

# TP1

11 de abril de 2021

Algoritmos y Estructuras de Datos II

# Grupo: 6

Integrante	LU	Correo electrónico
Collasius, Federico	164/20	fede.collasius@gmail.com
Fernández Olivares Esnaola, Joaquín	11/20	${\tt joaquinfern} and {\tt ezolivares@gmail.com}$
Totaro, Facundo Ariel	43/20	facutotaro@gmail.com
Venturini, Julia	159/20	juliaventurini00@gmail.com



# Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

$$\label{eq:fax: problem} \begin{split} \text{Tel/Fax: (++54 +11) } & 4576\text{-}3300 \\ \text{http://www.exactas.uba.ar} \end{split}$$

## 1. TP

#### TAD Tablero

géneros tablero

igualdad observacional

```
tamano(t1) =_{obs}
                                              tama\tilde{n}o(t2) \Rightarrow_{L}
                                              (\forall a, b: nat)
                                              a < \pi_1(tama\tilde{n}o(t1))
                                              b < \pi_2(tama\tilde{n}o(t1))
                                              (esEntrada?(a,b,t1)
                                              esEntrada?(a, b, t2)
                                              esLlegada?(a,b,t1)
(\forall t1, t2 : tablero)
                        t1 =_{\text{obs}} t2 \iff
                                              =_{obs}
                                              esLlegada?(a,b,t2)
                                              esPared?(a, b, t1)
                                              =_{obs}
                                              esPared?(a, b, t2)
                                              esFantasma?(a, b, t1)
                                              esFantasma?(a, b, t2)
                                              esChocolate?(a, b, t1)
                                              esChocolate?(a, b, t2))
```

