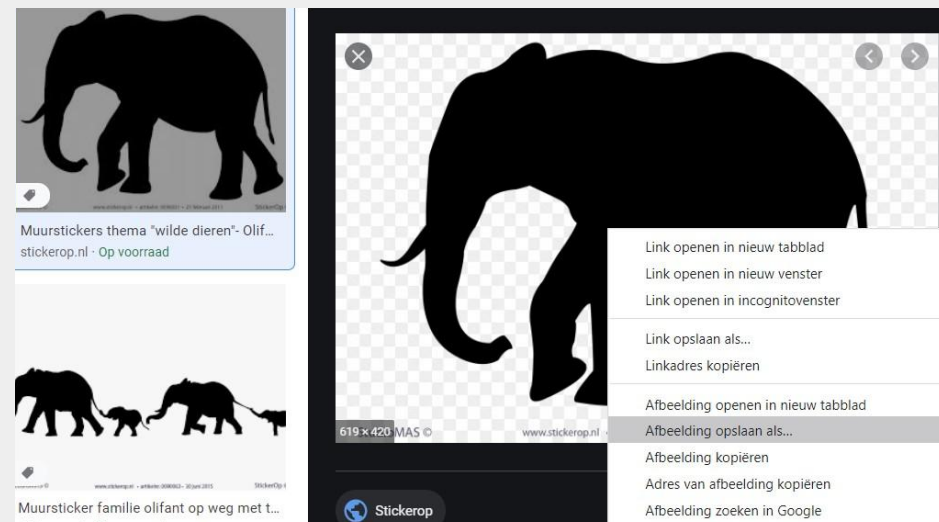


### De afbeelding plakken (rechter muistoets)

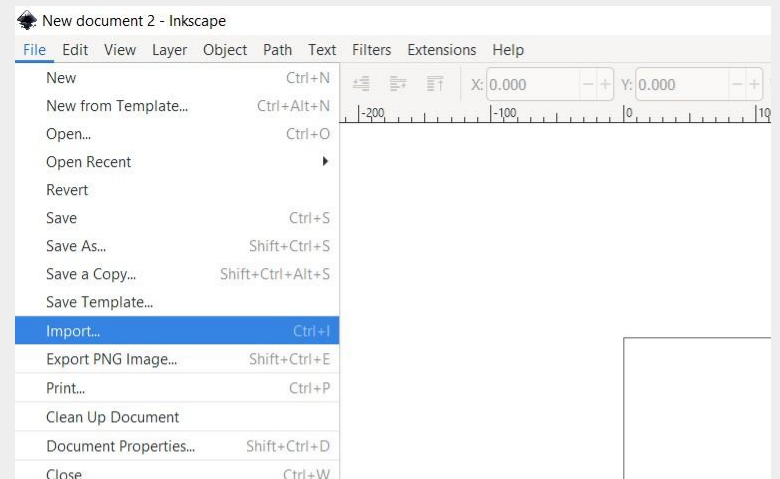


## Stap 3.b

### Een afbeelding opslaan (rechter muistoets)



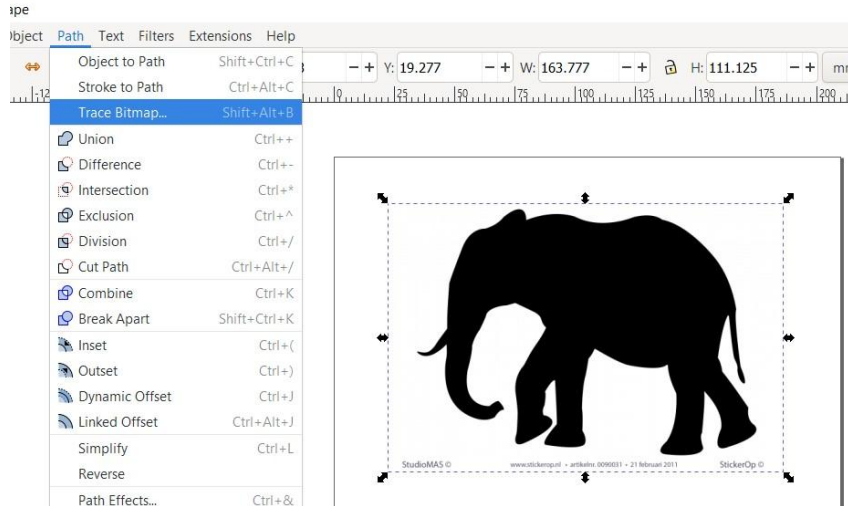
### De afbeelding importeren (File → Import)



