Desarrollo de Aplicaciones Web con PHP

Laboratorio ::. Curso 2021

1. Información Administrativa

La tarea comienza el viernes **23 de abril** y finaliza el viernes **11 de junio**. Para la evaluación se tendrá en cuenta el producto final logrado, el avance de los grupos en los monitoreos y la presentación final el día viernes **11 de junio**.

2. Objetivos

La tarea tiene los siguientes objetivos de aprendizaje por parte del estudiante:

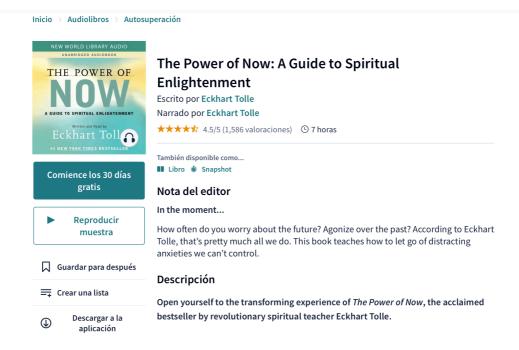
- Familiarizarse con el desarrollo del back end utilizando el lenguaje PHP
- Realizar el front end de la aplicación basado en estándares modernos
- Llevar a cabo un mecanismo de **persistencia** (utilizando base de datos)
- Realizar una aplicación PHP siguiendo el modelo MVC
- Aplicar prácticas usuales en el desarrollo de software
 - Trabajo en grupo
 - o Planificación de actividades
 - Registro de horas

3. Visión y Requerimientos

Hoy en día Internet se utiliza cada vez más en diferentes tipos de actividades, por distintos tipos de usuarios con diversos intereses. Dado su potencial y forma de trabajo, Internet comprende medios de interacción masivos (como redes sociales), de comunicación, de información y mas. Uno de los sitios que se ven mas comúnmente son los de suscripción a servicios de contenido, por ejemplo: temas de ciencia e investigación, arte, negocios, etc.

El sistema a construir será un **Sitio de Contenido Web y Suscripciones** que permite a los clientes acceder a los recursos disponibles adquiriéndolos (algunos de forma gratuita, otros pagos). Ejemplos de este tipo de sitios son: **Scribd** (<u>www.scribd.com</u>) y **Calamēo** (<u>www.calameo.com</u>).

Los **visitantes** del sitio podrán navegar sin tener una cuenta creada, simplemente viendo una **muestra de los recursos** existentes. Para poder acceder al recurso se deberá contar con una **cuenta de usuario**, y una suscripción en caso que el recurso lo demande. La siguiente imagen muestra a modo de ejemplo el funcionamiento.



Existen 2 tipos de usuario que se registran en el sitio: **clientes y autores**. Los **autores** podrán ingresar nuevos recursos en diversas categorías, configurar cuáles serán gratuitos y cuáles requerirán suscripción, cuáles se podrán descargar y cuáles no, y hacer seguimiento de sus ventas y suscripciones.

Los **clientes** se registran en la plataforma ingresando sus datos personales y luego podrán acceder a su **contenido disponible**. El autor se registra en el sitio de igual manera que el cliente, teniendo la posibilidad de publicar sus propios recursos para que estos puedan ser adquiridos.

De cada usuario interesa saber si es **autor** o si es **cliente**, su *nickname* (único), su **nombre**, su **apellido**, su **correo electrónico** (único), su **fecha de nacimiento** y una **imagen** (opcional). En caso de ser **autor** interesa además contar con una **mini biografía**, y la **imagen** será obligatoria. El autor podrá realizar un **seguimiento** de todos los **usuarios que lo siguen**.

Como se mencionó anteriormente, un autor podrá publicar recursos. De cada recurso se conoce su **número** (único en el sistema), su **nombre**, su **descripción**, una **imagen**, el **tipo de recurso** (Libro, Audio-Libro, Revista, Podcast, Documento), y si es **descargable** o no. Los recursos descargables podrán descargarse al ordenador del cliente.

También se desea organizar los recursos por categorías, brindando un menú de búsqueda en la portada de la plataforma. Cada **recurso** puede estar asociado a múltiples **categorías**, aunque debe pertenecer al menos a una. Las categorías se identifican por su nombre, teniendo la posibilidad de que cada categoría esté compuesta por otras categorías y así sucesivamente. La imagen a continuación muestra cómo se vería la descripción de categorías.

UTEC | TECNÓLOGO INFORMÁTICO

Ayuda para el estudio y preparación de

exámenes

Bienestar

Cuerpo, mente y espíritu

Dieta y nutrición

Relaciones

Biografías y memorias

Ciencia y matemática

Biología

Computadoras

Aplicaciones y software

Inteligencia (IA) y semántica

Internet y web

Programación

Redes

Deportes y recreación

Básquetbol

Política

Gobierno americano

Mundo

Relaciones Internacionales

Profesión y crecimiento

Búsqueda de empleo

Habilidades profesionales

Liderazgo

Motivacional

El cliente podrá **guardar recursos** en su cuenta, con motivo de **verlo más tarde** y no perderle el rastro. En la parte del **Perfil del Usuario** se debe mostrar por lo tanto los recursos guardados, además de la información básica de cada usuario.

A su vez también podrá crear **listas de visualización**, para poder agrupar los recursos de interés a su gusto. Las listas podrán ser **públicas** o **privadas**, en caso de ser privadas solo él podrá acceder.

<u>Opcionalmente</u> los usuarios podrán iniciar sesión con sus cuentas de redes sociales (Facebook y Google Account), y además podrán compartir los recursos de interés ya sea en Facebook como en Twitter. La opción de compartir también deberá brindar la opción de copiar el enlace para pegarlo donde el usuario desee.

Por último los **recursos** podrán ser evaluados con una **puntuación** de hasta **5 estrellas**, y dando la posibilidad a dejar **comentarios** sobre la experiencia de usuario con dicho recurso.

4. Se pide

- Contemplar los requerimientos descriptos en la sección anterior.
- Se deberá entregar un archivo comprimido conteniendo la aplicación y brindar una presentación final, para la cual se darán pautas a lo largo de los monitoreos.