usa Nat, Bool, Tupla

exporta genero, observadores, generadores, otras operaciones

## observadores básicos

```
tamaño : tablero \longrightarrow tupla(nat, nat)
   es
Entrada? : nat a \times nat b \times table
ro t \longrightarrow bool
                                                                                                              \{a < \pi_1(tama\tilde{n}o(t)) \land b < \pi_2(tama\tilde{n}o(t))\}
   esLlegada? : nat a \times nat b \times tablero t \longrightarrow bool
                                                                                                              \{a < \pi_1(tama\tilde{n}o(t)) \land b < \pi_2(tama\tilde{n}o(t))\}
   esPared? : nat a \times nat b \times tablero t \longrightarrow bool
                                                                                                              \{a < \pi_1(tama\tilde{n}o(t)) \land b < \pi_2(tama\tilde{n}o(t))\}
   es
Fantasma? : nat a \times nat b \times table
ro t \longrightarrow bool
                                                                                                             \{a < \pi_1(tama\tilde{n}o(t)) \land b < \pi_2(tama\tilde{n}o(t))\}
   es
Chocolate? : nat a \times nat b \times table
ro t \longrightarrow bool
                                                                                                             \{a < \pi_1(tama\tilde{n}o(t)) \land b < \pi_2(tama\tilde{n}o(t))\}\
generadores
   crear
Tablero : nat a \times nat b \times nat x_1 \times nat y_1 \times nat x_2 \times nat y_2 \longrightarrow tablero
                                                                                             \{x_1, x_2 < a \land y_1, y_2 < b \land (x_1 \neq x_2 \lor y_1 \neq y_2)\}
   AgF : nat a \times nat b \times tablero t \longrightarrow tablero
                  \int \mathbf{a} < \pi_1(\mathrm{tama\~no}(\mathrm{tablero})) \ \land \ b < \pi_2(\mathrm{tama\~no}(\mathrm{tablero})) \ \land_{\mathsf{L}}(\neg esLlegada?(a,b,t) \land \neg esSalida?(a,b,t) \land \land)
                  \neg esPared?(a,b,t) \land \neg esChocolate?(a,b,t)
```

```
\mathsf{AgP} \; : \; \mathsf{nat} \; a \times \mathsf{nat} \; b \times \mathsf{tablero} \; t \quad \longrightarrow \; \mathsf{tablero}
                            \begin{cases} \mathbf{a} < \pi_1(\operatorname{tama\~no}(\operatorname{tablero})) \land b < \pi_2(\operatorname{tama\~no}(\operatorname{tablero})) \land \land \\ F = (\pi_1 \circ \pi_2)(\pi_1 \circ \pi_2) \land \pi_2(\pi_1 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2) \land \pi_2(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_1 \circ \pi_2) \land \pi_2(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2) \land \pi_2(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2) \land \pi_2(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ \pi_2) \land \pi_2(\pi_2 \circ \pi_2)(\pi_2 \circ
                            \neg esFantasma?(a,b,t) \land \neg esChocolate?(a,b,t)) \land \neg esSalida?(a,b,t)
     AgC : nat \ a \times nat \ b \times tablero \ t \longrightarrow tablero
                            \int \mathbf{a} < \pi_1(\mathrm{tama\~no}(\mathrm{tablero})) \ \land \ b < \pi_2(\mathrm{tama\~no}(\mathrm{tablero})) \ \land_{\mathsf{L}}(\neg esLlegada?(a,b,t) \land \neg esSalida?(a,b,t) \land )
                            \neg esPared?(a,b,t) \land \neg esFantasma?(a,b,t)
     eliminar
Chocolate : nat a \times nat b \times tablero
 t \longrightarrow tablero
                                                                                      \{a < \pi_1(tama\tilde{n}o(tablero)) \land b < \pi_2(tama\tilde{n}o(tablero)) \land_L esChocolate?(a,b,t)\}
otras operaciones
     entrada : tablero \longrightarrow tupla(nat, nat)
     salida : tablero \longrightarrow tupla(nat, nat)
     posicion
Valida : nat \times nat \times tablero \longrightarrow bool
axiomas\forall a, b, c, d, x_1, y_1, x_2, y_2: int , \forall t: tablero
     posición
Valida(a,b,tablero) \equiv (0 \le a < \pi_1(\text{tamaño}(\text{tablero})) \land
                                                                              0 \le b < \pi_2(\text{tamaño}(\text{tablero}))