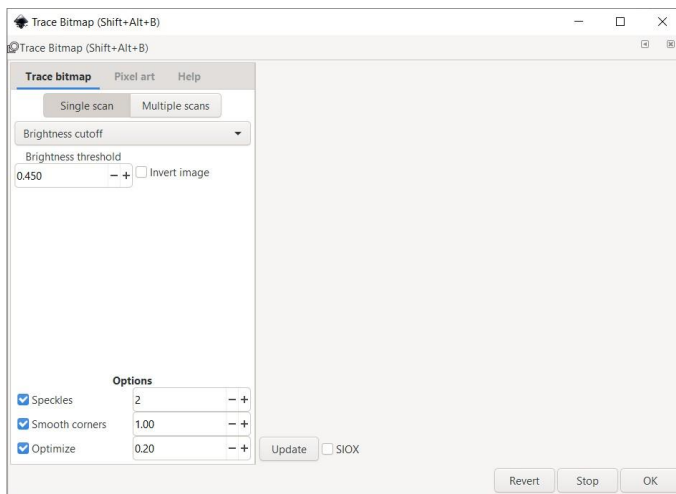
## Stap 4

Klik op de afbeelding (er staan nu pijltjes rond)

Ga naar Path → Trace Bitmap

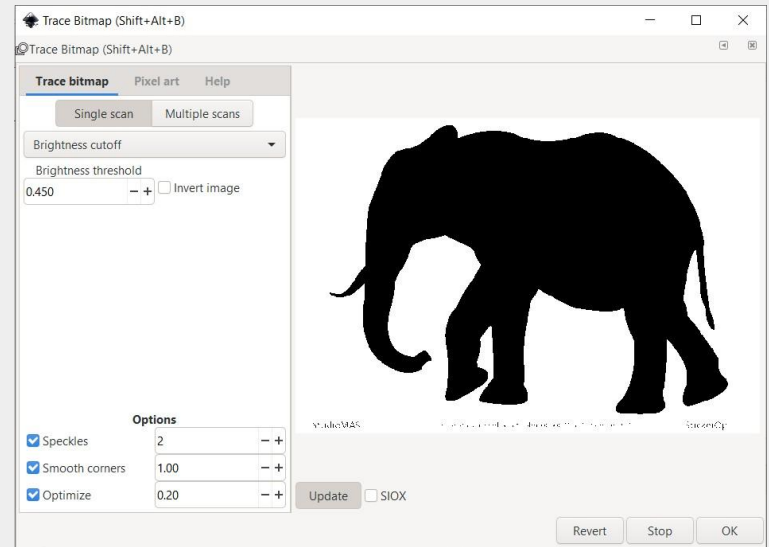


Dit scherm verschijnt:



## Stap 5

Klik op update. De afbeelding verschijnt nu al-dan-niet volledig, maar volledig zwart.



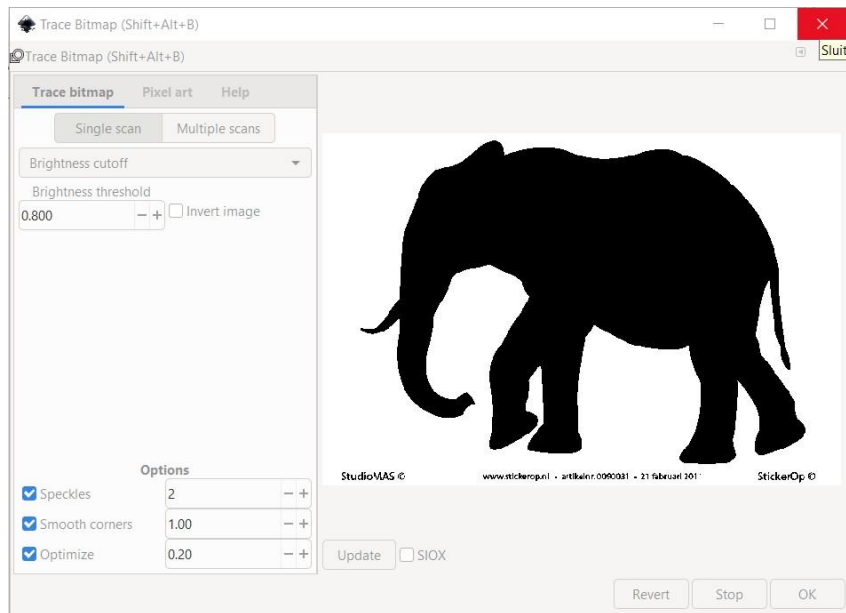
Speel met de 'Brightness threshold' om het beste resultaat te krijgen.

