



¡Les damos la bienvenida!

¿Comenzamos?

Certificados oficialmente por



CODERHOUSE

Esta clase va a ser

- grabada

Clase en vivo

¿Comenzamos?

Certificados oficialmente por



PedidosYa

CODERHOUSE

Semana #1. DESARROLLO WEB

HTML

Certificados oficialmente por



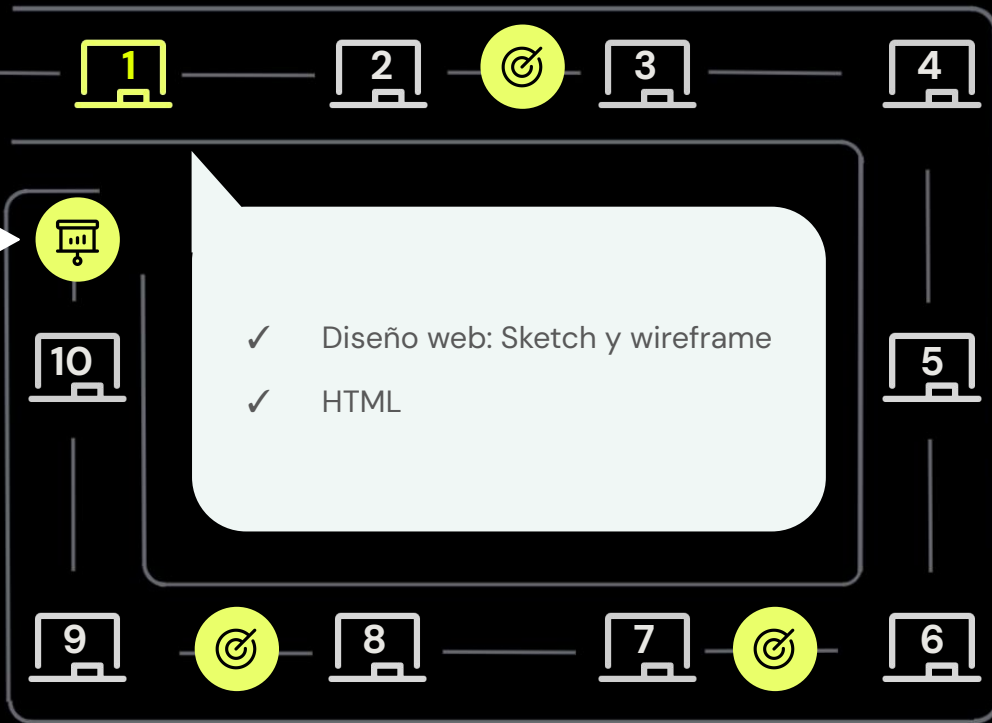
PedidosYa

CODERHOUSE

Roadmap

Inicio: semana de bienvenida

Meta: entrega de Proyecto Final



Objetivos de la sesión

- Relacionarse con la metodología y conocer a los profesores del equipo.
- Armar su primer Sketch y plasmar el wireframe de proyecto
- Dar los primeros pasos en HTML
- Reforzar el uso de HTML semántico



COMISIÓN N° XXXXXX

Presentación del equipo

- ✓ Profesor/a responsable: Lorem Ipsum
- ✓ Tutores y tutoras:

