



## Sistema de video en vivo

Profesor: Martín Miguel Machuca

Tipo de entrega: Grupal, dos estudiantes por grupo.

Fecha de entrega: 28/06/2019

Validez: 2da. Evaluación.

# DETALLE

### Objetivo

Que el estudiante ponga en práctica y articule los distintos conceptos de diseño, arquitecturas y tecnologías estudiadas en este curso.

### Requerimientos

Se solicita el desarrollo de un sistema web para el dictado de cursos, conferencias y charlas en vivo. Un expositor podrá conectarse al sistema con su cámara web y transmitir una ponencia en vivo para los usuarios conectados en ese momento.

El sistema contará también con un chat en vivo para conversar al mismo tiempo que se transmite el video.

### Secciones

- A. Login: Cierta método que permita a cualquier usuario ingresar al sistema, proveyendo un usuario y un password.
- B. Ponente: Componente (página web) que permite al usuario expositor transmitir la sesión de video en vivo.
- C. Usuario: Componente (página web) que permite a los usuarios seguir la transmisión en vivo.
- D. Servidor: Componente web que centraliza las operaciones de login, transmisión y coordinación de mensajes.
- E. Chat: Componente incrustado en las páginas del Usuario y del Ponente. Permite intercambiar mensajes en tiempo real entre los participantes de la sesión.

### Documentación de diseño

Se requiere presentar diagramas de clases, de componentes y/o de despliegue a modo de documentación de diseño de la aplicación.

### Observaciones

El sistema deberá desarrollarse en node.js, utilizando técnicas vistas durante este curso. No es necesario persistir información, aunque la inclusión de algunos componentes persistentes será considerado como un buen diseño de aplicación.

---