Afhankelijk van de afbeelding:

- Resulteert een te hoge waarde in te veel zwarte vlakken.
- Resulteert een te lage waarde in te weinig zwarte vlakken.

## Stap 6

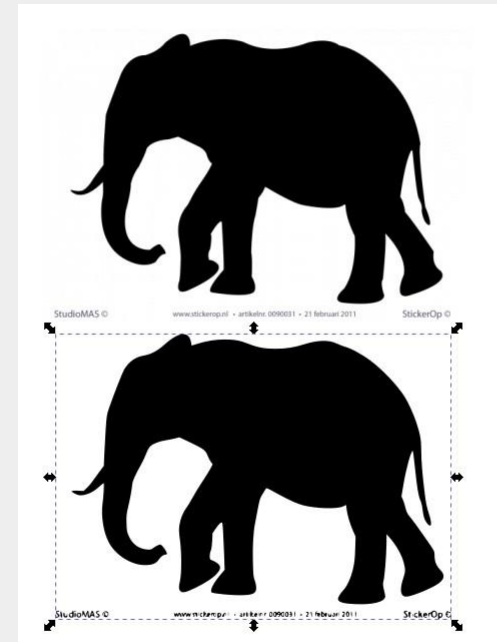
Als je tevreden bent met het resultaat, klik je op 'OK' en sluit je het venster.



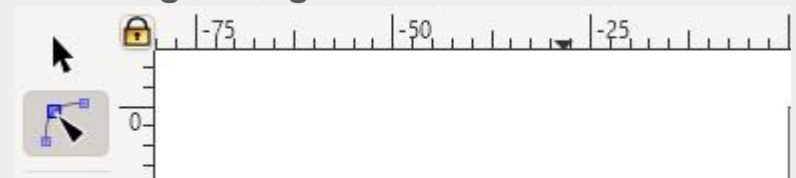
De nieuw gecreëerde vector tekening staat nu bovenop de originele afbeelding.

## Stap 7

Sleep de afbeeldingen uiteen en selecteer beide afbeeldingen.

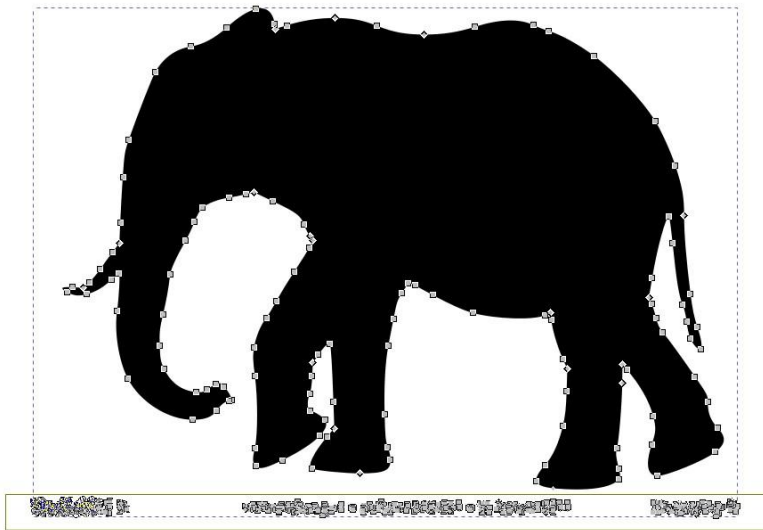


Klik op de 'Node cursor' en verwijder de afbeelding waar geen 'nodes' rond staan.