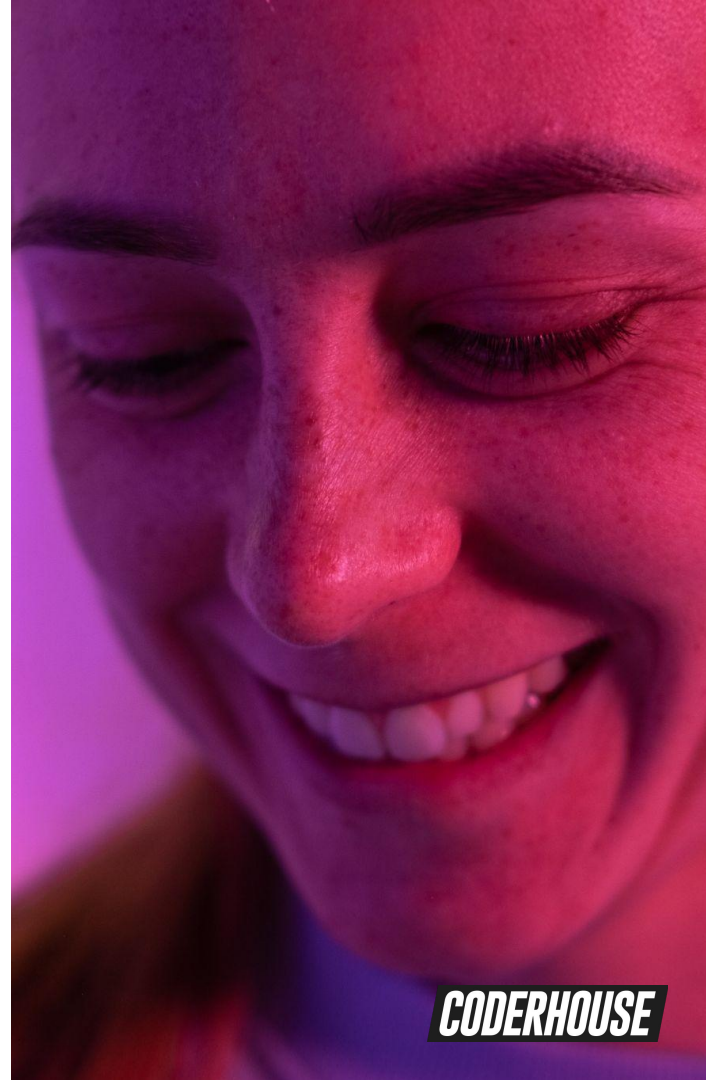
- Lorem ipsum
- ...
- ...
- ...
- ...
- ...
- ...

- Lorem ipsum
- ...
- ...
- ...
- ...
- ...
- ...

Presentación de estudiantes

Por encuestas de Zoom

1. País
2. Conocimientos previos
3. ¿Por qué elegiste este curso?



CODERHOUSE



ACUERDOS Y COMPROMISOS

Equipo

- ✓ Intercambia ideas por el **chat de la plataforma**.
- ✓ Realiza consultas a tutores a través de **chat de la plataforma**.
- ✓ Siempre **interactúa respetuosamente**.
- ✓ No te olvides de **valorar tu experiencia** educativa y de contarnos cómo te va.

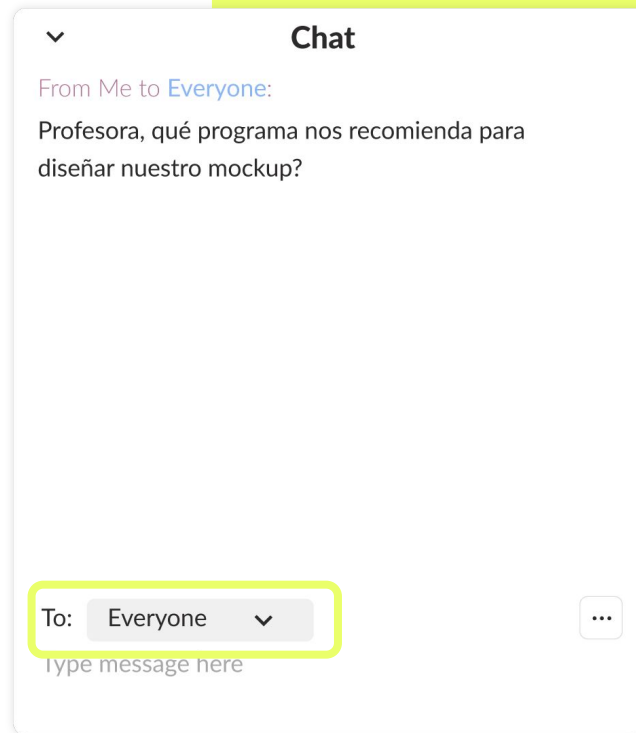
Interacciones en sesiones

Espacios para consultas

2. Durante la dinámica de cada clase se abrirán breves espacios de consulta. Allí puedes escribir en el chat tu pregunta.

¡Tu duda puede ayudar a otras personas!

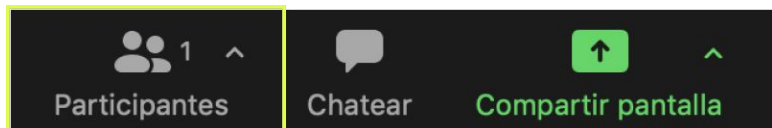
No olvides seleccionar “todos” para que todos puedan leerte.



