

Encargado del proyecto

Fede, Mati

Fechas de inicio y fin del proyecto

30 ago. 2022 - 2 nov. 2022

Progreso

73%

Tarea

18

Recursos

2

Tarea

2

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
Reunion de Planificacion <i>ScrumMaster: Federico Dalio.</i> <i>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 30 de agosto.</i> <i>Tareas realizadas al martes 06 de septiembre:</i> <i>Se realizo la descripcion de tareas a realizar, su descripcion y sus dependencias a las demas funcionalidades.</i> <i>Se genero un diagrama de Gantt con las tareas a realizar, su tiempo estimado y los recursos utilizados.</i> <i>Se investigo acerca de las tareas pendientes, si es necesario investigar o se estima que ya se sabe la forma de su implementacion. Se investigo acerca de como añadir la funcionalidad de musica en el la aplicacion web.</i> <i>Sprint de dos semanas comenzando el 30/08 y finalizando el 13/09</i>	30/8/22	3/9/22
Segunda Reunion <i>ScrumMaster: Federico Dalio.</i> <i>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 6 de septiembre.</i>	6/9/22	6/9/22
Musica de fondo. <i>La aplicacion tendra como musica de fondo un archivo file.mp3 que suene en el sitio, la misma se reproducira en todos los sectores de la aplicacion, de ser posible tendra una opcion para detener la reproduccion de la cancion si el usuario lo desea. Al terminar la reproduccion de la musica, se vuelve a reproducir la lista de una o mas canciones. Depende del sitio de la aplicacion es la cancion que estara reproduciendose.</i>	6/9/22	7/9/22
Crear diagramas/Actualizar Srs, etc <i>Actualizar diagrama de clases, Actualizar documento SRS, crear diagrama de Gantt, crear, linkear y actualizar pivottracker junto con github.</i>	6/9/22	9/9/22
Perfil de equipo <i>Esta funcionalidad incorpora un apartado para ver el perfil de cada equipo. Se podra seleccionar el equipo para ver su informacion. Info: Escudo(png), Nombre, Estadio-Ciudad, DT.</i>	10/9/22	11/9/22
Tercera Reunion <i>ScrumMaster: Matias Pellizzari</i> <i>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 13 de septiembre.</i> <i>Sprint de 2 semanas. comenzando el día 13 de septiembre y terminando el 27 de septiembre.</i>	13/9/22	13/9/22
Actualizar Diagramas, Srs, etc <i>Se realizo la descripcion de las nuevas tareas a realizar, su descripcion y sus dependencias a las demas funcionalidades.</i> <i>Se actualizo el diagrama de Gantt con las tareas a realizar, su tiempo estimado y los recursos utilizados.</i> <i>Se investigo acerca de las tareas pendientes, si es necesario investigar o se estima que ya se sabe la forma de su implementacion.</i> <i>Actualizar diagramas, documento SRS, diagrama de Gantt, linkear y actualizar pivottracker junto con github.</i>	15/9/22	18/9/22
Escudos de equipos <i>Los equipos cargados en la aplicacion contaran con una imagen de su escudo de la forma "file.png" que represente al equipo. El archivo con la extension .png cuenta con la ventaja de no tener fondo, es por esto que es necesario que sea de esta extension. La imagen se podra ver en el apartado de perfil de equipo.</i>	19/9/22	22/9/22