     tamaño(crearTablero(a,b,x<sub>1</sub>, y<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>)) \equiv \langle a,b \rangle
     tamaño(AgF(a,b,t)) \equiv tamaño(t)
     tamaño(AgP(a,b,t)) \equiv tamaño(t)
     tamaño(AgC(a,b,t)) \equiv tamaño(t)
     tamaño(eliminarChocolate(a,b,t)) \equiv tamaño(t)
     esFantasma?(a,b,crearTablero(a,b,x_1, y_1, x_2, y_2)) \equiv false
     esFantasma?(c,d,AgF(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \mathbf{then} \ true \mathbf{else} \ esFantasma?(c,d,t) \mathbf{fi}
     esFantasma?(c,d,AgP(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \ \mathbf{then} \ \text{false else esFantasma?}(c,d,t) \ \mathbf{fi}
     esFantasma?(c,d,AgC(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \ \mathbf{then} \ \text{false else} \ \text{esFantasma?}(c,d,t) \ \mathbf{fi}
     esFantasma?(c,d,eliminarChocolate(a,b,t)) \equiv if c=a \land d=b then false else esFantasma?(c,d,t) fi
     esPared?(a,b,crearTablero(a,b,x<sub>1</sub>, y_1, x_2, y_2)) \equiv false
     esPared?(c,d,AgF(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \wedge d = b \ \mathbf{then} \ \mathbf{false} \ \mathbf{else} \ \mathbf{esPared}?(c,d,t) \ \mathbf{false}
     esPared?(c,d,AgP(a,b,t)) \equiv if c = a \land d = b then true else esPared?(c,d,t) fi
     esPared?(c,d,AgC(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \ \mathbf{then} \ \mathbf{false} \ \mathbf{else} \ \mathbf{esPared}?(c,d,t) \ \mathbf{fi}
     esPared?(c,d,eliminarChocolate(a,b,t)) \equiv if c = a \land d = b then false else esPared?(c,d,t) fi
     esLlegada?(a,b,crearTablero(a,b,x<sub>1</sub>, y_1, x_2, y_2)) \equiv if c = x_2 \land d = y_2 then true else false fi
     esLlegada?(c,d,AgF(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \ \mathbf{then} \ \text{false else} \ \text{esLlegada}?(c,d,t) \ \mathbf{fi}
     esLlegada?(c,d,AgP(a,b,t)) \equiv if c = a \land d = b then false else esLlegada?(c,d,t) fi
     esLlegada?(c,d,AgC(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \ \mathbf{then} \ \text{false else} \ \text{esLlegada}?(c,d,t) \ \mathbf{fi}
     esLlegada?(c,d,eliminarChocolate(a,b,t)) \equiv if c=a \land d=b then false else esLlegada?(c,d,t) fi
     esEntrada?(a,b,crearTablero(a,b,x<sub>1</sub>, y<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>)) \equiv if c = x_1 \land d = y_1 then true else false fi
     esEntrada?(c,d,AgF(a,b,t)) \equiv if c = a \wedge d = b then false else esEntrada?(c,d,t) fi
     esEntrada?(c,d,AgP(a,b,t)) \equiv if c = a \wedge d = b then false else esEntrada?(c,d,t) fi
     esEntrada?(c,d,AgC(a,b,t)) \equiv if c = a \wedge d = b then false else esEntrada?(c,d,t) fi
     esEntrada?(c,d,eliminarChocolate(a,b,t)) \equiv if c = a \land d = b then false else esEntrada?(c,d,t) fi
     esChocolate?(a,b,crearTablero(a,b,x_1,y_1,x_2,y_2)) \equiv if c = x_1 \wedge d = y_1 then true else false fi
     esChocolate?(c,d,AgF(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \ \mathbf{then} \ \text{false else} \ \text{esChocolate?}(c,d,t) \ \mathbf{fi}
     esChocolate?(c,d,AgP(a,b,t)) \equiv \mathbf{if} \ c = a \land d = b \ \mathbf{then} \ \text{false else} \ \text{esChocolate}?(c,d,t) \ \mathbf{fi}
     esChocolate?(c,d,AgC(a,b,t)) \equiv if c = a \land d = b then true else esChocolate?(c,d,t) fi
     esChocolate?(c,d,e)liminarChocolate(a,b,t)) \equiv if c=a \land d=b then false else esChocolate?(c,d,t) fi
     entrada(crearTablero(a,b,x<sub>1</sub>, y<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>)) \equiv \langle x_1, y_1 \rangle
     entrada(AgF(a,b,t)) \equiv entrada(t)
     entrada(AgP(a,b,t)) \equiv entrada(t)
     \operatorname{entrada}(\operatorname{AgC}(a,b,t)) \equiv \operatorname{entrada}(t)
     entrada(eliminarChocolate(a,b,t)) \equiv entrada(t)
```

```
llegada(crearTablero(a,b,x_1,y_1,x_2,y_2)) \equiv \langle x_2,y_2 \rangle
llegada(AgF(a,b,t)) \equiv llegada(t)
llegada(AgP(a,b,t)) \equiv llegada(t)
llegada(AgC(a,b,t)) \equiv llegada(t)
llegada(eliminarChocolate(a,b,t)) \equiv llegada(t)
```