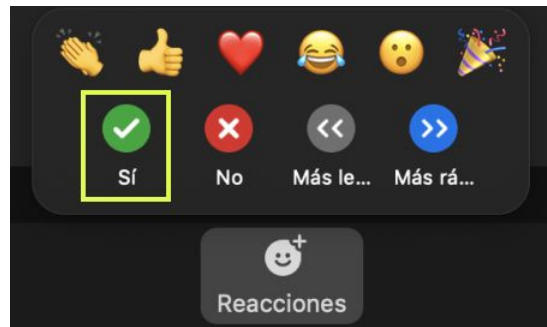
INTERACCIONES EN CLASES EN VIVO

Funcionalidades

Para **evitar saturar el chat de mensajes**, utiliza los signos que figuran en el apartado **Participantes**, dentro de Zoom.**



Por ejemplo: si se pregunta si se escucha correctamente, debes seleccionar la opción "Sí" o "No".



**Para quitar el signo, presiona el mismo botón nuevamente o la opción "clear all".

Metodología



Contenido on demand

Cada semana encontrarás disponible en la plataforma **contenido on demand**, en **formato audiovisual** (videos, tutoriales, podcast, etc) y de una duración aproximada de 30 minutos. **Es importante que accedas a este material en forma previa a cada sesión en vivo** 🙌



Sesiones en vivo

Cada semana deberás asistir a una sesión en vivo de dos horas. El objetivo es poner en práctica y profundizar sobre el contenido on demand. Está orientada a ejemplos en vivo, actividades colaborativas y prácticas.



Microdesafíos

Encontrarás disponible en la plataforma un **microdesafío** correspondiente a cada semana. Son instancias prácticas breves relacionadas con el contenido on-demand. Si bien no requieren entrega, te recomendamos llevarlos al día. En cada sesión en vivo se realizará una **puesta en común** en torno a ellos.

Entregables y Proyecto Final

ENTREGABLES

¿Qué son?



Entregables

Actividades que les permitirán avanzar en el desarrollo del proyecto final. Deberán ser subidas a la plataforma hasta 7 días luego de la clase para ser corregidas por tu profesor/a.

PROYECTO FINAL

Proyecto final

El Proyecto final se construye a partir de **los entregables**.

El objetivo es que cada estudiante pueda utilizar su Proyecto final como parte de su portfolio personal.

El Proyecto Final se debe subir a la plataforma la última clase del curso. En caso de no hacerlo **tendrás 10 días** a partir de la finalización del curso para cargarlo en la plataforma. Pasados esos días, el botón de entrega se inhabilitará.



PROYECTO FINAL

Entrega		Fecha
1° entrega		Semana 2
2° entrega		Semana 6
3° entrega		Semana 8
Proyecto Final		Semana 10



**¿Cuál es nuestro
Proyecto final?**



PROYECTO FINAL

Proyecto Final

El **Proyecto Final** se construye a partir de las pre entregas que el estudiante va cargando en nuestra plataforma.

El objetivo es que cada estudiante pueda utilizar su Proyecto Final como parte de su **portfolio personal**.

El proyecto final se debe subir a la plataforma la penúltima o última clase del curso. En caso de no hacerlo tendrás **10 días** a partir de la finalización del curso para cargarlo en la plataforma.

⚠ Pasados esos días el botón de entrega se inhabilitará. ⚠



PROYECTO FINAL

Proyecto Final

- ✓ **Descripción:** deberás desarrollar un sitio web con 5 secciones, en diferentes archivos HTML. Contendrá contenido, imágenes, hyperlinks, estructura, manejo de grids, uso del framework, SEO, animación y responsive. El tema del proyecto podrás elegirlo, teniendo en cuenta el objetivo.
- ✓ **Criterios de evaluación:** estructura del sitio web, diseño y estética, códigos HTML y CSS, contenido y calidad.
- ✓ **Formato esperado:** página final cargada en el servidor, con acceso desde la web.



PROYECTO FINAL

Proyectos de nuestros estudiantes

- ✓ https://federicodelpiano.github.io/proyecto_final/#
- ✓ https://jonarosas.github.io/proyecto_final/index.html
- ✓ https://emilianop7.github.io/coder_final/
- ✓ <https://silvina645.github.io/final/index.html>

¡Puedes ver más ejemplos de proyectos de ex-estudiantes de Coderhouse en: www.coderhouse.com/proyectos!

