

Proyecto de Software

Pautas para la actividad 1 de teoría

Objetivo

El objetivo de esta actividad es afianzar los siguientes conceptos:

- Conceptos básicos de una arquitectura web
- HTML
- CSS
- Herramientas de soporte para el desarrollo: git.

Consigna

Esta actividad se realiza en forma **asincrónica** e **individual**.

Siguiendo los lineamientos que se describen en la siguiente sección, **deberán generar un video breve**, en donde se explique el enunciado asignado.

Respecto al archivo generado:

- pueden utilizar la herramienta que prefieran para su grabación: puede ser tomado desde el celular o algún capturador de pantalla como lo es [OBS](#) o herramientas online como [Loom](#), por ejemplo.
- Al finalizar **subir el video al repositorio que prefieran** (YouTube, Drive, etc.) y **copiar el enlace** al mismo **como respuesta en la tarea** correspondiente.
- Si les es más fácil grabar en varios videos, pueden hacerlo.

IMPORTANTE: los videos deben permanecer accesibles hasta que finalice la cursada.

Metodología

Al acceder al recurso denominado **“TEORÍA: actividad 1”** se les asignará un enunciado con las indicaciones a seguir.

De acuerdo al enunciado deberán grabar una explicación que cubra los puntos indicados en el mismo.

Si no es posible mostrar la pantalla pueden grabarla desde el celular.

En la generación del video sería deseable que puedan mostrarse en modo selfie. Si esto no es posible desde la captura de la pantalla, entonces incluir un video adicional con una presentación breve.

No se evaluará la calidad del video sino que se entienda la explicación.

Puntuación

La actividad califica con **20 puntos** distribuidos según se indica en cada enunciado.

Fecha límite de entrega: la actividad se habilitará el viernes 1 de septiembre a las 18 hs. y estará disponible hasta el lunes 4 a las 12 hs.