## Stap 8

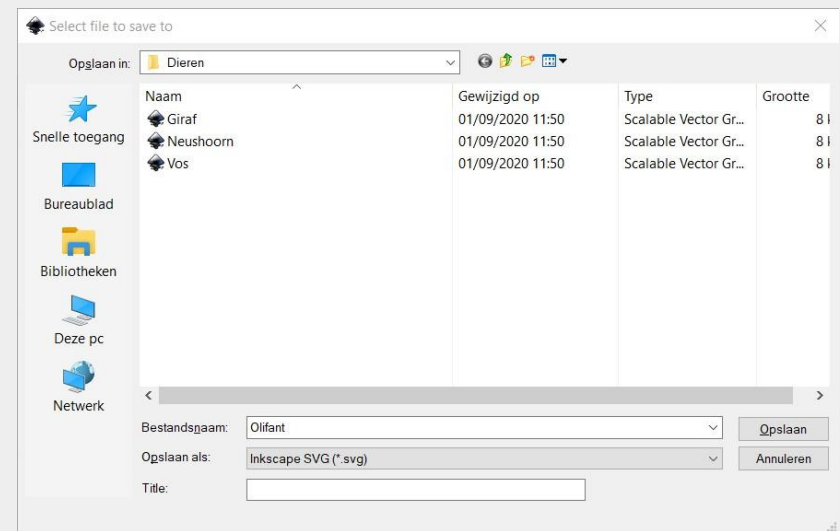
Met de node cursor selecteer je alle nodes die je niet in je tekening wil.



Druk vervolgens op delete om ze te verwijderen.

## Stap 9

Druk 'ctrl' + 's' om het bestand op te slaan of File → Save (as).



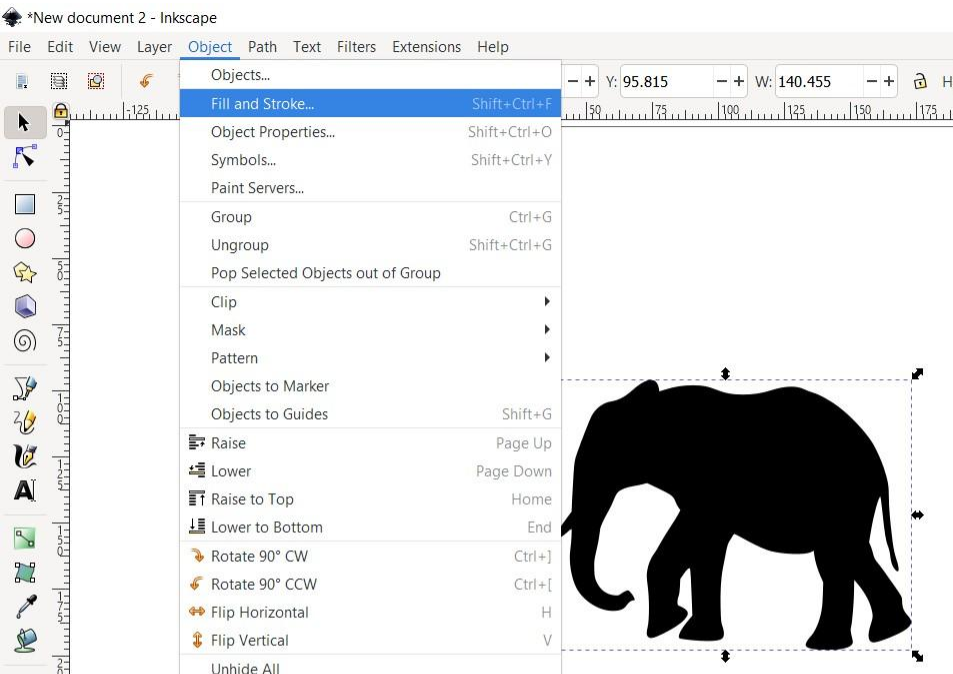
Sla het bestand op op een plaats waar je het makkelijk terug kan vinden.