¡Esperamos que les resulten inspiradores!





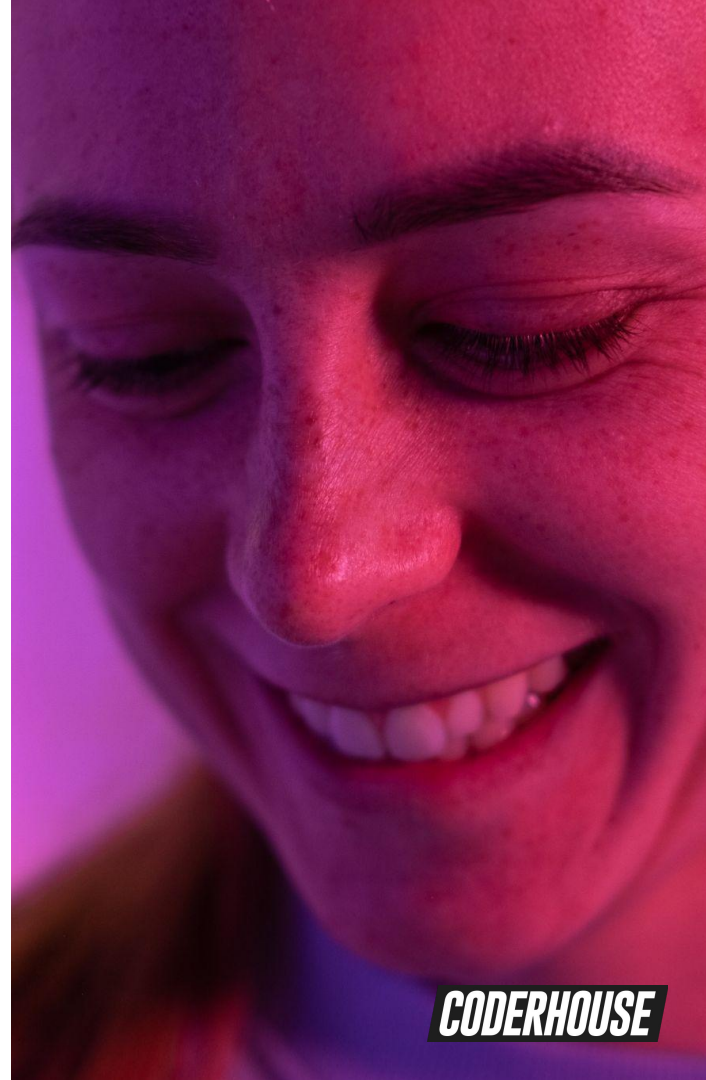
¡Recuerda esto!

Antes de iniciar esta sesión,
debes haber instalado VSC o
Sublime y Whimsical o Balsamiq

Queremos saber +

Contesta mediante el chat de Zoom

- ✓ ¿Alguien de la clase ya conocía **estas herramientas**?
- ✓ ¿Alguien ya ha trabajado con esta herramienta?
- ✓ ¿Qué ventajas pueden identificar a la hora de utilizarlas?
- ✓ ¿Por qué son importantes estas herramientas para el desarrollador web?





Puesta en común microdesafío

¡Vamos a recuperar lo trabajado durante la semana!