#### Fin TAD

### TAD Pacman

géneros pacman

## igualdad observacional

$$\left( \forall p1, p2 : \text{pacman} \right) \left( \begin{array}{c} \left( \text{posX}(\text{p1}) =_{\text{obs}} \text{posX}(\text{p2}) \\ \land \\ \left( \text{posY}(\text{p1}) =_{\text{obs}} \text{posY}(\text{p2}) \\ \land \\ \text{dameTablero}(\text{p1}) =_{\text{obs}} \\ \text{dameTablero}(\text{p2}) \\ \land \\ \text{historialPosiciones}(\text{p1}) =_{\text{obs}} \\ \text{historialPosiciones}(\text{p2}) \end{array} \right)$$

usa Tablero, Bool, Int, Nat, posicion, Secuencia

exporta generos, observadores, generadores, gano?, asustado?, esInmune?, totalDeMovimientos

```
observadores básicos
```

```
dameTablero: pacman \longrightarrow tablero
historial Posiciones : pacman \longrightarrow secu(posicion)
```

#### generadores

```
spawnear : tablero \longrightarrow pacman
mover: nat x \times nat y \times pacman p \longrightarrow pacman {posicionValida(x,y,dameTablero(p)) \land
                                                          movimientoValido(x,y,posX(p),posY(p),dameTablero(p)) \wedge L
                                                           \neg (asustado?(p) \lor gano?(p))
```

## otras operaciones

```
gano? : pacman \longrightarrow bool
asustado? : pacman \longrightarrow bool
movimiento
Valido : nat a \times nat b \times nat \times nat \times table
ro t \longrightarrow bool
                                                                                                                             \{posicionValida(a,b,t)\}
{\rm fantasmasVecinos} \ : \ {\rm nat} \times {\rm nat} \times {\rm int} \times {\rm int} \times {\rm tablero} \ \longrightarrow \ {\rm bool}
posX : pacman \longrightarrow nat
posY : pacman \longrightarrow nat
turnoInmunidad : pacman \longrightarrow nat
esInmune? : pacman \longrightarrow bool
totalDeMovimientos : pacman \longrightarrow nat
```

# axiomas

```
\forall \ pacman: pacman \ x, y, px, py, q1, q2: nat \ tablero: tablero
  dameTablero(spawnear(tablero))
                                            \equiv tablero
  dameTablero(mover(x,y,pacman))
                                            \equiv if esChocolate(x,y,dameTablero(pacman)) then
                                                   eliminarChocolate(x,y,dameTablero(pacman))
                                                else
                                                   dameTablero(pacman)
                                                fi
```

3

```
\equiv \pi_1(\text{llegada}(\text{dameTablero}(\text{pacman}))) = \text{posX}(\text{pacman}) \land
gano?(pacman)
                                                    \pi_2(\text{llegada}(\text{dameTablero}(\text{pacman}))) = \text{posY}(\text{pacman})
posX(pacman)
                                                 \equiv \pi_1(\text{prim(historialPosiciones(pacman))})
                                                 \equiv \pi_2(\text{prim(historialPosiciones(pacman))})
posY(pacman)
historialPosiciones(spawnear(tablero))
                                                 \equiv entrada(tablero) • < >
historialPosiciones(mover(x,y,pacman))
                                                 \equiv \langle x,y \rangle \bullet \text{ historialPosiciones(pacman)}
movimientoValido(x,y,px,py,tablero)
                                                 \equiv (px - 1 \le x \le px + 1 \land (py - 1 \le y \le py + 1) \land
                                                    \neg(x = px + 1 \land y = py + 1) \land \neg(x = px + 1 \land y = py - 1) \land
                                                    \neg(x = px - 1 \land y = py + 1) \land \neg(x = px - 1 \land y = py - 1) \land
                                                    \neg esPared(x, y, tablero))
fantasmasVecinos(p1,p2,q1,q2,tablero)
                                                 \equiv if posValida(p1+q1,p1+q2,tablero) \wedgeL
                                                    esFantasma(p1+q1,p1+q2,tablero)
                                                         then true
                                                          else
                                                               if q1=3
                                                                    then false
                                                                    else
                                                                         if q2+|q1| \ge 3
                                                                               \mathbf{then} fantas mas Vecinos(p1, p2, q1+1, |q1| -
                                                                               3, tablero
                                                                               else fantas mas Vecinos(p1, p2, q1, q2 +
                                                                               1, tablero
                                                                         fi
                                                               fi
                                                 \equiv \neg esInmune(pacman) \land
                                                                                           fantasmasVecinos(posX(pacman),
asustado?(pacman)
                                                    posY(pacman), -3, 0, tablero)
turnoImmunidad(spawnear(pacman))
turnoInmunidad(mover(x,y,pacman))
                                                 \equiv if esChocolate?(x,y,dameTablero(pacman)) then
                                                    else
                                                        max(0, turnoInmunidad(pacman)-1)
esInmune?(pacman)
                                                 \equiv \text{turnoInmunidad(pacman)} > 0
total De Movimientos\\
                                                 ≡ long(HistorialPosiciones(pacman)
```

Fin TAD