

Mini TP: XML Schema & DOM

*Requerimientos funcionales

1. Hacer un XML Schema que valide el formato del archivo [quilmes_formacion_2012.xml](https://github.com/distribuida2/XML/blob/master/DOM/src/main/resources/quilmes_2012.xml). → https://github.com/distribuida2/XML/blob/master/DOM/src/main/resources/quilmes_2012.xml
2. Luego hacer una aplicación Java que mediante la línea de comandos le pasemos como parámetro el archivo xml y el archivo de schema y nos diga:
 - a. si es inválido y que nos muestre un mensaje con el o los errores que se han encontrado y luego se termina la ejecución.
 - b. si es válido, nos debe mostrar un listado de opciones para realizar, que serán detalladas en el punto 3.
3. Las opciones son las siguientes:
 - a. Mostrar la formación del local y visitante, agregando un asterisco al lado del apellido del jugador por cada gol realizado en el partido y una [C] al lado de cada capitán.
 - b. Mostrar la figura del partido. Puede ser más de una, pero como mínimo debe haber una. Hacer este punto sin recorrer el DOM del XML.
 - c. Mostrar el resultado del partido de la forma

Quilmes 2

Cauteruccio 18,23

Brown de Madryn 0

Los autores de los goles se muestran ordenadamente en base al tiempo en que metieron su primer gol. Los goles del mismo autor se deben mostrar seguido. Si el partido anterior hubiese salido 3-0 y Caneo hubiese metido un gol en el minuto 20, se debería mostrar de la forma.

Quilmes 2

Cauteruccio 18,23 Caneo 20

Brown de Madryn 0

- d. Exportar un nuevo XML que tenga una nueva sección <notas> que sea hija de <partido> donde se pueda agregar un comentario. Por ejemplo:

<notas>

Ante una multitud visitante, Quilmes logró el ascenso a Primera División a 1200 kilómetros de casa a pesar de que solo el 24.69% de los resultados posibles estaban de su lado.

</notas>

*Requerimientos no funcionales

1. Hacer tests de unidad con JUnit. Todas las clases y métodos deben estar cubiertos por tests.
2. Integrar el trabajo práctico con Travis CI.
3. El trabajo debe estar en un repositorio público del estilo github o gitlab.
4. Debe estar hecho con Maven o Gradle.

*Recursos

Hay un poco de código sobre cómo trabajar con DOM en el repo de la materia. Sientanse libres de usarlo como inspiración, o como parte de su trabajo. Es código abierto :)

<https://github.com/distribuida2/XML>