Sla ook steeds op als bestandstype .svg

# Wil je enkel de contourlijnen?

## Stap 10

Ga naar Object → Fill and Stroke

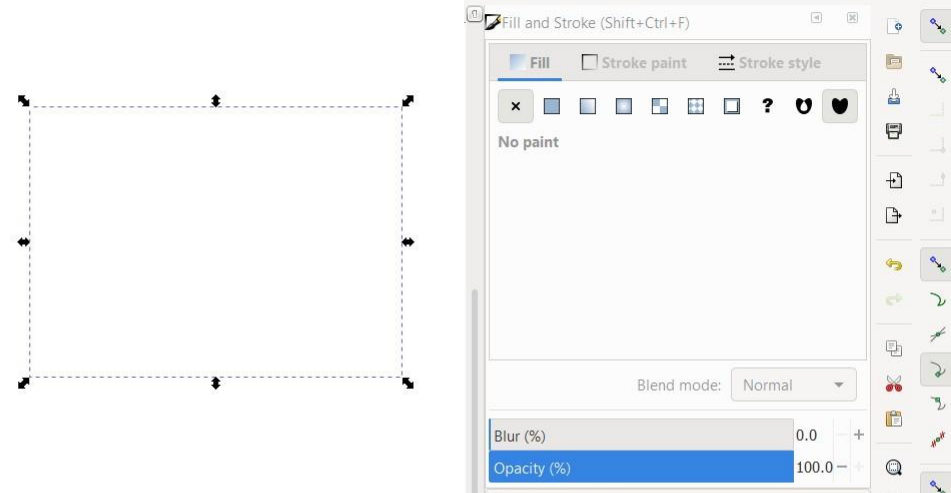


In de rechterkolom verschijnt het *Fill and Stroke* menu.

## Stap 11

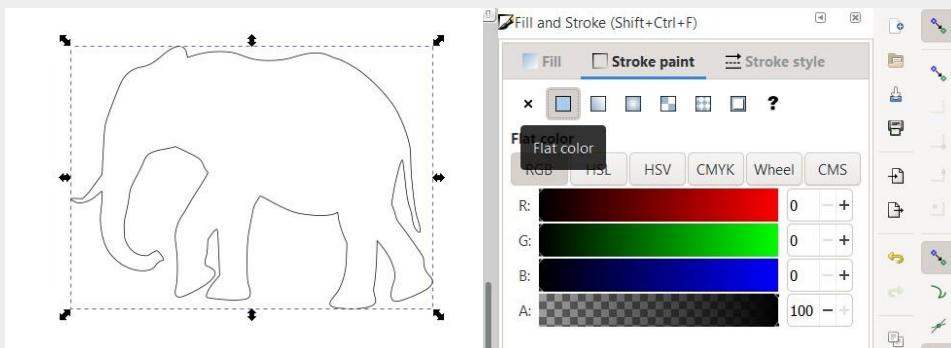
Druk onder 'Fill' op het kruisje.

Hiermee zet je de vulling uit.



## Stap 12

Onder 'Stroke paint' druk je op het eerste vierkantje (Flat color).

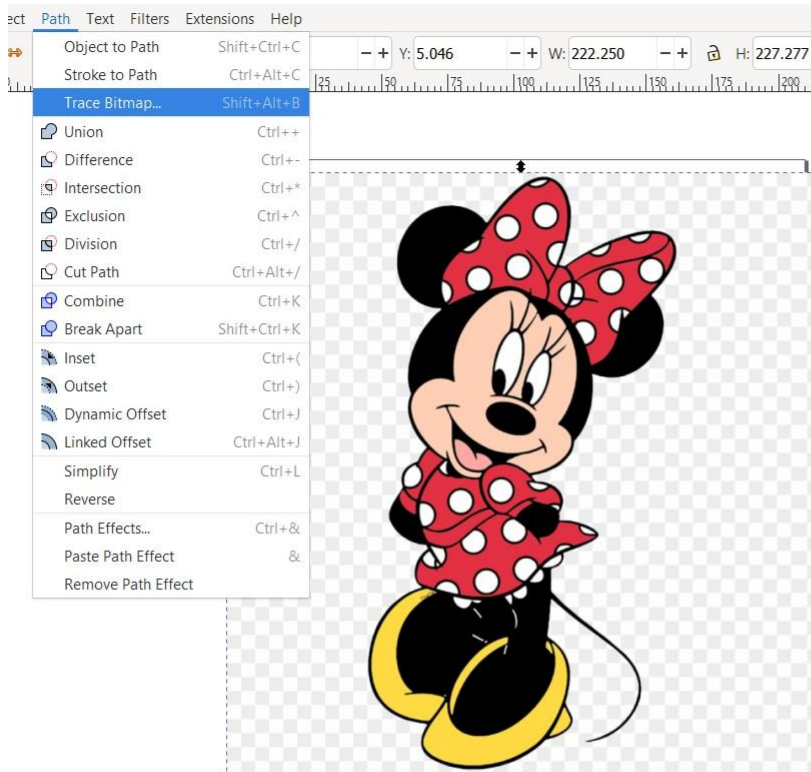


# Wil je een tekening opdelen in meerdere kleuren?

## Stap 13

Laad een tekening met 2 of meer kleuren in.