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
<div>Cuarta Reunion</div> <div>ScrumMaster: Matias Pellizzari</div> <div>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 20 de septiembre.</div> <div>Sprint de 2 semanas. comenzando el día 13 de septiembre y terminando el 27 de septiembre.</div>	20/9/22	20/9/22
<div>Estadísticas de equipos</div> <div>Estadísticas de partidos jugados. El usuario podra visualizar las estadísticas de cada equipo al momento de realizar una prediccion, teniendo de esta manera, mas informacion y poder realizar una prediccion segura a su punto de vista. Las estadísticas visualizaran los partidos ganados y los partidos perdidos de los participantes del partido.</div>	22/9/22	3/10/22
<div>Quinta Reunion</div> <div>ScrumMaster: Federico Dalio</div> <div>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 27 de septiembre.</div> <div>Se continuó con las actividades de estadísticas de equipos.</div>	27/9/22	27/9/22
<div>Sexta Reunion</div> <div>ScrumMaster: Matias Pellizzari</div> <div>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 4 de octubre.</div> <div>Sprint de 2 semanas. comenzando el día 4 de octubre y terminando el 18 de octubre.</div> <div>Actividad: Rubocop.</div>	4/10/22	4/10/22
<div>Rubocop</div> <div>Actividad N° 3 de taller.</div> <div>El objetivo de esta actividad es la aplicación de una serie de métricas sobre el producto desarrollado hasta el momento y sobre el proceso de desarrollo realizado por cada equipo.</div> <div>Para medir el producto se utilizará la herramienta Rubocop.</div>	5/10/22	17/10/22
<div>Septima Reunion</div> <div>ScrumMaster: Matias Pellizzari</div> <div>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 11 de octubre.</div> <div>Sprint de 2 semanas. comenzando el día 4 de octubre y terminando el 18 de octubre.</div> <div>Actividad: Rubocop.</div>	11/10/22	11/10/22
<div>Octava Reunion</div> <div>ScrumMaster: Federico Dalio</div> <div>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 18 de octubre.</div> <div>Sprint de 2 semanas. comenzando el día 18 de octubre y terminando el 1 de septiembre</div> <div>Actividad N° 4 del taller.</div> <div>Tema: Gestión de Configuración de Software</div>	18/10/22	18/10/22

Tarea

4

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
Gestion de Configuracion de Software	19/10/22	31/10/22
Novena Reunion	25/10/22	25/10/22
<i>ScrumMaster: Federico Dalio</i>		
<i>Reunion de planificacion del Sprint: Martes 25 de octubre.</i>		
<i>Sprint de 2 semanas. comenzando el día 18 de octubre y terminando el 1 de septiembre</i>		
<i>Actividad N° 4 del taller.</i>		
<i>Tema: Gestión de Configuración de Software</i>		
Decima Reunion	1/11/22	1/11/22

Nombre	Función
Fede	Encargado del proyecto
Mati	Encargado del proyecto

Diagrama de Gantt

6

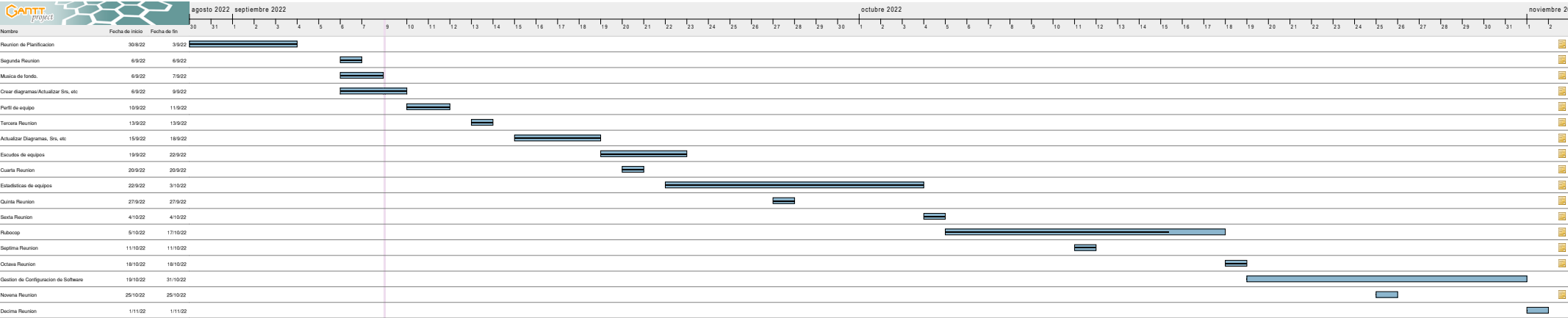


Diagrama de recursos

7