Duración: **10 minutos.**



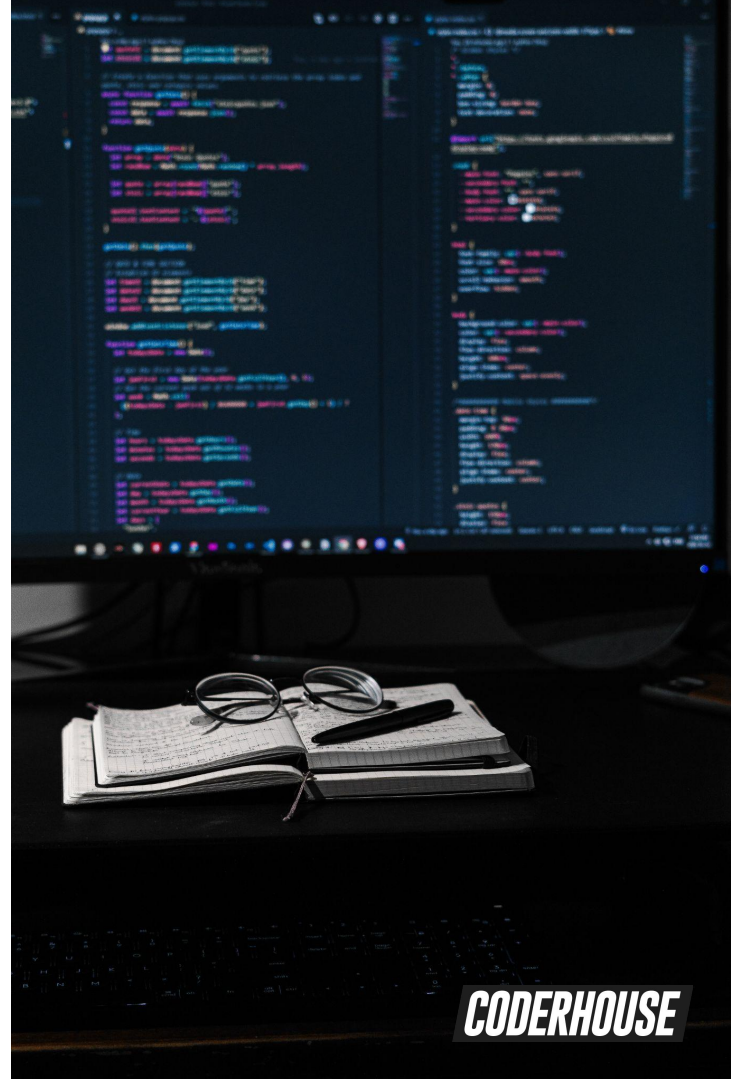
PUESTA EN COMÚN – MICRODESAFÍO

Creando tu primer HTML

Para cumplir con la primera prueba, la idea es que hayas generado tu primer archivo con editor de texto donde se utilicen los elementos básicos de HTML

[Acceso a la consigna completa](#) 🚀

Fuente de la imagen: [Kevin Canlas](#)



CODERHOUSE



RESULTADOS – MICRODESAFÍO

Creando tu primer HTML

- ¿Utilizaste todas las etiquetas semánticas posibles?
- Chequea que tu indentado del código sea prolijo.



Creando tu primer HTML

- Ejemplo resuelto

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10   <section>
11     <h1>Título</h1>
12     <h4>Subtítulo</h4>
13     <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Ad exercitationem praesentium reiciendis, perferendis iusto at animi impedit magni dicta quibusdam
    possimus, iure non, laboriosam eaque consequuntur. Ea veniam sed doloremque.</p>
14   </section>
15 </body>
16 </html>
17 |
```



Creando tu primer HTML

- Comparación de indentados

No indentado:

```
index.html  estilo.css  x
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>

  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/estilo.css">

  <title>Estoy aprendiendo css</title>
</head>
<body>
  <p> Hola estoy practicando css </p>
</body>
</html>
```

Indentado:

```
index.html  estilo.css  x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <link href="css/estilo.css" rel="stylesheet" type="text/css">
5      <title>
6        Estoy aprendiendo css
7      </title>
8    </head>
9    <body>
10     <p>
11       Hola estoy practicando css
12     </p>
13   </body>
14 </html>
```

Diseño Web

Sketch y Wireframe



VIDEO N°1.1 – El diseño web

Recuperamos el tema visto

El diseño web es la pieza del desarrollo web donde generamos una primera idea o boceto de lo que será nuestro sitio. Como vimos en el video hay elementos clave para poder desarrollar nuestro proyecto. Como desarrolladores web, nos tenemos que centrar en los dos siguientes:

1. Sketch
2. Wireframe



CODERHOUSE



Ejemplo en vivo

Ahora pasaremos a la creación de un sketch y un wireframe.

Duración: **15 minutos**

Paso a paso

1

Momento 1

Creación de un
Sketch a mano.

2

Momento 2

Creación del
Wireframe basado en
el sketch.



Break

¡En unos minutos volvemos!



Creación de un sketch

Duración: 10 minutos



ACTIVIDAD

Creación de un sketch

Descripción de la actividad.

Diseña un sketch en papel, con aquello que incluiría el sitio web que crearás para tu Proyecto Final. Piensa qué secciones podría tener. Debe tener un encabezado, un logo y pie de página. Cuentas con 10 minutos para hacer la actividad.

Fuente de la imagen: [Alaksiej Čarankievič](#)



CODERHOUSE



Puesta en común

Duración: **5 minutos**



Creación de un wireframe

Duración: 10 minutos



ACTIVIDAD

Creación de un wireframe

Descripción de la actividad.

Es momento de llevar nuestro sketch a lo digital, vamos a utilizar la herramienta de nuestra preferencia para reflejar lo hecho en nuestro sketch, ya sea en balsamiq o Whimsical.

Fuente de la imagen: [Faizur Rehman](#)



CODERHOUSE



Puesta en común

Duración: **5 minutos**

HTML en editor de texto



Trasladar Wireframe a editor de texto

Duración: 15 minutos



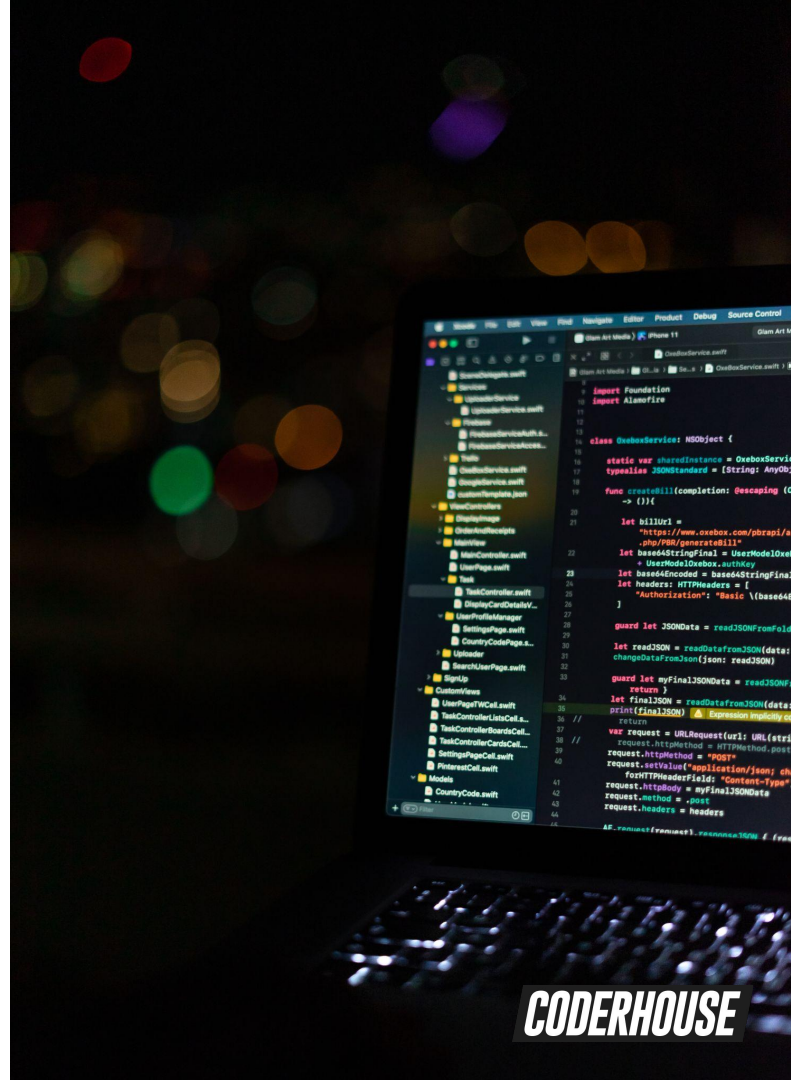
ACTIVIDAD

Trasladar Wireframe a editor

Descripción de la actividad.

Es momento de llevar nuestro Wireframe al siguiente paso. Para esto, comenzaremos a crear la estructura de nuestro documento en HTML dentro de nuestro editor de texto de preferencia. Usualmente VSC es el más usado y recomendado para esto.

Fuente de la imagen: [Amza Andrei](#)



CODERHOUSE



ACTIVIDAD

Trasladar Wireframe a editor

Descripción de la actividad.

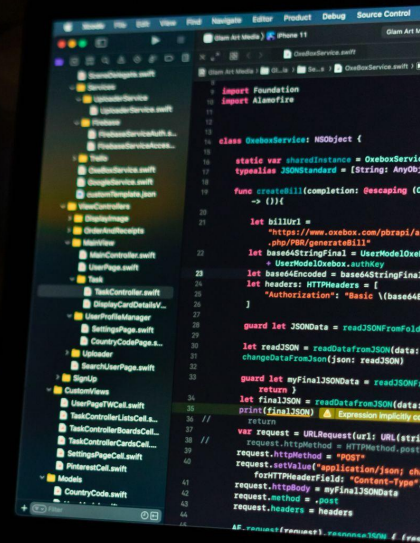
En el editor de código (VSC), crea un documento nuevo llamado "index.html". Traslada tu wireframe con etiquetas semánticas al HTML:

Header con un nav, que contenga una lista (ul) con enlaces

Section que tenga encabezados (h1) e imágenes

Footer con enlaces a redes sociales

Fuente de la imagen: [Amza Andrei](#)



CODERHOUSE



Puesta en común

Duración: **10 minutos**



Cuestionario

¿Te gustaría comprobar tus conocimientos de la clase?

Te compartimos a través del chat de Zoom / Kahoot el enlace a un breve **cuestionario**.