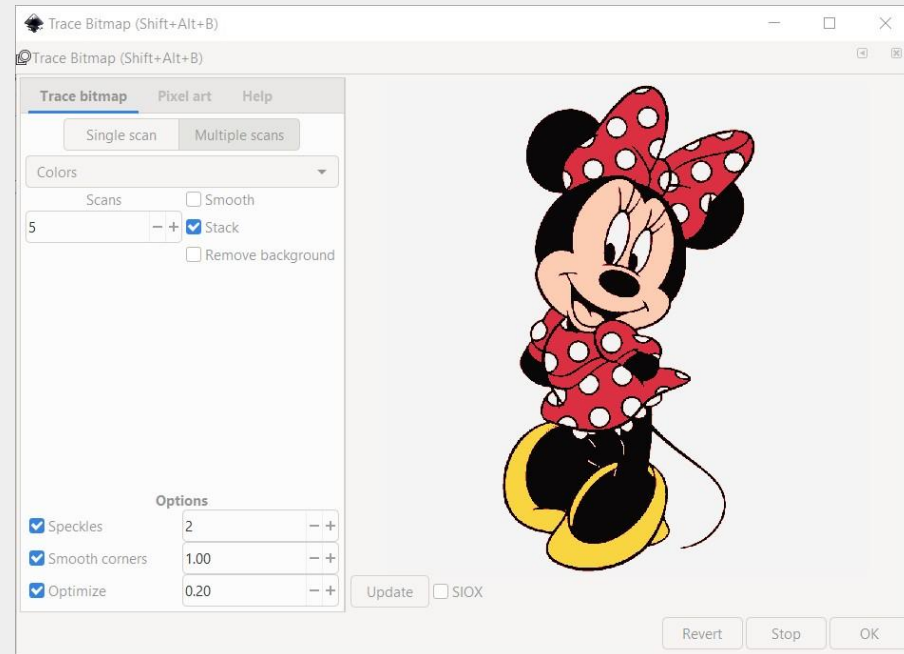
Ga vervolgens naar Trace Bitmap.



## Stap 14

Selecteer onder 'Meerdere scans' 'Colors'.

Afhankelijk van je tekening kies je een aantal scans.



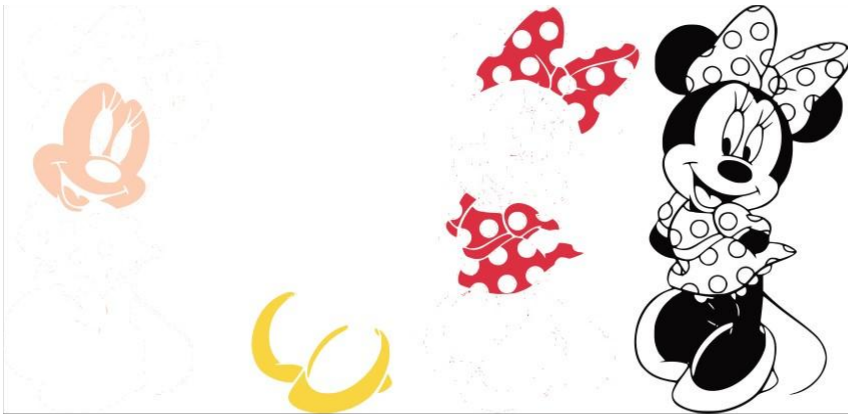


# Wil je een tekening opdelen in meerdere kleuren?

## Stap 15

Als we 'Stack' niet gebruiken, worden alle kleuren eenvoudigweg gesplitst.

Afhankelijk van de tekening en latere toepassing, kan dit de beste optie zijn.



## Stap 16

Gebruiken we 'Stack' wel, dan wordt de tekening van onder naar boven, kleur gewijs opgebouwd.

Afhankelijk van de tekening en latere toepassing, kan dit de beste optie zijn.