Duración: **10 minutos**

#Codertraining

Primeros pasos con HTML

Hora de entrenar

#WorkingTime

Levante la mano quienes quedaron con ganas de seguir practicando. 

Cada vez que aparezca el **#codertraining** les invitamos a revisar las actividades.

Este material es de carácter complementario/apoyo.

No requiere ser entregado al profesor/a ni a los tutores o ser corregido por los mismos. Sin embargo, **su resolución es muy útil para la construcción del proyecto final**. Te recomendamos que las realices.

No obstante, les recomendamos que puedan realizar intercambio de las respuestas con otros estudiantes.



Actividad N° 1

Wireframe

Descripción de la actividad.

- ✓ Generar el **wireframe** correspondiente a una vista para desktop y una vista mobile, de tu sitio web, en Moqups.

Podrás encontrar un ejemplo en la carpeta de clase.



Actividad #2

Estructura del proyecto

Actividad práctica para hacer en casa.

Descripción de la actividad.

- ✓ Crear el menú de navegación y **5 archivos HTML** para cada sección del sitio web, aplica entre estos los enlaces relativos y escribe con etiquetas semánticas. Deberás incluir:
 - Una lista no ordenada con el menú principal del sitio web con los nombres de cada una de las secciones y replicarlo en las mismas.
 - Un formulario en la página de contacto.
 - Un footer y replicarlo en todos tus HTML.
 - Etiquetas multimedia como `img` e `iframes`.

Recuerda respetar el diseño que generaste en el Wireframe de la actividad anterior
Podrás encontrar un ejemplo en la carpeta de clase. (

¡Buen trabajo! 🧐

¡Para no olvidarse!

La próxima semana tendremos se encuentra pautada la entrega del [1er pre-entregable](#). Una vez visto el contenido on demand de dicha semana, les recomendamos empezar a trabajar en ella.



¿Preguntas?

Te invitamos a abrir el
micrófono y compartir
tus dudas o ponerlas en
el chat.



MATERIAL AMPLIADO

- ✓ [Empezar en el Mundo del Desarrollo Web](#) | **Coderhouse**
- ✓ [Conseguir Trabajo en Programación Web](#) | **Coderhouse**
- ✓ [¿Cómo funciona un DNS?](#) | **red.es**
- ✓ [Software para prototipar](#) | **InVision**
- ✓ [Referencia de elementos HTML5](#) | **MDN Web Docs**
- ✓ [¿Cómo hacer un EMAIL con TABLAS en HTML?](#) | **Coderhouse**

Resumen de la clase hoy

- ✓ Crear un sketch
- ✓ Crear un wireframe
- ✓ Pasar un wireframe a código
- ✓ Utilizar un editor de texto
- ✓ Principios básicos de HTML

La próxima semana

Los próximos temas que vamos a ver



On demand

- ✓ Video 2.1 – Otro buen amigo del desarrollo web: CSS
- ✓ Video 2.2 – CSS en el HTML
- ✓ Video 2.3 – CSS: Primeras propiedades – parte 1
- ✓ Video 2.4 – CSS: Primeras propiedades – parte 2
- ✓ Video 2.5 – CSS: Primeras propiedades – parte 3
- ✓ Microdesafío – Primeros pasos con CSS



Clase en vivo (2h)

- ✓ CSS



Preentregables

- ✓ Preentregable 1 : Diseñando nuestra página web desde cero: prototipado, maquetado y estilización inicial

Opina y valora
esta clase

Muchas gracias.

#DemocratizandoLaEducación